## Costrutti C - Assembly x86

Pablo Andres Balbuena Rios

## Traccia

- 1. Identificare i costrutti noti (es. while, for, if, switch, ecc.)
- 2. Ipotizzare la funzionalità –esecuzione ad alto livello
- 3. BONUS: studiare e spiegare ogni singola riga di codice

```
.text:00401000
                                        ebp
                                push
.text:00401001
                                         ebp, esp
                                MOV
.text:00401003
                                push
                                         ecx
                                                          ; dwReserved
.text:00401004
                                push
.text:00401006
                                                          ; lpdwFlags
                                push
                                         ds:InternetGetConnectedState
.text:00401008
                                call
                                         [ebp+var 4], eax
.text:0040100E
                                MOV
.text:00401011
                                         [ebp+var 4], 0
                                CMP
                                        short loc_40102B
.text:00401015
                                jz
                                        offset aSuccessInterne ; "Success: Internet Connection\n"
.text:00401017
                                push
                                        sub_40105F
.text:0040101C
                                call
.text:00401021
                                        esp, 4
                                add
.text:00401024
                                        eax, 1
.text:00401029
                                        short loc_40103A
.text:0040102B
.text:0040102B
```

## Identificare i costrutti

```
If: [ebp+var_4] != 0
```

```
.text:00401000
                                push
                                         ebp
.text:00401001
                                MOV
                                         ebp, esp
.text:00401003
                                push
                                         ecx
                                                          ; dwReserved
.text:00401004
                                push
.text:00401006
                                                          ; lpdwFlags
                                push
.text:00401008
                                         ds:InternetGetConnectedState
                                call
.text:0040100E
                                         [ebp+var 4], eax
                                mov
.text:00401011
                                         [ebp+var_4], 0
                                CMP
.text:00401015
                                jz
                                         short loc_40102B
                                         offset aSuccessInterne ; "Success: Internet Connection\n"
.text:00401017
                                push
.text:0040101C
                                call
                                         sub 40105F
.text:00401021
                                add
                                         esp, 4
.text:00401024
                                         eax, 1
                                mov
.text:00401029
                                         short loc 40103A
                                jmp
.text:0040102B
.text:0040102B
```

if

## la funzionalità

• Questo stratto di codice del malware, ci indica dopo aver avviato la funzione "internetgetconnectedstate", dandogli tre parametri "ecx, dwReserved, IpdwFlags", il quale gli permette vedere se una macchina ha accesso ad Internet, se lo ha, chiama una funzione interna che si trova in "40105F", aggiunge 4 al parametro "esp", e cambia il valore al parametro "eax" ad 1.Infine salta alla locazione "40103A".