

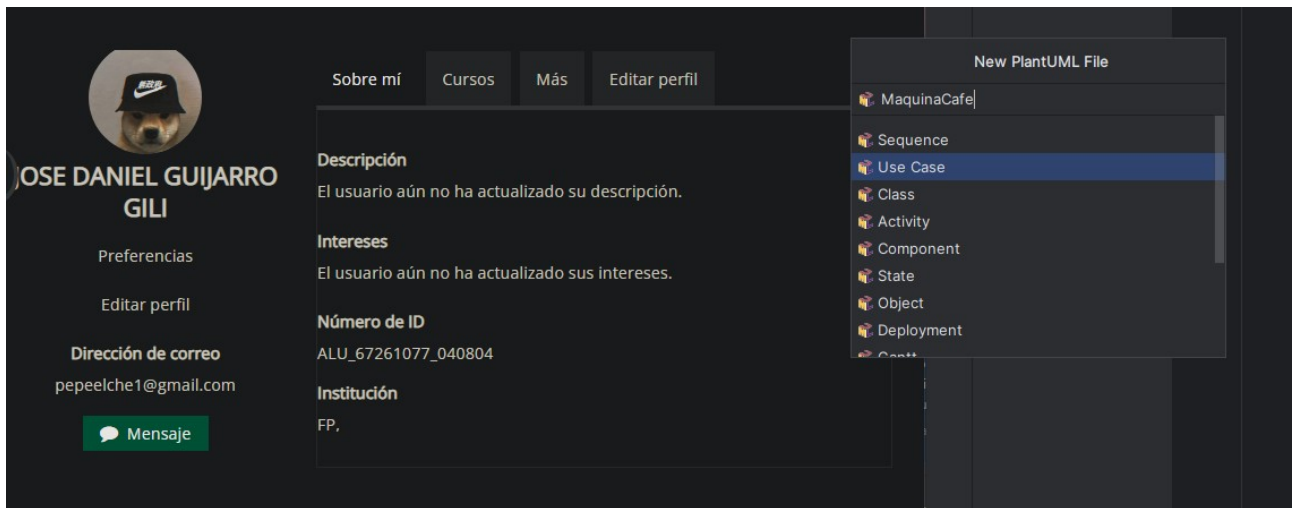
PRACTICA UML CASOS DE USO

https://github.com/Pepeelche1/UMLCasosUso_JoseDanielGuijarro

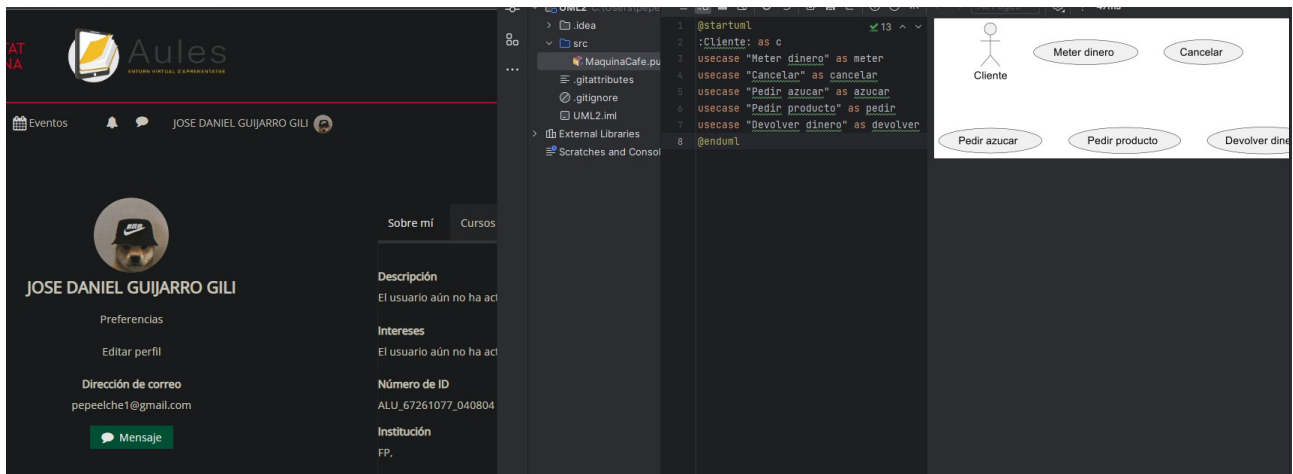
Antes de comenzar hay que tener instalado el plugin de PlantUML para poder hacer los diagramas de casos de uso

