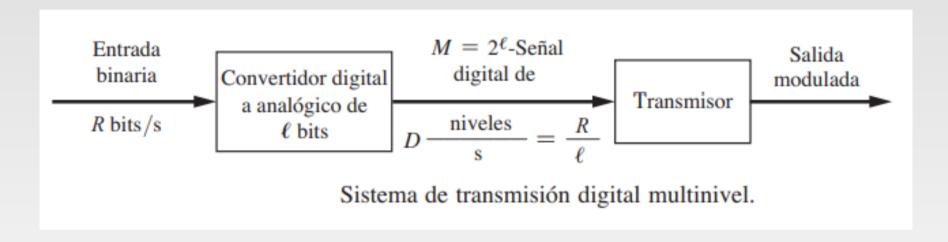
#### Sistemas de Comunicación Digital

**INF2010** 

Clase 10: Modulación Pasabanda Multinivel

 Con este método, las entradas digitales con más de 2 niveles de modulación son admitidas a la entrada del transmisor.

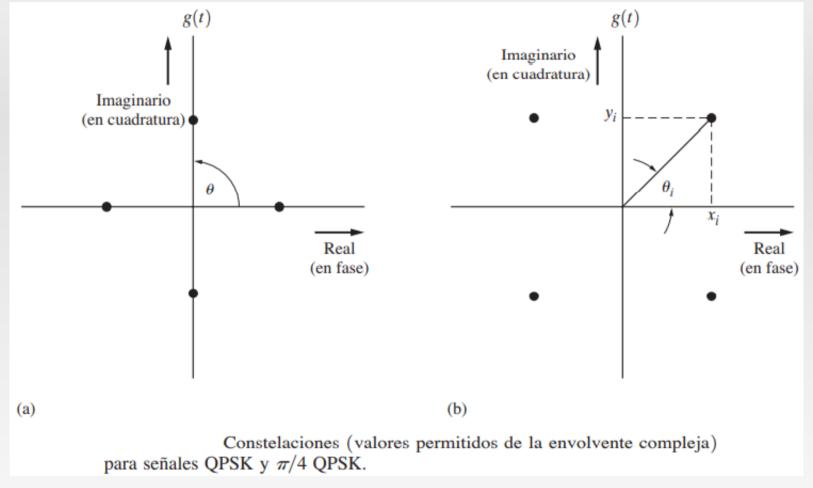


Para un DAC de 2 bits ( $\ell$ =2), M=2 $\ell$  =2 $\ell$ =4 y la velocidad de símbolos es D=R/ $\ell$  =  $\ell$ 2R y el bit rate es R=1/T<sub>b</sub> bits/s.

- QPSK (Quadrature Phase Shift Keying) y MPSK (M-ary Phase Shift Keying)
- Para un transmisor donde la entrada es M=4 niveles, entonces a la salida se generan 4 puntos que corresponden a la modulante compleja:

$$g(t) = A_c e^{j\theta(t)}$$

 Por ejemplo, si los valores a la salida del DAC son -3, -1, +1 y +3V, entonces esto corresponderá a las fases 0°,90°,180° y 270°.



 Este ejemplo corresponde a una implementación del MPSK con 4 puntos, llamada QPSK.

 También puede generarse MPSK usando dos portadoras en cuadratura moduladas por las componentes x e y de la envolvente compleja:

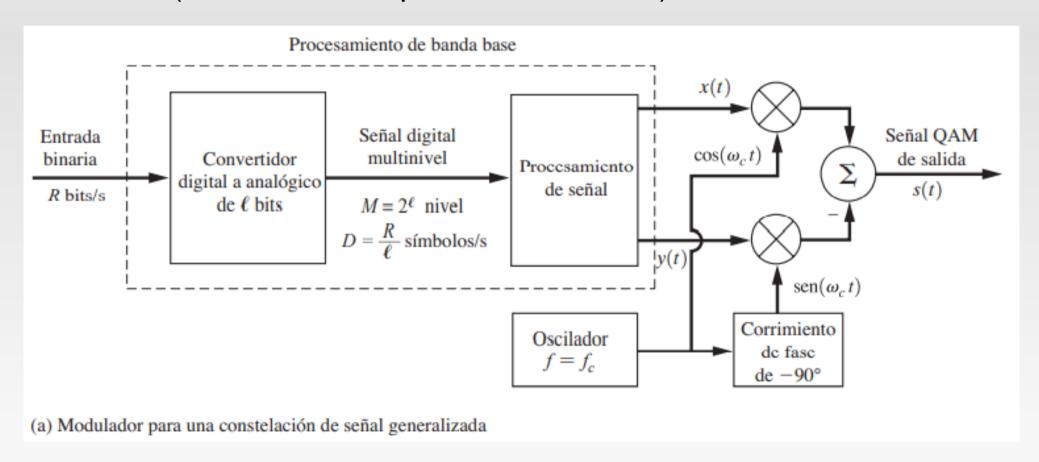
$$g(t) = A_c e^{j\theta(t)} = x(t) + jy(t)$$

Donde los valores permitidos de x e y son:

$$x_i = A_c \cos \theta_i$$
$$y_i = A_c \sin \theta_i$$

 Para los valores permitidos de ángulo θ<sub>i</sub>, i=1,2,...M para una señal MPSK.

