

Traccia

• Dato il codice in Assembly per la CPU x86 allegato qui di seguito, identificare lo scopo di ogni istruzione, inserendo una descrizione per ogni riga di codice.

```
mov EAX,0×20
mov EDX,0×38
add EAX,EDX
mov EBP, EAX
cmp EBP,0xa
jge 0×1176 <main+61>
mov eax,0×0
call 0×1030 <printf@plt>
```

L'operazione

L'perazione mov, consente di spostare una variabile o un dato da una locazione ad un'altra.

mov destinazione, sorgente

• mov EAX,0x20

 Decimale:
 32

 Binario:
 100000

Copia il valore 32 nel registro EAX

mov EDX,0x38

 Decimale:
 56

 Binario:
 111000

Copia il valore 56 nel registro EDX

mov eax,0x0

mov EBP, EAX

Copia il contenuto di EAX, nel registro EBP

L'operazione

cmp EBP,0xa

Decimale:	10	
Binario:	1010	

Sottrae il valore 10 dal registro EBP, pero modifica i flag ZF e CF

• jge 0x1176 <main+61>

Decimale:	4470
Binario:	1000101110110

Salta alla locazione 0x1176, marcato come <main+61>, se la destinazione è maggiore o uguale della sorgente, dopo aver fatto la «cmp».

add EAX,EDX

Somma il valore contenuto in EDX ad EAX e salva il risultato in EAX

• call 0x1030 <printf@plt>

Decimale:	4144
Binario:	1000000110000

Esegue oppure chiama la funzione printf situata all'indirizzo di memoria 0x103