Ejemplo 1: La maquina de café

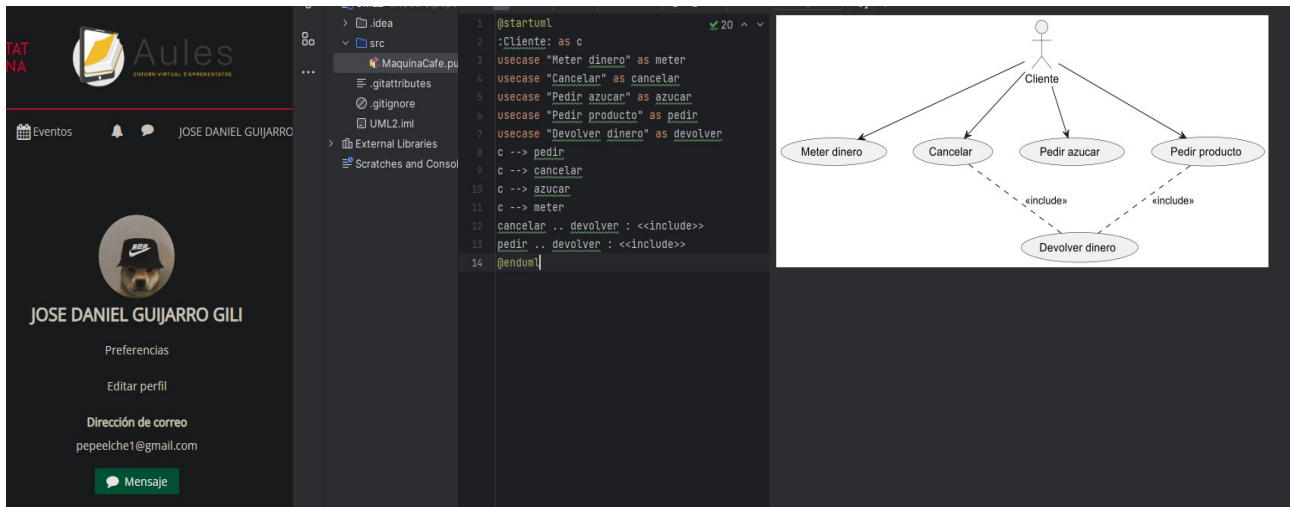
Primero tenemos que crear un archivo plant uml de use case (casos de uso) en vez de el de diagrama de clases que usabamos anteriormente



Una vez tenemos el archivo creado tendremos que crear el actor que lo llamaremos “Cliente” y los casos de uso



