

Pokemon Liga Suprema

Icono

Descripción generada automáticamente con confianza media

20 de mayo de 2024

aLEJANDRO sÁNCHEZ sOUSA

Contenido

[1. Objetivos 2](#_Toc167526025)

[**2.** **Alcance** 2](#_Toc167526026)

[3. Historia 3](#_Toc167526027)

[**4.** **Entorno** 3](#_Toc167526028)

[a. Mapa 3](#_Toc167526029)

[b. Personajes 3](#_Toc167526030)

[c. Pokémon 3](#_Toc167526031)

[i. Nuevos Pokémon 3](#_Toc167526032)

[ii. Pokémon Modificados 4](#_Toc167526033)

[iii. Ataques Modificados 4](#_Toc167526034)

[**5.** **Desarrollo** 18](#_Toc167526035)

[a. Beta I 18](#_Toc167526036)

[i. Objetivos Beta I 18](#_Toc167526037)

[ii. Desarrollo Gráfico 18](#_Toc167526038)

[iii. Desarrollo Técnico 19](#_Toc167526039)

[b. Beta II 19](#_Toc167526040)

[i. Objetivos Beta II 19](#_Toc167526041)

[ii. Desarrollo Gráfico 19](#_Toc167526042)

[iii. Desarrollo Técnico 19](#_Toc167526043)

[**Beta III** 20](#_Toc167526044)

[Objetivos Beta III 20](#_Toc167526045)

[Desarrollo Gráfico 20](#_Toc167526046)

[Desarrollo Técnico 20](#_Toc167526047)

[**Beta IV** 20](#_Toc167526048)

[Objetivos Beta III 20](#_Toc167526049)

[Desarrollo Gráfico 20](#_Toc167526050)

[Desarrollo Técnico 20](#_Toc167526051)

1. Objetivos

El objetivo es hacer un juego donde pueda plasmar mi sueño. Mostrar un sitio donde se reúnen los mejores entrenadores del mundo, los entrenadores más fuertes de toda la historia.

Pero ya no es solo eso, mi objetivo es también hacer un homenaje a aquellas personas que han formado y a día de hoy, forman parte de mi vida, el objetivo es plasmarlos tal y como son, un poco flanderizados para remarcar más sus rasgos más destacables y que al jugarlo se puedan reír.

El objetivo principal era hacer un juego que plasma lo que es, la competición más difícil del mundo Pokémon, por ello la dificultad ha sido muy alta hasta ahora, y la cúspide de dificultad iba a ser yo, como último desafío a superar. Sin embargo, eso ya no es el objetivo principal de los juegos, ahora me apetece otra cosa, me apetece contar una historia, tener cuidado con los detalles y que la dificultad, aun existiendo, quede en un segundo plano, pero que sea un juego donde se pueda avanzar bien, excepto los combates que deben ser difíciles de verdad.

# **Alcance**

El juego será un clásico, pero debido a las limitaciones de personal (Soy solo yo xD) el alcance se limitará a 5 gimnasios, con una medalla por gimnasio. Un arco que se irá construyendo a medida que la historia avanza y que tendrá su desenlace antes del combate final de Pokémon Liga Suprema.

Entre las características del juego se encuentran.

* 5 gimnasios con puzles renovados
  + Gladio (Pokemon de Alola)
  + Oak (Pokemon Iniciales)
  + Polo (Pokemon de Sinnoh)
  + AZ (Pokemon de Kalos)
  + N (Pokemon de Teselia)
* Ciudad suprema donde los más fanáticos a los combates Pokémon viven y observan y ayudan al jugador de una forma u otra en función de sus medallas.
* Cada una de las personas de cuidad suprema tendrá un dialogo con referencia a algo. Ya sea algo normal o relacionado con aquello que entregan.
* Una zona de captura que ya no va por tipos elementales, sino que en función del número de medallas saldrán unos Pokémon u otros y a un nivel diferente.
* Rutas con distribución de objetos curativos al principio que se debe superar con dichos objetos, si se pierde a volver a empezar.
* Un equipo villano que será más reducido pero que tendrá un gran protagonismo y un clímax narrativamente logrado.
* Personajes conocidos de la saga y otros que dependiendo quien lo juegue podrá conocerlos ya o no.
* Cambios en los Pokémon, en estadísticas y movimientos, ajustándose a lo que se puede esperar de ellos. Y mejorando a los más perjudicados.
* Inclusión de nuevos Pokémon y formas.
* Mejora de la inteligencia artificial, sobre todo para los entrenadores importantes que van acompañados de bloqueo de nivel.

1. Historia

**Trama Malvados General**

Giovanni consigue hola reclutar a los líderes del Team Plasma Team Flare y Team Galaxy, con ellos plantea su mayor objetivo, conquistar El Mundo.

El plan que tiene es revivir el arma definitiva y amenazar con utilizarla si no se hace lo que él diga. El arma definitiva fue destruida tras los sucesos de Pokémon X, pero Giovanni ha trazado un plan maestro para poder recrearla. Para ello necesita de 2 cosas principales los planos del arma y una gran cantidad de energía eléctrica.

**Trama Malvados Como Conseguir los planos**

La obtención de los planos se llevará a cabo tras la primera medalla y después de completar la ruta 2 hola. Para ello Lysson secuestrará a Pilar. Alex y Emma avisarán únicamente a AZ para que la rescaten (para poder robar los planos sin que nadie más se entere). Cuando Alex te ve no puede evitar decírtelo (posiblemente después de un combate) a pesar de que Emma intenta impedírselo y vas al sitio a ayudar a AZ.

Cuando te pasas la mazmorra del team flare, ves como AZ ha sido derrotado por Lysson y como Pilar hoy ha sido vencida por un científico, hola te animas a luchar contra Lyson para rescatarles, pero te gana. Tras esto os hipnotizan y se produce una pantalla en negro y ves como tú, AZ y Pilar despertáis en algún lugar de la isla sin saber lo que ha pasado.

Lo que ha pasado es sencillamente que Lysson ha conseguido la información necesaria para volver a construir el arma. Pero nadie sabe esto.

**Trama Malvados Como Conseguir la energía**

Tan pronto como el centro comercial queda operativo, y antes de su inauguración, Alex y Emma, avisar a Giovanni de que ya pueden empezar a robar energía. Nada más inaugurarse el centro comercial comprobáis que el equipo galaxia lo ha tomado. Consigues derrotar con ayuda de otros aspirantes a los comandantes, pero pierdes contra Helio y cuando llegan los refuerzos del alto mando éste se marcha con la energía necesaria a través de un ultra umbral.

**Trama Malvados Secuestrando a Alejandro**

Cuando se desbloquee la segunda parte de la ciudad el equipo galaxia atacará, tras pelear con ellos, (posiblemente acompañado de N, el último líder de gimnasio) tras vencer a todos los reclutas Ghetchis aparecerá y con el trío sombrío saldrá Alejandro que, consciente de la rareza de que fuesen a pedirle expresamente que les acompañase (posiblemente sin Pokémon) accede a irse con ellos.

