
Curso de especialización en Desarrollo de aplicaciones en lenguaje Python

UT2.- POO y Diseño modular

Ejercicio 4

4. Vas a desarrollar un pequeño sistema de gestión de vehículos.
 - a. Crea una clase llamada **Vehiculo** con los siguientes atributos protegidos y métodos:
 - i. Atributos:
 - **marca** (str)
 - **modelo** (str)
 - **año** (int)
 - ii. Métodos:
 - Crea el **Método str**.
 - **arrancar()**: muestra un mensaje genérico indicando que el vehículo ha arrancado.
 - **detener()**: muestra un mensaje genérico indicando que el vehículo se ha detenido.
 - b. Crea tres clases hijas que **hereden de Vehiculo**:
 - i. **Coche**: con un atributo privado adicional **puertas** y que sobrescriba el método **arrancar()** para adaptarlo a un coche.
 - ii. **Moto**: con un atributo privado adicional **cilindrada** y que sobrescriba el método **arrancar()**.
 - iii. **Camion**: con un atributo privado adicional **capacidad_carga** y que sobrescriba el método **arrancar()**.
 - iv. Las tres clases deben sobrescribir el método str.
 - c. En el programa principal:
 - i. Crea objetos de las tres clases hijas con valores reales.
 - ii. Muestra su descripción con el método.
 - iii. Llama a sus métodos **arrancar()** y **detener()**.