Una vez creados los casos y el cliente procederemos a relacionarlos con el actor

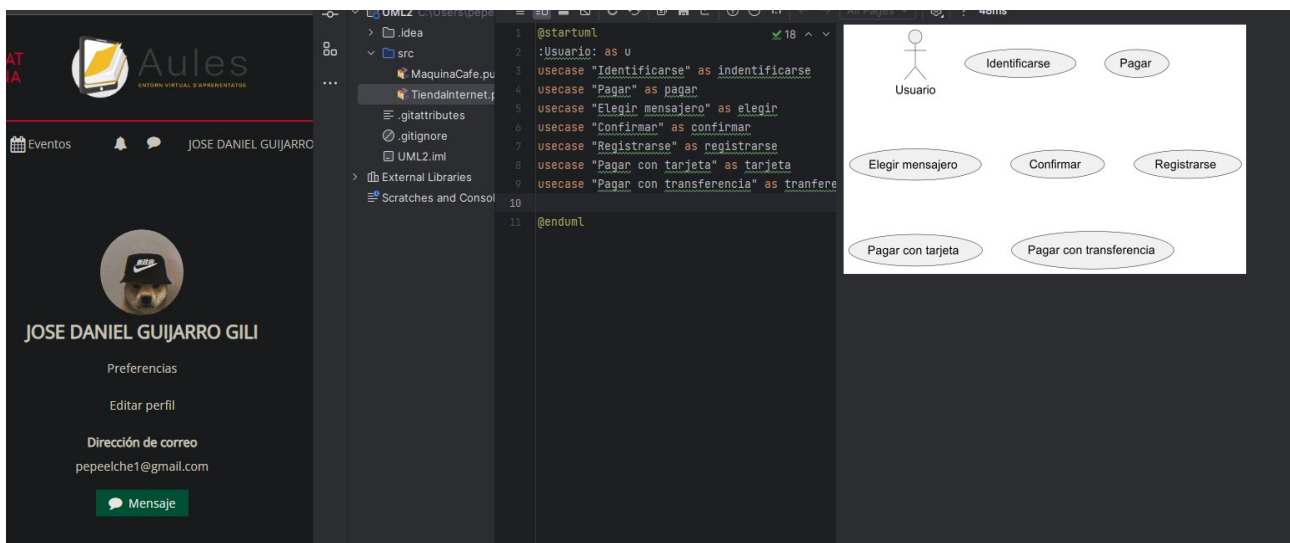


La relacion entre Pedir producto, Cancelar y Devolver dinero no es la misma porque usan herencia.

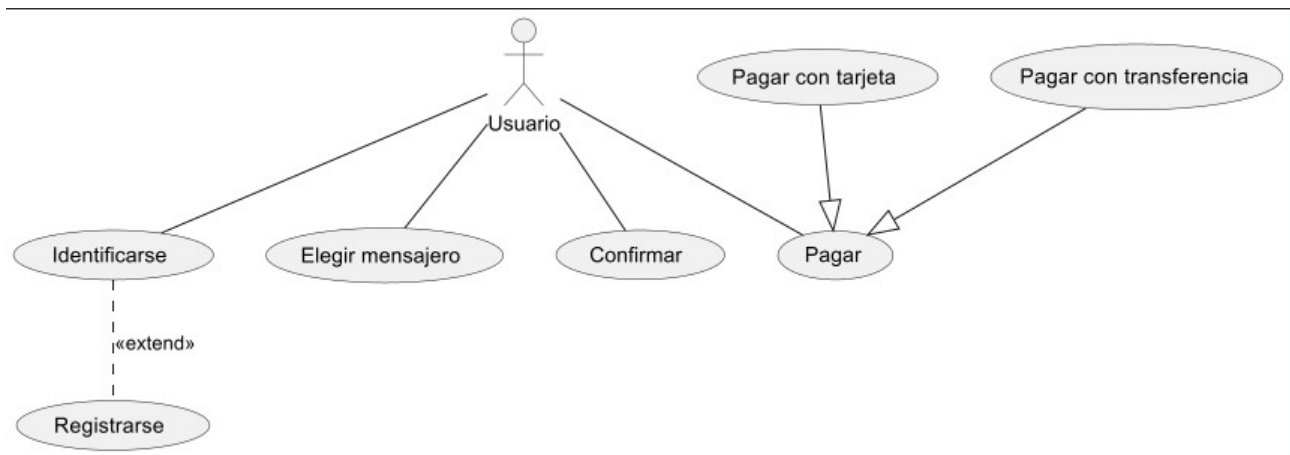
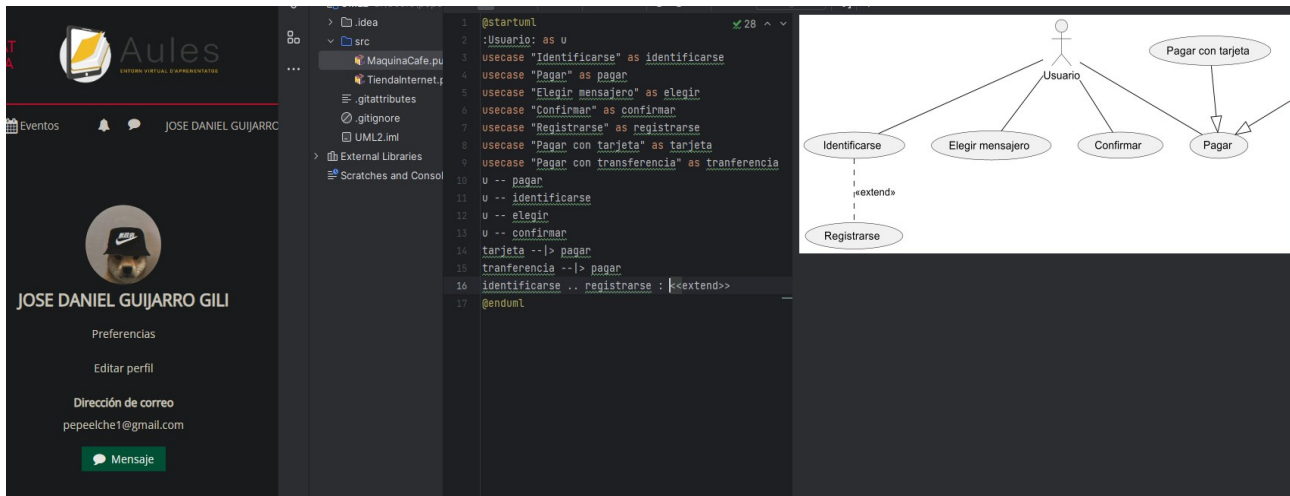
Ejemplo 2: Tienda en internet