**El falso Organizador**

El team Rocket simula como Alejandro es devuelto a Isla Suprema, pero en realidad es un Clon formado por los poderes Psíquicos de Emma (o de alguno de sus Pokémon) tomando como base a Alex. Todo transcurre con normalidad hasta que ganas sorprendentemente fácilmente al campeón (es Alex, pero muy nerfeado ya que sus Pokémon no le reconocen), tras esto, Giovanni, Atlas, Atenea y Helio aparecen a través de distintos ultra umbrales y toman la isla. Consigues escapar del estadio gracias a los lideres de gimnasio y el alto mando (menos Víctor y Eloy que están en una sala) y te encuentras con tus rivales para asediar la base del Team Rocket que no sabes dónde está.

**Asedio a la base malvada**

Alguien (Alex) te ha dejado la ubicación de la base del team rocket en el bolsillo, así que cogéis todos y marcháis para allá. (A lo mejor pongo una emboscada en el desembarco). Durante el viaje encuentras al verdadero Alejandro y lo liberas. Él, a pesar de no tener su equipo completo vuelve para desafiar a Giovanni, con quien acabará perdiendo (pero eso se verá más adelante). Los rivales (Seguramente Carla, Paula, Natalia y Pilar) y tú llegáis a la cúspide donde se encuentra el arma definitiva y tras vencer a Lysson, Ghetchis y ayudantes el trío sombrío toma a Carla como rehén para deteneros. Ambos hablan con Giovanni, viéndose justo antes de combatir contra Alejandro y ordena activar el arma, pues ellos escaparían usando los ultra umbrales y borrarían Isla suprema y la mayoría de los entrenadores más poderosos del mapa, conquistar el resto del mundo sería pan comido.

**Acto 0**

La historia comienza con el desembarco en Liga suprema allí Alejandro el organizador y entrenador más fuerte del mundo Pokémon recibirá al protagonista y tendrá un combate con él para probar su fuerza. Tras acabar el combate Alejandro le hará entrega al protagonista un Eeveon, Pokémon inicial de Liga suprema que le acompañará en el resto de su aventura.

Entrando a la ciudad el protagonista se encontrará con Pilar con quién tendrá un combate. Después Pilar se marchará corriendo al puerto reclamando que se había olvidado la mochila con el objetivo de poder recuperarla. Hoy en la zona norte de ciudad suprema Alejandro, Gladio, primer líder de gimnasio, y Oak segundo líder de gimnasio, explicarán el funcionamiento. Justo al terminar la presentación se introducirán a Natalia Carla y Paula 3 amigas que le preguntan al protagonista la opinión sobre el aspecto físico de gladio, Paula y Carla como suele ser normal coinciden, pero Natalia discrepa y comienzan una discusión en función de la opción que elijas combatirás o contra una u otra. Una vez acabado este año Liga suprema quedará inaugurada y serán accesibles tanto las rutas como la zona de capturas.

Antes de acceder a la primera ruta el protagonista conocerá a Victor y a Carlos miembro del alto mando con quien tendrá un combate. Justo antes de terminar la ruta 1 se mostrará una escena donde Giovanni jefe del Team Rocket convoca a Lysson Ghetchis y Helio para su plan además llamará a dos personajes misteriosos que aparentemente le apoyarán en su misión. Con esto comienza la malvada conspiración de Giovani para dominar El Mundo.

Antes de entrar al gimnasio encontrarás con Carla y librarás un combate con ella donde se puede ver que a pesar de ser muy directa te aprecia por ser fuerte. Después se presentarán Alex y Emma en este encuentro Alex te pedirá retarte a un combate, aunque Emma tras ver que había que habías acabado de combatir comprarla le convence para no tenerlo y tenerlo en otro momento les preguntas qué hacen allí y si van a participar en la Liga suprema a lo que responden que no, Alex solamente quiere enfrentarse a los entrenadores más fuertes y a Emma le gusta observar los combates.

Tras el combate se podrá entrar al gimnasio y se disputará la primera medalla contra gladio. Una vez terminado el combate justo al salir del gimnasio, se mostrará una escena de cómo miembros del Team Flare raptan a Pilar en su barco.

A lo mejor pongo una escena de como Giovanni Somete a Lysson Ghetchis y Helio

**Acto 1**

# **Entorno**

* 1. Mapa
  2. Personajes
* Alejandro
* Carla
* Paula
* Natalia
* Alex
* Emma
* Carlos
* Víctor
* Eloy?
* Pilar
* Gladio
* Oak
* Polo
* AZ
* N
* Giovanni
* Ghetchis
* Lysson
* Amapola
* Calendula
* Begoña
* Xero
* Melia
* Helio
* Venus
* Ceres
* Saturno
* Atlas
* Atenea
  + 1. Nuevos Pokémon

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NOMBRE  IMAGEN | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS |
| HP |  |  |
| ATAQUE |  |  |
| DEFENSA |  |  |
| VELOCIDAD |  |  |
| AT. ESP |  |  |
| DEF.ESP |  |  |
| HABILIDAD | TIPOS  . | | |

