

ESERCIZIO 2 SETTIMANA 2

L'esercizio di oggi installare su Kali Linux un gioco per familiarizzare con i comandi della shell.

Il primo esercizio:

Attraverso il comando "cd" e "ls" sono riuscito ad arrivare nella directory "Top_of_the_tower":

- cd: è un comando per poter entrare in una directory.
- ls: è un comando per poter vedere i file e directory in cui ti trovi.

```
[mission 1] $ cd Castle
[mission 1] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 1] $ cd Main-tower
bash: cd: Main-tower: No such file or directory
[mission 1] $ cd Main_tower
[mission 1] $ ls
First_floor
[mission 1] $ cd First_floor
[mission 1] $ ls
Second_floor
[mission 1] $ ls Second_floor
Top_of_the_tower
[mission 1] $ cd Second_floor
[mission 1] $ cd Top_of_the_tower
[mission 1] $ ls
[mission 1] $ gsh check
Congratulations, mission 1 has been successfully completed!
```

Il secondo esercizio:

Sapendo che stiamo nella "Top_of_the_tower" dobbiamo utilizzare anche i comandi "cd .." e "cd -" per poter ritornare indietro ed entrare a Cellar's Castle-

- cd ..: serve per ritornare nella directory precedente.
- cd -: è un comando per vedere il percorso in cui ti trovi in quel momento.

```
[mission 2] $ cd
[mission 2] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 2] $ ls Forest
[mission 2] $ cd Forest
[mission 2] $ ls
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 2] $ ls Garden
Flower_garden Maze Shed
[mission 2] $ ls Mountain
Cave
[mission 2] $ ls Stall
[mission 2] $ cd Castle
[mission 2] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 2] $ cd Cellar
[mission 2] $ ls
barrel_of_apples
[mission 2] $ gsh check

Congratulations, mission 2 has been successfully completed!
```

Esercizio 3:

Attraverso 2 comandi dobbiamo ritornare nel menu principale ed entrare nella directory "Throne_room".

```
[mission 3] $ cd
[mission 3] $ cd Castle/Main_building/Throne_room
[mission 3] $ gsh check

Congratulations, mission 3 has been successfully completed!
```

Esercizio 5:

Dobbiamo eliminare i ragni che si trovano nella directory “Cellar’s Castle”, attraverso il comando “rm”:

rm: è un comando per eliminare file o directory.

```
~/Forest/Hut
[mission 5] $ cd

~
[mission 5] $ cd Castle

~/Castle
[mission 5] $ ls
Cellar  Great_hall  Main_building  Main_tower  Observatory

~/Castle
[mission 5] $ cd Cellar

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ ls
barrel_of_apples  bat_1  bat_2  spider_1  spider_2  spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ rm spider_1 spider_2 spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ ls
barrel_of_apples  bat_1  bat_2

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ gsh check
Congratulations, mission 5 has been successfully completed!
```