QAM (Quadrature Amplitude Modulation)



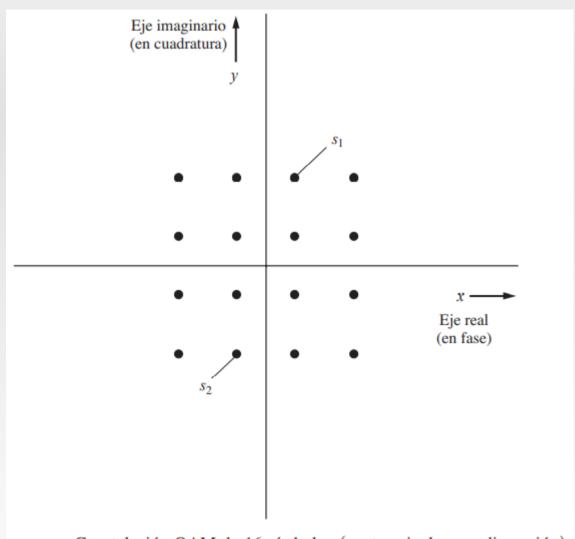
- QAM (Quadrature Amplitude Modulation)
- En general, no tienen la restricción de tener puntos sobre un círculo, sino que pueden ocupar puntos con distinto radio.
- La señal QAM general es:

$$s(t) = x(t)\cos w_c t - y(t)\sin w_c t$$

Donde:

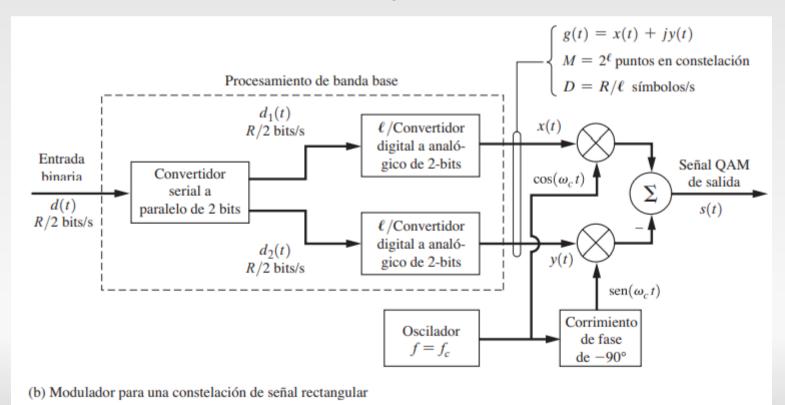
$$g(t) = x(t) + jy(t) = R(t)e^{j\theta(t)}$$

Por ejemplo, para M=16:



Constelación QAM de 16 símbolos (cuatro niveles por dimensión).

- En este ejemplo, se establece la relación de coordenadas polares (R<sub>i</sub>,θ<sub>i</sub>) a cartesianas (x<sub>i</sub>, y<sub>i</sub>).
- En este caso, x<sub>i</sub> e y<sub>i</sub> pueden tener 4 niveles por dimensión, y hacen falta 2 conversores DAC y moduladores balanceados.



Las señales en x e y serían:

$$x(t) = \sum_{n} x_{n} h_{1} \left( t - \frac{n}{D} \right)$$

$$y(t) = \sum_{n} y_{n} h_{1} \left( t - \frac{n}{D} \right)$$

Donde D=R/ℓ y el símbolo está centrado en t=nT<sub>s</sub> =n/D.

 $T_s$ : Tiempo [s] para enviar un símbolo,  $h_1(t)$ : forma de pulso utilizado para cada símbolo.

 h<sub>1</sub>(t) es la forma del pulso utilizada en la modulación, donde si no hay restricciones de ancho de banda, será rectangular.