* + 1. Pokémon Modificados 1ª gen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Bulbasaur | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Residuos Lvl 20 * Bomba Lodo Lvl 39 |
| HP | 45 | 45 |
| ATAQUE | 49 | 49 |
| DEFENSA | 49 | 49 |
| VELOCIDAD | 45 | 45 |
| AT. ESP | 65 | 65 |
| DEF.ESP | 65 | 65 |
| Espesura/Clorofila  Clorofila | Planta/Veneno | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Ivysaur | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Residuos Lvl 23 * Bomba Lodo Lvl 42 |
| HP | 60 | 60 |
| ATAQUE | 62 | 62 |
| DEFENSA | 63 | 63 |
| VELOCIDAD | 60 | 60 |
| AT. ESP | 80 | 80 |
| DEF.ESP | 80 | 80 |
| Espesura/Clorofila  Clorofila | Planta/Veneno | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Venusaur | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Residuos Lvl 23 * Bomba Lodo Lvl 47 |
| HP | 80 | 80 |
| ATAQUE | 82 | 82 |
| DEFENSA | 83 | 83 |
| VELOCIDAD | 80 | 80 |
| AT. ESP | 100 | 100 |
| DEF.ESP | 100 | 100 |
| Espesura/Clorofila  Clorofila | Planta/Veneno | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Charmander | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS |
| HP | 39 | 39 |
| ATAQUE | 52 | 52 |
| DEFENSA | 43 | 43 |
| VELOCIDAD | 65 | 65 |
| AT. ESP | 60 | 60 |
| DEF.ESP | 50 | 50 |
| Mar Llamas/Poder Solar  Poder Solar | Fuego | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Charmeleon | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS |
| HP | 58 | 58 |
| ATAQUE | 64 | 64 |
| DEFENSA | 58 | 58 |
| VELOCIDAD | 80 | 80 |
| AT. ESP | 80 | 80 |
| DEF.ESP | 65 | 65 |
| Mar Llamas/Poder Solar  Poder Solar | Fuego | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Charizard | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Danza Dragón Lvl 50 |
| HP | 78 | 78 |
| ATAQUE | 84 | 84 |
| DEFENSA | 78 | 78 |
| VELOCIDAD | 100 | 100 |
| AT. ESP | 109 | 109 |
| DEF.ESP | 85 | 85 |
| Mar Llamas/Poder Solar  Poder Solar | Fuego/Volador | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Squirtle | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS |
| HP | 44 | 44 |
| ATAQUE | 48 | 48 |
| DEFENSA | 65 | 65 |
| VELOCIDAD | 43 | 43 |
| AT. ESP | 50 | 50 |
| DEF.ESP | 64 | 64 |
| Torrente/Cura Lluvia  Cura LLuvia | Agua | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Wartortle | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS |
| HP | 59 | 59 |
| ATAQUE | 63 | 63 |
| DEFENSA | 80 | 80 |
| VELOCIDAD | 58 | 58 |
| AT. ESP | 65 | 65 |
| DEF.ESP | 80 | 80 |
| Torrente/Cura Lluvia  Cura LLuvia | Agua | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Blastoise | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS |
| HP | 79 | 79 |
| ATAQUE | 83 | 78 |
| DEFENSA | 100 | 100 |
| VELOCIDAD | 78 | 78 |
| AT. ESP | 85 | 90 |
| DEF.ESP | 105 | 105 |
| Torrente/Cura Lluvia  Cura LLuvia | Agua | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Blastoise-M | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS |
| HP | 79 | 79 |
| ATAQUE | 103 | 98 |
| DEFENSA | 120 | 120 |
| VELOCIDAD | 78 | 78 |
| AT. ESP | 135 | 140 |
| DEF.ESP | 115 | 115 |
| Megadisparador | Agua | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Caterpie | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Picadura Lvl 7 * Electrotela Lvl 5 |
| HP | 45 | 45 |
| ATAQUE | 30 | 30 |
| DEFENSA | 35 | 35 |
| VELOCIDAD | 45 | 45 |
| AT. ESP | 20 | 20 |
| DEF.ESP | 20 | 20 |
| Polvoescudo  Fuga | Bicho | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Metapod | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Placaje Lvl 1 * Disparo Demora Lvl 1 * Electrotela Lvl 5 * Picadura Lvl 7 |
| HP | 50 | 50 |
| ATAQUE | 20 | 20 |
| DEFENSA | 55 | 55 |
| VELOCIDAD | 30 | 30 |
| AT. ESP | 25 | 25 |
| DEF.ESP | 25 | 25 |
| Mudar | Bicho | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Butterfree | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Estoicismo Lvl 18 * Psíquico Lvl 46 |
| HP | 60 | 60 |
| ATAQUE | 45 | 45 |
| DEFENSA | 50 | 50 |
| VELOCIDAD | 70 | 95 |
| AT. ESP | 90 | 90 |
| DEF.ESP | 80 | 85 |
| Ojocompuesto  Cromolente | Bicho/Volador | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Weedle | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Picadura Lvl 7 * Electrotela Lvl 5 |
| HP | 40 | 40 |
| ATAQUE | 35 | 35 |
| DEFENSA | 30 | 30 |
| VELOCIDAD | 50 | 50 |
| AT. ESP | 20 | 20 |
| DEF.ESP | 20 | 20 |
| Polvoescudo  Fuga | Bicho/Veneno | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Kakuna | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Picotazo Ven Lvl 1 * Disparo Demora Lvl 1 * Electrotela Lvl 5 * Picadura Lvl 7 |
| HP | 45 | 45 |
| ATAQUE | 25 | 25 |
| DEFENSA | 50 | 50 |
| VELOCIDAD | 35 | 35 |
| AT. ESP | 25 | 25 |
| DEF.ESP | 25 | 25 |
| Mudar | Bicho/Veneno | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Beedrill | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * ~~Cargatoxica~~ Dobleataque Lvl 23 |
| HP | 65 | 80 |
| ATAQUE | 90 | 92 |
| DEFENSA | 40 | 40 |
| VELOCIDAD | 75 | 90 |
| AT. ESP | 45 | 45 |
| DEF.ESP | 80 | 80 |
| Enajmbre  Frnacotirador | Bicho/ Veneno | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Pidgey | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Alboroto Lvl 23 * Vozarrón Lvl 36 * Estruendo Lvl 51 |
| HP | 40 | 40 |
| ATAQUE | 45 | 35 |
| DEFENSA | 40 | 40 |
| VELOCIDAD | 56 | 56 |
| AT. ESP | 35 | 45 |
| DEF.ESP | 35 | 35 |
| Tumbos  Sacapecho | Normal/Volador | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Pidgeotto | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Alboroto Lvl 25 * Vozarrón Lvl 39 * Estruendo Lvl 54 |