Volvemos a crear otro fichero PlantUML de Use Case y lo llamaremos TiendaInternet

Una vez tenemos el archivo creado tendremos que crear el actor que lo llamaremos “Usuario” y los casos de uso



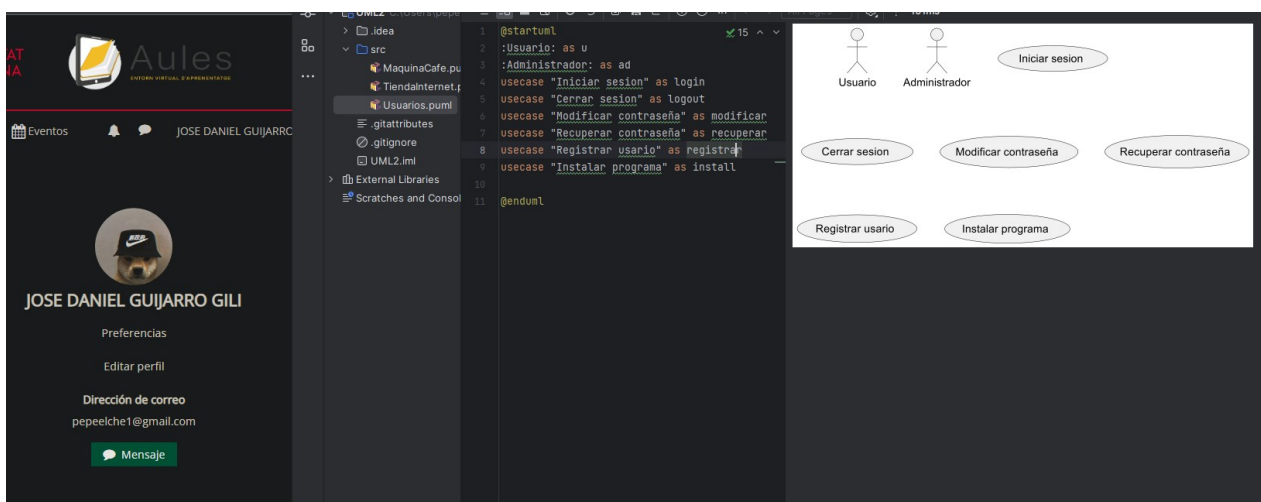
Una vez creados los casos volvemos a hacer la relacion



