**Ijshockey-game.**

**Concept**

Een multiplayer ijshockey-game waarin 2 spelers doelpunten in andermans goal proberen te scoren. De grond bevat een slip-texture waardoor de movement uniek aanvoelt. Als de tijd dit toelaat worden er power-ups toegevoegd die de spelers kunnen oppakken en gebruiken.

**Stijl**

De stijl is geïnspireerd door Stardew Valley pixelart.

**Mechanics**

Beweging kan met W, A, S, D. De hockeystick kijkt constant naar de muis.

**Welke technieken**

NextJS voor de front-end, Phaser.js voor game logica, vanilla Node voor de websocket, aseSprite voor de pixelart.