| HP | 63 | 63 |
| ATAQUE | 60 | 50 |
| DEFENSA | 55 | 55 |
| VELOCIDAD | 71 | 71 |
| AT. ESP | 50 | 65 |
| DEF.ESP | 50 | 50 |
| Tumbos  Sacapecho | Normal/Volador | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Pidgeot | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Alboroto Lvl 30 * Vozarrón Lvl 41 * Estruendo Lvl 54 |
| HP | 83 | 83 |
| ATAQUE | 80 | 70 |
| DEFENSA | 75 | 75 |
| VELOCIDAD | 101 | 101 |
| AT. ESP | 70 | 90 |
| DEF.ESP | 70 | 70 |
| Tumbos  Sacapecho | Normal/Volador | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Pidgeot-M | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS |
| HP | 83 | 83 |
| ATAQUE | 80 | 70 |
| DEFENSA | 80 | 80 |
| VELOCIDAD | 121 | 126 |
| AT. ESP | 135 | 150 |
| DEF.ESP | 80 | 85 |
| Indefenso | Normal/Volador | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Spearow | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Velocidad Extrema Lvl 34 |
| HP | 40 | 40 |
| ATAQUE | 60 | 60 |
| DEFENSA | 30 | 30 |
| VELOCIDAD | 70 | 70 |
| AT. ESP | 31 | 31 |
| DEF.ESP | 31 | 31 |
| Vista Lince/Francotirador  Francotirador | Normal/Volador | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Fearow | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Tajo Umbrío Lvl 30 * Velocidad Extrema Lvl 34 |
| HP | 65 | 70 |
| ATAQUE | 90 | 100 |
| DEFENSA | 65 | 65 |
| VELOCIDAD | 100 | 100 |
| AT. ESP | 61 | 61 |
| DEF.ESP | 61 | 61 |
| Vista Lince/Francotirador  Francotirador | Normal/Volador | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Arbok | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Triturar Lvl 35 * Colmillo Veneno Lvl 41 |
| HP | 60 | 75 |
| ATAQUE | 95 | 95 |
| DEFENSA | 69 | 75 |
| VELOCIDAD | 80 | 80 |
| AT. ESP | 65 | 65 |
| DEF.ESP | 79 | 84 |
| Intimidación/Mudar  Mandíbula Fuerte | Veneno/Siniestro | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Raichu-Alola | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS |
| HP | 60 | 60 |
| ATAQUE | 85 | 75 |
| DEFENSA | 50 | 50 |
| VELOCIDAD | 110 | 110 |
| AT. ESP | 95 | 105 |
| DEF.ESP | 85 | 85 |
| Cola Surf  Levitación | Eléctrico/Psíquico | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nidoran-F | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Puya Nociva Lvl 28 * Onda Tóxica Lvl 47 |
| HP | 55 | 55 |
| ATAQUE | 47 | 47 |
| DEFENSA | 52 | 52 |
| VELOCIDAD | 41 | 41 |
| AT. ESP | 40 | 40 |
| DEF.ESP | 40 | 40 |
| Punto tóxico/Entusiasmo  Entusiasmo | Veneno | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nidorina | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Puya Nociva Lvl 27 * Onda Tóxica Lvl 34 * Tierra Viva Lvl 38 |
| HP | 70 | 70 |
| ATAQUE | 62 | 62 |
| DEFENSA | 67 | 67 |
| VELOCIDAD | 56 | 56 |
| AT. ESP | 55 | 55 |
| DEF.ESP | 55 | 55 |
| Punto tóxico/Entusiasmo  Entusiasmo | Veneno | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nidoqueen | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS |
| HP | 90 | 95 |
| ATAQUE | 92 | 92 |
| DEFENSA | 87 | 92 |
| VELOCIDAD | 76 | 76 |
| AT. ESP | 75 | 75 |
| DEF.ESP | 85 | 90 |
| Punto tóxico/Pot.Bruta  Pot.Bruta | Veneno/Tierra | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nidoran-M | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Puya Nociva Lvl 28 * Onda Tóxica Lvl 50 |
| HP | 46 | 46 |
| ATAQUE | 57 | 57 |
| DEFENSA | 40 | 40 |
| VELOCIDAD | 50 | 50 |
| AT. ESP | 40 | 40 |
| DEF.ESP | 40 | 40 |
| Punto tóxico/Entusiasmo  Entusiasmo | Veneno | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nidorino | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Puya Nociva Lvl 27 * Onda Tóxica Lvl 34 * Tierra Viva Lvl 39 |
| HP | 61 | 61 |
| ATAQUE | 72 | 72 |
| DEFENSA | 57 | 57 |
| VELOCIDAD | 65 | 65 |
| AT. ESP | 55 | 55 |
| DEF.ESP | 55 | 55 |
| Punto tóxico/Entusiasmo  Entusiasmo | Veneno | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nidoking | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS |
| HP | 81 | 86 |
| ATAQUE | 102 | 85 |
| DEFENSA | 77 | 82 |
| VELOCIDAD | 85 | 85 |
| AT. ESP | 85 | 105 |
| DEF.ESP | 75 | 82 |
| Punto tóxico/Pot.Bruta  Pot.Bruta | Veneno/Tierra | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clefairy | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * DrainingKiss Lvl 22 |
| HP | 70 | 70 |
| ATAQUE | 45 | 45 |
| DEFENSA | 48 | 48 |
| VELOCIDAD | 35 | 35 |
| AT. ESP | 60 | 60 |
| DEF.ESP | 60 | 60 |
| GranEncanto/Muro Mágico  Compiescolta | Hada | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clefable | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * DrainingKiss Lvl 1 |
| HP | 95 | 95 |
| ATAQUE | 70 | 70 |
| DEFENSA | 73 | 73 |
| VELOCIDAD | 60 | 60 |
| AT. ESP | 95 | 95 |
| DEF.ESP | 90 | 90 |
| GranEncanto/Muro Mágico  Ignorante | Hada | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Vulpix | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS |
| HP | 38 | 38 |
| ATAQUE | 41 | 41 |
| DEFENSA | 40 | 40 |
| VELOCIDAD | 65 | 65 |
| AT. ESP | 50 | 50 |
| DEF.ESP | 65 | 65 |
| Absorbe Fuego/ Sequía  Sequía | Fuego | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Ninetales | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS |
| HP | 73 | 73 |
| ATAQUE | 76 | 76 |
| DEFENSA | 75 | 75 |
| VELOCIDAD | 100 | 100 |
| AT. ESP | 81 | 91 |
| DEF.ESP | 100 | 100 |
| Absorbe Fuego/ Sequía  Sequía | Fuego | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Vulpix-Alola | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS |
| HP | 38 | 38 |
| ATAQUE | 41 | 41 |
| DEFENSA | 40 | 40 |
| VELOCIDAD | 65 | 65 |
| AT. ESP | 50 | 50 |
| DEF.ESP | 65 | 65 |