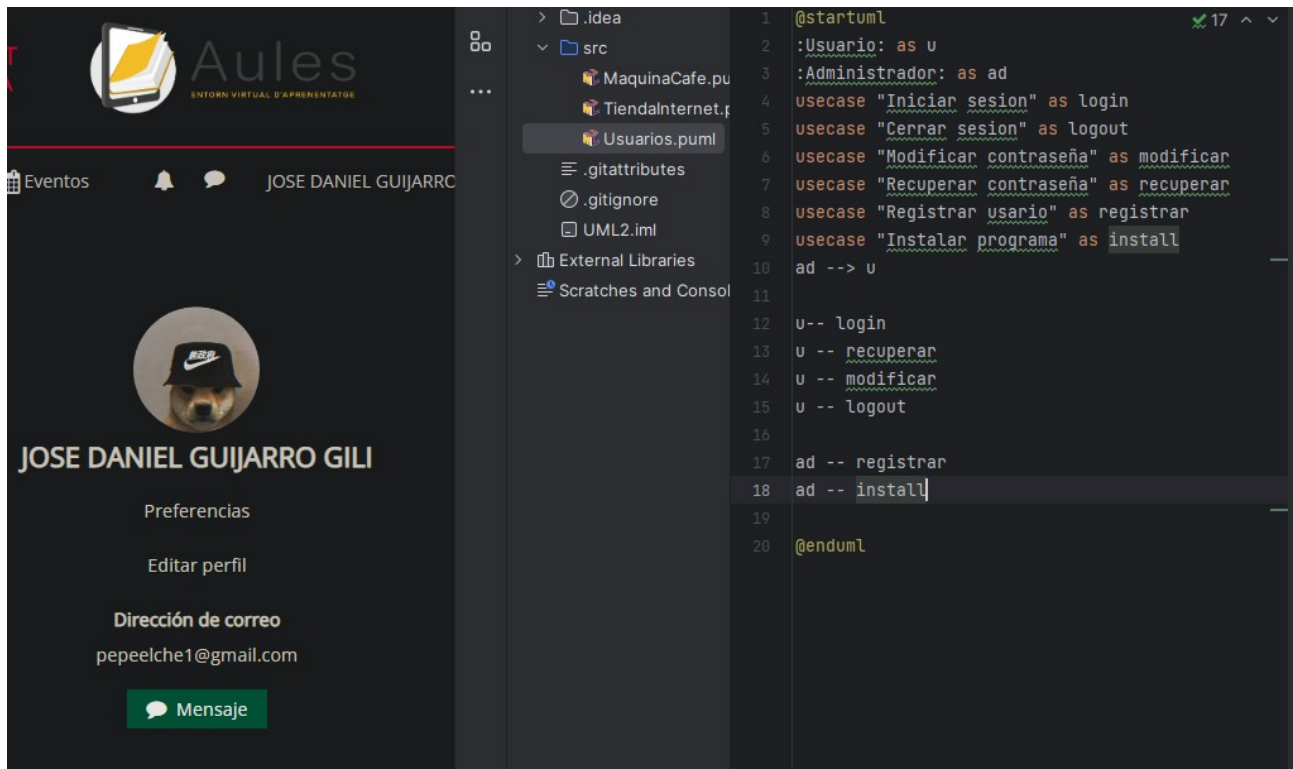
Ejemplo 3: Usuarios y administradores

Volvemos a crear otro fichero PlantUML de Use Case y lo llamaremos Usuarios

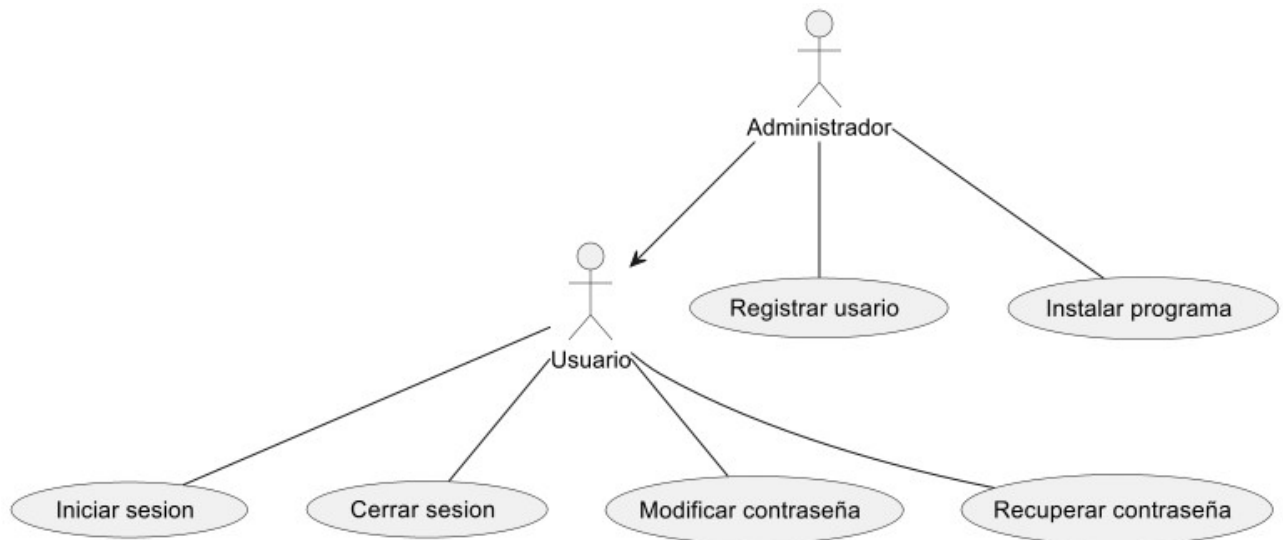
Una vez tenemos el archivo creado tendremos que crear los actores que los llamaremos “Usuario” y “Administrador” y los casos de uso



Una vez creados los casos de uso y los actores volvemos a hacer la relacion