 En algunas aplicaciones, se agrega un offset (corrimiento) de T<sub>s</sub>/2=1/2D segundos, entre x e y:

$$y(t) = \sum_{n} y_{n} h_{1} \left( t - \frac{n}{D} - \frac{1}{2D} \right)$$

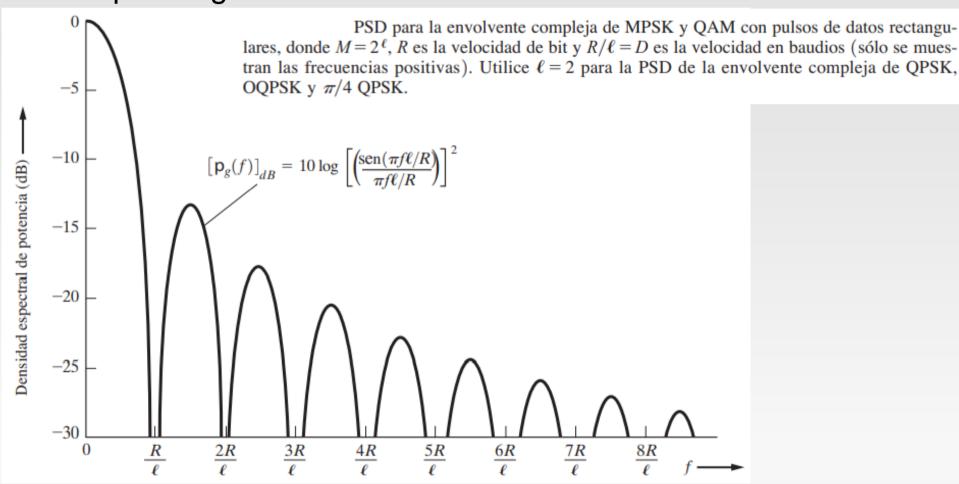
- Así se genera OQPSK, (offset-QPSK) que es QAM con offset cuando M=4.
- Y el espectro de potencia eş:

$$P_g(f) = K \left( \frac{\sin \pi f \, l \, T_b}{\pi f \, l \, T_b} \right)^2$$

Con  $K=C\ell T_b$  y  $M=2_\ell$  es el número de puntos de la constelación

y C la varianza de la señal.

#### • Que se puede graficar como:



DRD - Sistemas de Comunicación Digital

El ancho de banda desde un nulo al siguiente es:

$$B_T = \frac{2R}{l}$$

Y la eficiencia espectral para QAM es de:

$$\eta = \frac{R}{B_T} = \frac{l}{2} \frac{bits/s}{Hertz}$$

 Osea, para una señal QAM con M=16, la eficiencia espectral es de η=2 bits/s por Hz.

- Si ahora queremos transmitir la señal en un canal de banda limitada, el pulso rectangular no se va a poder utilizar.
- En efecto, debemos minimizar el ISI.
- Para esto, usamos un pulso tipo coseno realzado con rolloff r:

$$B = \frac{1}{2} \left( 1 + r \right) D$$

Sabemos además (del estudio de AM) que el ancho de banda de transmisión está relacionado con el ancho de banda de modulación por: B<sub>⊤</sub>=2B.

Entonces, el ancho de banda total para QAM es:

$$B_T = \left(\frac{1+R}{l}\right)R$$

• Como M= $2^{\ell}$ , entonces  $\ell = \log_2(M)$  que se puede escribir como:

$$l = \frac{\ln{(M)}}{\ln{(2)}}$$

 Y finalmente la eficiencia espectral de una modulación QAM con pulso de coseno realzado queda:

$$\eta = \frac{R}{B_T} = \frac{\ln(M)}{(1+r)\ln(2)} \frac{bit/s}{Hertz}$$

 Y si tenemos un ancho de banda limitado, podemos saber cuantos símbolos por segundo se pueden transmitir con QAM.

**TABLA 5–8** EFICIENCIA ESPECTRAL PARA SEÑALIZACIÓN QAM CON FORMACIÓN DE PULSO DE COSENO REALZADO (use M=4 para señalización QPSK, OQPSK y  $\pi/4$  QPSK)

Número de niveles, M (símbolos)	Tamaño del DAC, ℓ (bits)	$\eta = \frac{R}{B_T} \left( \frac{\text{bit/s}}{\text{Hz}} \right)$					
		r = 0.0	r = 0.1	r = 0.25	r = 0.5	r = 0.75	r = 1.0
2	1	1.00	0.909	0.800	0.667	0.571	0.500
4	2	2.00	1.82	1.60	1.33	1.14	1.00
8	3	3.00	2.73	2.40	2.00	1.71	1.50
16	4	4.00	3.64	3.20	2.67	2.29	2.00
32	5	5.00	4.55	4.0	3.33	2.86	2.50

- Finalmente, la máxima cantidad de símbolos va a estar dada por la relación señal a ruido del canal.
- Entonces η < η<sub>m a x</sub>
- Donde:

$$\eta_{max} = \log_2\left(1 + \frac{S}{N}\right)$$