| Manto Níveo/ Nevada  Sequía | Hielo | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Ninetales-Alola | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Fuerza lunar Lvl 1 |
| HP | 73 | 73 |
| ATAQUE | 67 | 67 |
| DEFENSA | 75 | 75 |
| VELOCIDAD | 109 | 109 |
| AT. ESP | 81 | 91 |
| DEF.ESP | 100 | 100 |
| Absorbe Fuego/ Nevada  Sequía | Hielo/Hada | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Wigglytuff | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Fuerza lunar Lvl 1 |
| HP | 140 | 140 |
| ATAQUE | 70 | 60 |
| DEFENSA | 45 | 60 |
| VELOCIDAD | 45 | 45 |
| AT. ESP | 85 | 85 |
| DEF.ESP | 50 | 60 |
| Gran Encanto/ Competitivo  Potencia | Normal/Hada | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Oddish | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Residuos Lvl 26 * Bomba Lodo Lvl 34 |
| HP | 45 | 45 |
| ATAQUE | 50 | 50 |
| DEFENSA | 55 | 55 |
| VELOCIDAD | 30 | 30 |
| AT. ESP | 75 | 75 |
| DEF.ESP | 65 | 65 |
| Clorofila  Absorb.Agua | Planta/Veneno | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Gloom | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Residuos Lvl 29 * Bomba Lodo Lvl 36 |
| HP | 60 | 60 |
| ATAQUE | 65 | 65 |
| DEFENSA | 70 | 70 |
| VELOCIDAD | 40 | 40 |
| AT. ESP | 85 | 85 |
| DEF.ESP | 75 | 75 |
| Clorofila  Absorb.Agua | Planta/Veneno | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Vileplume | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Residuos Lvl 1 * Bomba Lodo Lvl 1 |
| HP | 75 | 80 |
| ATAQUE | 80 | 50 |
| DEFENSA | 85 | 55 |
| VELOCIDAD | 50 | 30 |
| AT. ESP | 110 | 75 |
| DEF.ESP | 90 | 65 |
| Clorofila  Absorb.Agua | Planta/Veneno | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Paras | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Concha Filo Lvl 25 * Chupavidas Lvl 40 * Bomba Germen Lvl 46 |
| HP | 35 | 35 |
| ATAQUE | 70 | 70 |
| DEFENSA | 55 | 55 |
| VELOCIDAD | 25 | 25 |
| AT. ESP | 45 | 45 |
| DEF.ESP | 55 | 55 |
| Efecto Espora/Piel Seca  Humedad | Planta/Bicho | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Parasect | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Concha Filo Lvl 26 * Chupavidas Lvl 40 * Bomba Germen Lvl 49 |
| HP | 60 | 60 |
| ATAQUE | 95 | 105 |
| DEFENSA | 80 | 80 |
| VELOCIDAD | 30 | 50 |
| AT. ESP | 60 | 60 |
| DEF.ESP | 80 | 80 |
| Efecto Espora/Piel Seca  Disfraz | Planta/Bicho | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Venomoth | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS |
| HP | 70 | 80 |
| ATAQUE | 65 | 65 |
| DEFENSA | 60 | 70 |
| VELOCIDAD | 90 | 95 |
| AT. ESP | 90 | 105 |
| DEF.ESP | 75 | 85 |
| Ojo Compuesto  Piel Milagro | Bicho/Psíquico | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Meowth | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Plumerazo Lvl 46 |
| HP | 40 | 40 |
| ATAQUE | 45 | 45 |
| DEFENSA | 35 | 35 |
| VELOCIDAD | 90 | 90 |
| AT. ESP | 40 | 40 |
| DEF.ESP | 40 | 40 |
| Experto  Encadenado | Normal | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Persian | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Plumerazo Lvl 46 |
| HP | 65 | 65 |
| ATAQUE | 70 | 85 |
| DEFENSA | 60 | 60 |
| VELOCIDAD | 115 | 115 |
| AT. ESP | 65 | 65 |
| DEF.ESP | 65 | 65 |
| Experto  Encadenado | Normal | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Persian-Alola | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS |
| HP | 65 | 65 |
| ATAQUE | 70 | 70 |
| DEFENSA | 60 | 60 |
| VELOCIDAD | 115 | 115 |
| AT. ESP | 75 | 85 |
| DEF.ESP | 65 | 65 |
| Pelaje Recio  Pelaje Recio | Siniestro | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Psyduck | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Psicocarga Lvl 32 * Psíquico Lvl 42 |
| HP | 50 | 50 |
| ATAQUE | 52 | 52 |
| DEFENSA | 48 | 48 |
| VELOCIDAD | 55 | 55 |
| AT. ESP | 65 | 65 |
| DEF.ESP | 50 | 50 |
| Nado Rápido/Aclimatación  Simple | Agua/Psíquico | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Golduck | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Paz Mental (Al evolucionar) * Psicocarga Lvl 34 * Psíquico Lvl 42 |
| HP | 80 | 80 |
| ATAQUE | 82 | 77 |
| DEFENSA | 78 | 78 |
| VELOCIDAD | 85 | 85 |
| AT. ESP | 95 | 100 |
| DEF.ESP | 80 | 80 |
| Nado Rápido/Aclimatación  Simple | Agua/Psíquico | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Bellsprout | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Cuchilla Solar Lvl 1 * Triturar Lvl 1 * Dia Soleado Lvl 1 |
| HP | 80 | 80 |
| ATAQUE | 105 | 105 |
| DEFENSA | 65 | 65 |
| VELOCIDAD | 70 | 70 |
| AT. ESP | 100 | 100 |
| DEF.ESP | 70 | 70 |
| Clorofila  Gula | Planta/Veneno | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Ponyta | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Doble Patada Lvl 23 * Fuerza Equina Lvl 39 * Voltio Cruel Lvl 52 |
| HP | 50 | 50 |
| ATAQUE | 85 | 85 |
| DEFENSA | 55 | 55 |
| VELOCIDAD | 90 | 90 |
| AT. ESP | 65 | 65 |
| DEF.ESP | 65 | 65 |
| Hervíboro/Absob. Fuego  Audaz | Fuego | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Ponyta-Galar | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * At. Rápido Lvl 23 * ~~Pisotón~~ Cornada Lvl 30 * Megacuerno Lvl 39 * Velocidad Extrema Lvl 52 |
| HP | 50 | 50 |
| ATAQUE | 85 | 85 |
| DEFENSA | 55 | 55 |
| VELOCIDAD | 90 | 90 |
| AT. ESP | 65 | 65 |
| DEF.ESP | 65 | 65 |
| Piel Feérica /Velo Pastel  Piel Feérica | Hada/Psíquico | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Rapidash | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Doble Patada Lvl 23 * Bote Lvl 41 * Fuerza Equina Lvl 46 * Voltio Cruel Lvl 53 |
| HP | 65 | 65 |
| ATAQUE | 100 | 105 |
| DEFENSA | 70 | 70 |
| VELOCIDAD | 105 | 115 |
| AT. ESP | 80 | 80 |
| DEF.ESP | 80 | 80 |
| Hervíboro/Absob. Fuego  Audaz | Fuego | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Rapidash-Galar | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Doble Patada Lvl 23 * Cornada Lvl 30 * ~~Brillo Mágico~~ Cabezazo Zen lvl 49 * Velocidad Extrema Lvl 53 * ~~Psíquico~~ Carantoña Lvl 56 |
| HP | 65 | 65 |
| ATAQUE | 100 | 105 |
| DEFENSA | 70 | 70 |
| VELOCIDAD | 105 | 115 |
| AT. ESP | 80 | 80 |
| DEF.ESP | 80 | 80 |
| Hervíboro/Absob. Fuego  Audaz | Fuego | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Farfetch’d | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Tajo Umbrío Lvl 38 * Psicocorte Lvl 43 |
| HP | 52 | 77 |
| ATAQUE | 90 | 90 |
| DEFENSA | 55 | 80 |
| VELOCIDAD | 60 | 90 |
| AT. ESP | 58 | 58 |
| DEF.ESP | 62 | 72 |
| Francotirador  Francotirador | Normal/Volador | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Dewong | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS |
| HP | 90 | 90 |
| ATAQUE | 70 | 65 |
| DEFENSA | 80 | 90 |
| VELOCIDAD | 70 | 70 |
| AT. ESP | 70 | 90 |
| DEF.ESP | 95 | 105 |
| Sebo/Hidratación  Gélido | Agua/Hielo | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Grimer | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Puya Nociva Lvl 34 |
| HP | 80 | 80 |
| ATAQUE | 80 | 80 |
| DEFENSA | 50 | 50 |
| VELOCIDAD | 25 | 25 |
| AT. ESP | 40 | 40 |
| DEF.ESP | 50 | 50 |
| Hedor/Toque Tóxico  Gula | Veneno | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Muk | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Puya Nociva Lvl 34 * Colmillo Veneno Lvl 43 |
| HP | 105 | 105 |
| ATAQUE | 105 | 105 |
| DEFENSA | 75 | 75 |
| VELOCIDAD | 50 | 50 |
| AT. ESP | 65 | 65 |
| DEF.ESP | 100 | 100 |
| Hedor/Toque Tóxico  Gula | Veneno | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Gengar | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Bomba Lodo (Al evolucionar) |
| HP | 60 | 60 |
| ATAQUE | 65 | 65 |
| DEFENSA | 60 | 60 |
| VELOCIDAD | 110 | 110 |
| AT. ESP | 130 | 130 |
| DEF.ESP | 75 | 75 |
| Levitación | Fantasma/Veneno | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Hypno | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Coma Sueños Lvl 59 |
| HP | 85 | 85 |
| ATAQUE | 73 | 73 |
| DEFENSA | 70 | 80 |
| VELOCIDAD | 67 | 67 |
| AT. ESP | 73 | 87 |
| DEF.ESP | 115 | 115 |
| Insomnio/Alerta  Mal Sueño | Psíquico | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Voltorb | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Onda Trueno Lvl 32 * Voltio Cruel Lvl 44 |
| HP | 40 | 40 |
| ATAQUE | 30 | 60 |
| DEFENSA | 50 | 50 |
| VELOCIDAD | 100 | 100 |
| AT. ESP | 55 | 55 |
| DEF.ESP | 55 | 55 |
| Insonorizar/Elec. Estática  Electrogénesis | Eléctrico | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Electrode | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Onda Trueno Lvl 33 * Voltio Cruel Lvl 44 |
| HP | 60 | 60 |
| ATAQUE | 50 | 100 |
| DEFENSA | 70 | 70 |
| VELOCIDAD | 150 | 150 |
| AT. ESP | 80 | 80 |
| DEF.ESP | 80 | 80 |
| Insonorizar/Elec. Estática  Electrogénesis | Eléctrico | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Weezing | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS |
| HP | 65 | 70 |
| ATAQUE | 90 | 80 |
| DEFENSA | 120 | 120 |
| VELOCIDAD | 60 | 60 |
| AT. ESP | 85 | 95 |
| DEF.ESP | 70 | 70 |
| Levitacion/Gas Reactivo  Hedor | Veneno | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Goldeen | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Danza Espada Lvl 38 |
| HP | 45 | 45 |
| ATAQUE | 67 | 67 |
| DEFENSA | 60 | 60 |
| VELOCIDAD | 63 | 63 |
| AT. ESP | 35 | 35 |
| DEF.ESP | 50 | 50 |
| Nado Rápido/Pararrayos  Pararrayos | Agua | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Seaking | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Danza Espada Lvl 39 |
| HP | 80 | 80 |
| ATAQUE | 92 | 100 |
| DEFENSA | 65 | 78 |
| VELOCIDAD | 68 | 77 |
| AT. ESP | 65 | 65 |
| DEF.ESP | 80 | 80 |
| Nado Rápido/Pararrayos  Pararrayos | Agua | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Jynx | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Rayo Hielo Lvl 44 |
| HP | 65 | 75 |
| ATAQUE | 50 | 50 |
| DEFENSA | 35 | 35 |
| VELOCIDAD | 95 | 95 |
| AT. ESP | 115 | 115 |
| DEF.ESP | 95 | 95 |
| Piel Seca/Alerta  Piel Seca | Hielo/Psíquico | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Lapras | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Relajo Lvl 43 * Vozarrón Lvl 48 |
| HP | 130 | 130 |
| ATAQUE | 85 | 70 |
| DEFENSA | 80 | 80 |
| VELOCIDAD | 60 | 60 |
| AT. ESP | 85 | 95 |
| DEF.ESP | 95 | 105 |
| Absor. Agua/Caparazón  Voz Fluida | Hielo/Psíquico | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Ditto | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS |
| HP | 48 | 75 |
| ATAQUE | 48 | 48 |
| DEFENSA | 48 | 48 |
| VELOCIDAD | 48 | 48 |
| AT. ESP | 48 | 48 |
| DEF.ESP | 48 | 48 |
| Flexibilidad/Impostor  Impostor | Normal | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Flareon | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Imagen Lvl 38 |
| HP | 65 | 85 |
| ATAQUE | 130 | 130 |
| DEFENSA | 60 | 70 |
| VELOCIDAD | 65 | 65 |
| AT. ESP | 95 | 85 |
| DEF.ESP | 110 | 105 |
| Absor.Fuego/Agallas  Agallas | Fuego | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Kabutops | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * ~~Cuchillada~~ Danza Espada (Al evolucionar) |
| HP | 60 | 60 |
| ATAQUE | 115 | 115 |
| DEFENSA | 105 | 100 |
| VELOCIDAD | 80 | 100 |
| AT. ESP | 65 | 65 |
| DEF.ESP | 70 | 70 |
| Nado Rápido/Armadura Batalla  Armadura Fragil | Roca/Agua | | |