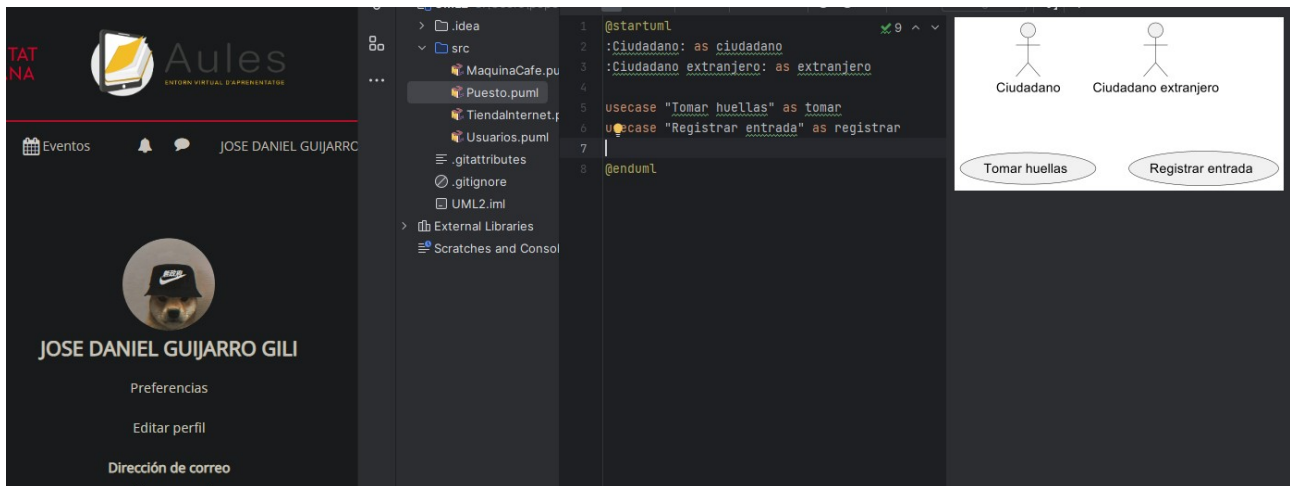
Esquema:



Ejemplo 4: Puesto fronterizo

Volvemos a crear otro fichero PlantUML de Use Case y lo llamaremos Puesto

Una vez tenemos el archivo creado tendremos que crear los actores que los llamaremos “Ciudadano” y “Ciudadano extranjero” y los casos de uso



Volvemos a relacionar los casos de uso y los actores:

