

Titlu: StoneVille

Descriere: StoneVille te plasează în rolul principal al arhitectului unui oraș medieval în plină creștere. În acest joc de strategie, vei construi orașe într-o lume medievală, pline de străzi înguste și piețe aglomerate, având grijă să satisfaci nevoile cetățenilor și să gestionezi resursele și infrastructură. Alegând între materiale tradiționale, vei evolua de la căsuțe simple la piețe impresionante și castele care să protejeze orașul. Misiunea ta este să creezi un oraș prosper și bine structurat, gestionând resursele pe care le ai la dispoziție.

Categorie: City-Building, Real Time Strategy

Regulile de joc: Scopul jocului este construirea și dezvoltarea unui oraș cât mai frumos și productiv. Pe măsură ce orașul avansează și jucătorul are acces la mai multe resurse, acesta va debloca noi tipuri de clădiri sau activități (ex. comerț) prin care să îmbunătățească viața sătenilor săi.

Interacțiunea cu utilizatorul: Din meniul inițial, jucătorul va avea posibilitatea de a începe un nou joc sau a continua o salvare deja făcută. În cadrul unui joc, utilizatorul va avea permanent pe ecran un HUD cu resursele pe care le are orașul său într-un anumit moment (lemn, fier, piatră). În partea de jos va exista un meniu „Buildings”, de unde jucătorul va putea alege ce sa construiască la orașul sau, în funcție de resursele de care dispune.

Target audience: Oameni de toate vârstele, pasionați de epoca medievală, care-și doresc o experiență relaxantă.

Keywords: Medieval, Strategy, RTS, City-Building, Resource Management

Cities Skylines

- + Permite jucătorului sa amplaseze nu doar clădiri, cât și străzi după bunul plac.
- + Mare atenție la detalii în ceea ce privește componentele orașului si modul în care acestea sunt afișate pe hartă
- Interfața este dificil de înțeles

Factorio

- Scopul tuturor obiectelor / clădirilor / upgrade-urilor este foarte bine explicat.
- Oferă mai multe nivele de dificultate
- Un întreg sistem de avans tehnologic prin care jucătorul poate debloca noi tehnologii
- Progresul este greu și repetitiv
- Jucătorul este adesea forțat sa șteargă clădirile amplasate inițial atunci progresează, în loc sa le poată upgrada

Age Of Empires II

- + Control unic asupra fiecărui sătean din oraș
- + Număr larg de clădiri pe care le poți amplasa
- + Interfața este foarte ușor de utilizat
- Este foarte fast paced, nu este o experiență relaxantă
- Inițial lansat în 1999, este învechit din punct de vedere estetic

Banished

- + Dificultatea este dată de faptul că, în lipsa unui bun management al resurselor, locuitorii orașului pot muri de foame.
- + Atmosfera relaxantă și frumoasă
- Nu oferă prea multe opțiuni de clădiri ce pot fi puse în oraș
- Design-ul grafic și interfața sunt foarte aglomerate.