* + 1. Pokémon Modificados 2ª gen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Chikorita | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Viento Feérico Lvl 15 * Beso Drenaje Lvl 26 * Gigadrenado Lvl 37 |
| HP | 45 | 45 |
| ATAQUE | 49 | 44 |
| DEFENSA | 65 | 65 |
| VELOCIDAD | 45 | 45 |
| AT. ESP | 49 | 54 |
| DEF.ESP | 65 | 65 |
| Espesura/Primer Auxilio  Primer Auxilio | Planta | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Bayleef | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Viento Feérico Lvl 15 * Beso Drenaje Lvl 26 * Gigadrenado Lvl 37 * ~~Velo Sagrado~~ Tóxico Lvl 46 |
| HP | 60 | 60 |
| ATAQUE | 62 | 57 |
| DEFENSA | 80 | 80 |
| VELOCIDAD | 60 | 60 |
| AT. ESP | 63 | 68 |
| DEF.ESP | 80 | 80 |
| Espesura/Primer Auxilio  Primer Auxilio | Planta | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Meganium | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Viento Feérico Lvl 15 * Beso Drenaje Lvl 26 * Gigadrenado Lvl 37 * ~~Tormenta Floral Lvl 70~~ * Fuerza Lunar Lvl 50 * Absorbefuerza Lvl 58 |
| HP | 80 | 95 |
| ATAQUE | 82 | 77 |
| DEFENSA | 100 | 100 |
| VELOCIDAD | 80 | 80 |
| AT. ESP | 83 | 93 |
| DEF.ESP | 100 | 105 |
| Espesura/Primer Auxilio  Primer Auxilio | Planta/Fairy | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Cyndaquill | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Tierra Viva Lvl 52 |
| HP | 39 | 39 |
| ATAQUE | 52 | 52 |
| DEFENSA | 43 | 43 |
| VELOCIDAD | 65 | 65 |
| AT. ESP | 60 | 60 |
| DEF.ESP | 50 | 50 |
| Mar Llamas/Absor. Fuego  Absor.Fuego | Fuego | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Quilava | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Tierra Viva Lvl 54 |
| HP | 58 | 58 |
| ATAQUE | 64 | 64 |
| DEFENSA | 58 | 58 |
| VELOCIDAD | 80 | 80 |
| AT. ESP | 80 | 80 |
| DEF.ESP | 65 | 65 |
| Mar Llamas/Absor. Fuego  Absor.Fuego | Fuego | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Typhlosion | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Estallido ~~Lvl 84~~ Lvl 58 * Tierra Viva Lvl 52 |
| HP | 78 | 85 |
| ATAQUE | 84 | 74 |
| DEFENSA | 78 | 78 |
| VELOCIDAD | 100 | 100 |
| AT. ESP | 109 | 119 |
| DEF.ESP | 85 | 85 |
| Mar Llamas/Absor. Fuego  Absor.Fuego | Fuego | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Totodile | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Danza Dragón Lvl 46 |
| HP | 50 | 50 |
| ATAQUE | 65 | 65 |
| DEFENSA | 64 | 64 |
| VELOCIDAD | 43 | 43 |
| AT. ESP | 44 | 44 |
| DEF.ESP | 48 | 48 |
| Torrente/Pot. Bruta  Pot. Bruta | Agua | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Croconaw | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Danza Dragón Lvl 54 |
| HP | 65 | 65 |
| ATAQUE | 80 | 80 |
| DEFENSA | 80 | 80 |
| VELOCIDAD | 58 | 58 |
| AT. ESP | 59 | 59 |
| DEF.ESP | 63 | 63 |
| Torrente/Pot. Bruta  Pot. Bruta | Agua | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Feraligatr | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Danza Dragón Lvl 67 |
| HP | 85 | 85 |
| ATAQUE | 105 | 115 |
| DEFENSA | 100 | 100 |
| VELOCIDAD | 78 | 83 |
| AT. ESP | 79 | 79 |
| DEF.ESP | 83 | 83 |
| Torrente/Pot. Bruta  Pot. Bruta | Agua | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Sentret | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS |
| HP | 35 | 35 |
| ATAQUE | 46 | 46 |
| DEFENSA | 34 | 34 |
| VELOCIDAD | 20 | 20 |
| AT. ESP | 35 | 35 |
| DEF.ESP | 45 | 45 |
| Vista Lince/Cacheo  Peluche | Normal | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Furret | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Enrosque Lvl 44 |
| HP | 85 | 85 |
| ATAQUE | 76 | 86 |
| DEFENSA | 64 | 75 |
| VELOCIDAD | 90 | 90 |
| AT. ESP | 45 | 45 |
| DEF.ESP | 55 | 65 |
| Vista Lince/Cacheo  Peluche | Normal | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Hoothoot | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Aire Afilado Lvl 18 * Alboroto ~~Lvl 27~~ Lvl 21 * Paranormal ~~Lvl 21~~ Lvl 27 * Tajo Aereo Lvl 42 |
| HP | 60 | 60 |
| ATAQUE | 30 | 30 |
| DEFENSA | 30 | 30 |
| VELOCIDAD | 50 | 50 |
| AT. ESP | 36 | 36 |
| DEF.ESP | 56 | 56 |
| Insomnio/Vista Lince  Cromolente | Normal/Volador | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Hoothoot | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Aire Afilado Lvl 18 * Alboroto ~~Lvl 33~~ Lvl 23 * Paranormal ~~Lvl 23~~ Lvl 33 * Tajo Aereo Lvl 46 |
| HP | 100 | 100 |
| ATAQUE | 50 | 50 |
| DEFENSA | 50 | 75 |
| VELOCIDAD | 70 | 70 |
| AT. ESP | 86 | 96 |
| DEF.ESP | 96 | 106 |
| Insomnio/Vista Lince  Muro Mágico | Psíquico/Volador | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Ledian | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * ~~Estoicismo~~ Puño Hielo Lvl 24 * Puño Fuego Lvl 27 * Puño Trueno Lvl 31 * Puño Drenaje Lvl 35 * ~~Zumbido~~ Ida y Vuelta Lvl 38 * ~~Tajo Aereo~~ Acróbata Lvl 42 * A Bocajarro Lvl 52 |
| HP | 55 | 55 |
| ATAQUE | 35 | 135 |
| DEFENSA | 50 | 50 |
| VELOCIDAD | 85 | 85 |
| AT. ESP | 55 | 55 |
| DEF.ESP | 110 | 110 |
| Enjambre/Puño Férreo  Puño Ferreo | Bicho/Lucha | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Spinarak | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * Tijera X Lvl 57 |
| HP | 40 | 40 |
| ATAQUE | 60 | 60 |
| DEFENSA | 40 | 40 |
| VELOCIDAD | 30 | 30 |
| AT. ESP | 40 | 40 |
| DEF.ESP | 40 | 40 |
| Enjambre/Francotirador  Francotirador | Bicho/Veneno | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Ariados | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * ~~Psíquico~~ Tijera X Lvl 46 * Golpe Bajo Lvl 53 * Tajo Umbrío Lvl 56 |
| HP | 70 | 85 |
| ATAQUE | 90 | 100 |
| DEFENSA | 70 | 85 |
| VELOCIDAD | 40 | 40 |
| AT. ESP | 60 | 60 |
| DEF.ESP | 70 | 75 |
| Enjambre/Francotirador  Francotirador | Bicho/Veneno | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Ariados  Un dibujo de un robot  Descripción generada automáticamente con confianza baja | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * ~~Psíquico~~ Tijera X Lvl 46 * Golpe Bajo Lvl 53 * Tajo Umbrío Lvl 56 |
| HP | 70 | 85 |
| ATAQUE | 90 | 100 |
| DEFENSA | 70 | 85 |
| VELOCIDAD | 40 | 40 |
| AT. ESP | 60 | 60 |
| DEF.ESP | 70 | 75 |
| Enjambre/Francotirador  Francotirador | Bicho/Veneno | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Lanturn | NOMBRE | ANTES | DESPUÉS | MOVIMIENTOS NUEVOS   * ~~Derribo~~ Doble Rayo Lvl 48 |
| HP | 125 | 125 |
| ATAQUE | 58 | 58 |
| DEFENSA | 58 | 70 |
| VELOCIDAD | 67 | 67 |
| AT. ESP | 76 | 86 |
| DEF.ESP | 76 | 80 |
| Abrsor. Elec/Iluminacion  Absor. Agua | Agua/Electrico | | |

