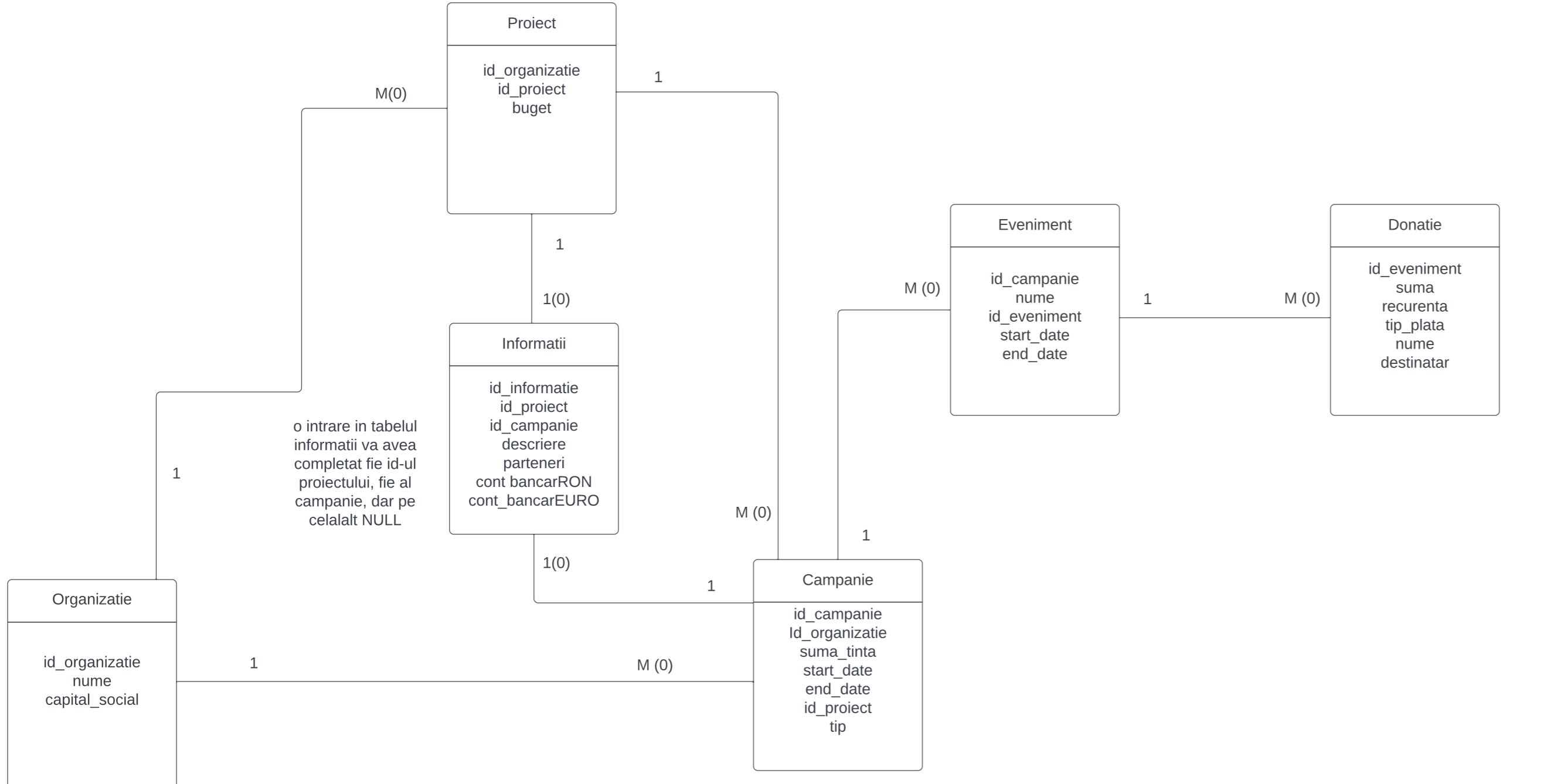


Pentru scor si cupa, cheia primara este  
una compusa din jucator +  
`id+runda+numar de ordine`, respectiv  
din `id_runda + numar de ordine`



Campul nume poate fi NULL, iar in acest caz, donatiile vor fi considerate anonte.

Consideram ca donatiile nu se pot face decat in cadrul unui eveniment. Campul destinatar ne spune daca donatia este destinata campaniei in cadrul evenimentului, sau direct organizatiei care organizeaza respectiva campanie.

Pentru campanie,  
id\_proiect poate fi NULL

