

LAB 10

Wyjątki, Socket, ServerSocket

1. Napisz aplikację, która obsłuży wyjątek w przypadku wystąpienia operacji niedozwolonej – np. dzielenia liczby przez zero (`ArithmeticException`). Po wykryciu wystąpienia wyjątku należy wyświetlić komunikat „Nie dziel przez zero”, następnie pomimo wystąpienia błędu zwrócić komunikat i zakończyć działanie programu.
2. Z użyciem `Socket`, `ServerSocket` napisz aplikację typu klient-serwer.

Server:

- po uruchomieniu oczekuje na połączenie
- po połączeniu serwer wysyła do klienta komunikat "Wysłano komunikat do klienta" i oczekuje na odpowiedź.
- w przypadku gdy klient odpowie "Nawiązano komunikację i wysłano odpowiedź"
- serwer po 5 sekundach wyśle komunikat „Połączenie zatwierdzone” w przypadku otrzymania złej odpowiedzi serwer się wyłącza.

Klient:

- sprawdza przychodzące komunikaty
 - jeśli otrzyma "Wysłano komunikat do klienta" to odpowiada "Nawiązano komunikację i wysłano odpowiedź"
 - po 120 sekundach działania wyśle komunikat "Kończę pracę" i się wyłączy
3. Używając bibliotekę `Java Mail` napisz program, który wysyła wiadomości email. Do tego celu należy wykorzystać studenckie konto pocztowe UZ.