* + 1. Ataques Modificados

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tijera X | | Bicho | |
| Potencia | 80 | | 80 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Ahora tiene alta probabilidad de crítico. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Golpe Rastrero | | Bicho | |
| Potencia | 70 | | 70 |
| Precisión | 90 | | 100 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Dobleataque | | Bicho | |
| Potencia | 25 | | 50 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Pulso Noche | | Siniestro | |
| Potencia | 85 | | 85 |
| Precisión | 95 | | 100 |
| Efecto | Probabilidad 70% bajar ataque especial | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Presa Maxilar | | Siniestro | |
| Potencia | 80 | | 80 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Potenciado por Mandíbula Fuerte | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Golpe Bajo | | Siniestro | |
| Potencia | 70 | | 80 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Sin cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Brecha Negra | | Siniestro | |
| Potencia | - | | - |
| Precisión | 50 | | 85 |
| Efecto | Ahora la pueden tener más Pokémon que Darkrai | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Carga Dragón | | Dragón | |
| Potencia | 100 | | 100 |
| Precisión | 75 | | 85 |
| Efecto | Sin cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Pulso Dragón | | Dragón | |
| Potencia | 85 | | 90 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Golpe Bis | | Dragón | |
| Potencia | 40 | | 45 |
| Precisión | 90 | | 95 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| At. Fulgor | | Eléctrico | |
| Potencia | 130 | | 130 |
| Precisión | 85 | | 95 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Puños Plasma | | Eléctrico | |
| Potencia | 100 | | 110 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Amplificador | | Eléctrico | |
| Potencia | 80 | | 120 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Carga Parábola | | Eléctrico | |
| Potencia | 65 | | 115 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Rayo Carga | | Eléctrico | |
| Potencia | 50 | | 50 |
| Precisión | 90 | | 100 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Cautivapor | | Hada | |
| Potencia | 90 | | 90 |
| Precisión | 95 | | 100 |
| Efecto | Ahora un 50% de confundir al rival | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Beso Drenaje | | Hada | |
| Potencia | 50 | | 75 |
| Precisión | 90 | | 100 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| A Bocajarro | | Lucha | |
| Potencia | 120 | | 120 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Ahora es considerado puño | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Onda Certera | | Lucha | |
| Potencia | 120 | | 120 |
| Precisión | 70 | | 85 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Sablemístico | | Lucha | |
| Potencia | 85 | | 95 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Esfera Aural | | Lucha | |
| Potencia | 80 | | 90 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Sumisión | | Lucha | |
| Potencia | 80 | | 95 |
| Precisión | 80 | | 100 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Patada Giro | | Lucha | |
| Potencia | 60 | | 60 |
| Precisión | 85 | | 95 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Triplepatada | | Lucha | |
| Potencia | 10 | | 20 |
| Precisión | 90 | | 90 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Llama Azul | | Fuego | |
| Potencia | 130 | | 130 |
| Precisión | 85 | | 95 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Balón Ígneo | | Fuego | |
| Potencia | 120 | | 120 |
| Precisión | 90 | | 95 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Onda Ígnea | | Fuego | |
| Potencia | 95 | | 100 |
| Precisión | 90 | | 90 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Patada Ígnea | | Fuego | |
| Potencia | 85 | | 90 |
| Precisión | 90 | | 100 |
| Efecto | Ahora 30% de quemar | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Danza Llama | | Fuego | |
| Potencia | 80 | | 90 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Bote | | Volador | |
| Potencia | 85 | | 90 |
| Precisión | 85 | | 100 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tajo Aéreo | | Volador | |
| Potencia | 75 | | 95 |
| Precisión | 95 | | 100 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Ala Bis | | Volador | |
| Potencia | 40 | | 60 |
| Precisión | 90 | | 90 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Puntada Sombría | | Fantasma | |
| Potencia | 80 | | 95 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Puño Sombra | | Fantasma | |
| Potencia | 60 | | 95 |
| Precisión | - | | - |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Ciclón Hojas | | Planta | |
| Potencia | 60 | | 80 |
| Precisión | 85 | | 95 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Brazo Pincho | | Planta | |
| Potencia | 60 | | 80 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | 40% de hacer retroceder | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Taladradora | | Tierra | |
| Potencia | 80 | | 110 |
| Precisión | 95 | | 95 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Chuzos | | Hielo | |
| Potencia | 85 | | 95 |
| Precisión | 90 | | 95 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Bomba Huevo | | Normal | |
| Potencia | 100 | | 100 |
| Precisión | 75 | | 95 |
| Efecto | Ahora es especial | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Alboroto | | Normal | |
| Potencia | 90 | | 50 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Viento cortante | | Normal | |
| Potencia | 80 | | 130 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fuerza | | Normal - Roca | |
| Potencia | 80 | | 130 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Ahora 30% de subir ataque | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Canto Arcaico | | Normal | |
| Potencia | 75 | | 75 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Ahora 50% de dormir | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Corte | | Normal - Planta | |
| Potencia | 50 | | 60 |
| Precisión | 95 | | 95 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Clemencia | | Normal | |
| Potencia | 40 | | 60 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Sin Efecto | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Doble Golpe | | Normal | |
| Potencia | 35 | | 55 |
| Precisión | 90 | | 90 |
| Efecto | Sin Efecto | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Constricción | | Normal | |
| Potencia | 10 | | 10 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Ahora 100% de bajar la velocidad | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Eructo | | Veneno | |
| Potencia | 120 | | 150 |
| Precisión | 90 | | 100 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Lanza Mugre | | Veneno | |
| Potencia | 120 | | 120 |
| Precisión | 80 | | 85 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Veneno X | | Veneno | |
| Potencia | 70 | | 90 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Ahora 20% de envenenar | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Colmillo Veneno | | Veneno | |
| Potencia | 50 | | 70 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Ahora 20% de envenenar | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Cola Veneno | | Veneno | |
| Potencia | 50 | | 50 |
| Precisión | 100 | | 90 |
| Efecto | 100% de envenenar gravemente | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Picotazo Veneno | | Veneno | |
| Potencia | 15 | | 25 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Paso Dimensional | | Psíquico | |
| Potencia | 80 | | 110 |
| Precisión | - | | - |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Cabezazo Zen | | Psíquico | |
| Potencia | 80 | | 85 |
| Precisión | 90 | | 95 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Resplandor | | Psíquico | |
| Potencia | 70 | | 95 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | 10PP | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Bola Neblina | | Psíquico | |
| Potencia | 70 | | 95 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | 10PP | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Joya de Luz | | Rock | |
| Potencia | 80 | | 90 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Cola Férrea | | Acero | |
| Potencia | 100 | | 100 |
| Precisión | 75 | | 90 |
| Efecto | Sin Cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Puño Meteoro | | Acero | |
| Potencia | 90 | | 100 |
| Precisión | 90 | | 95 |
| Efecto | 50% de subir ataque | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Rueda Doble | | Acero | |
| Potencia | 50 | | 55 |
| Precisión | 85 | | 95 |
| Efecto | Sin cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Pulso Primigenio | | Agua | |
| Potencia | 110 | | 110 |
| Precisión | 85 | | 95 |
| Efecto | Sin cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Acua Cola | | Agua | |
| Potencia | 90 | | 90 |
| Precisión | 90 | | 95 |
| Efecto | Sin cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Agua Lodosa | | Agua | |
| Potencia | 90 | | 90 |
| Precisión | 85 | | 95 |
| Efecto | Sin cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Hidroariete | | Agua | |
| Potencia | 85 | | 90 |
| Precisión | 100 | | 100 |
| Efecto | Sin cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Disparo Certero | | Agua | |
| Potencia | 80 | | 100 |
| Precisión | 100 | | - |
| Efecto | Sin cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Concha Filo | | Agua | |
| Potencia | 75 | | 85 |
| Precisión | 95 | | 95 |
| Efecto | Sin cambios | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Pulpocañon | | Agua | |
| Potencia | 65 | | 85 |
| Precisión | 85 | | 90 |
| Efecto | 100% de bajar precision | | |

# **Desarrollo**

* 1. Beta I
     1. Objetivos Beta I
     2. Desarrollo Gráfico Beta I
* Inclusión de gráficos de Pokémon de hasta 8 generación
* Carné de medallas con solo 5
* Tileset para el puerto
* Tileset para la ciudad
* Tileset Ruta 1
* Overworlds Personajes Secundarios
* Overworlds Protagonistas
* Emma
* Buenas Pantallas Versus
* Entrega Chula de medallas
  + 1. Desarrollo Técnico Beta I
* Plugin Hotfixes
* Plugin para generar objeto que cambia naturalezas
* Plugin velocidad rápida, funciona con la Q
* Plugin Menú Chulo
* Plugin Animaciones de ataques chulas
* Plugin Interfaz de Batalla Pkmn Blanco y Negro
* Pokémon con stats actualizados
* Ataques actualizados
* Menú de Pokémon con amistad e IVs
* Playeras, pokedex y repartir exp. Automático nada mas empezar.
* Repartir exp arreglado de forma que el que combate se lleva más Exp.
* HM se pueden usar sin tener el movimiento con un plugin
* Plugin Level Cap, si cambio el script habrá que comprobar que la repartición de experiencia se sigue haciendo bien
* Objetos para Aumentar IVs y EVs
* Meter gráficos de los objetos a partir de 6ª gen