

Fases del Proyecto

FASE 1 – Exploración y análisis del problema

El grupo analiza el caso asignado para comprender qué se necesita resolver, para quién y con qué recursos. Deben identificar entradas, procesos y salidas, elegir el entorno de aplicación y el entorno de desarrollo, y justificar su elección.

Producto esperado: informe breve (1 página) con descripción del problema, análisis, entorno y herramientas elegidas.

FASE 2 – Diseño de la estrategia de resolución

El grupo planifica los pasos lógicos para resolver el problema (sin programar). Se puede usar pseudocódigo o una descripción secuenciada.

Producto esperado: 'plan de ataque' (lista ordenada de pasos o esquema textual).

FASE 3 – Anticipación de dificultades

El grupo identifica posibles obstáculos técnicos o lógicos y propone soluciones preventivas. Se realiza una tormenta de ideas en clase.

Producto esperado: tabla 'Problema → Dificultad → Solución preventiva'.

FASE 4 – Representación gráfica del algoritmo

Con la estrategia definida, el grupo elabora un diagrama de flujo que muestre visualmente el proceso de resolución. Debe usar correctamente los símbolos e indicar el flujo lógico del programa.

Producto esperado: diagrama de flujo completo con breve justificación de su estructura.

FASE 5 – Puesta en común y justificación final

Cada grupo presenta su trabajo al resto de la clase, explicando problema, entorno, estrategia, dificultades y diagrama. Se fomenta la crítica constructiva entre grupos.

Producto esperado: archivo ZIP con ficha de análisis, estrategia, diagrama de flujo y presentación.