3-3-cn

1

本节课我们将讨论数据清洗技术。

2

数据清洗技术可以帮助解决三种问题,重复记录清洗、缺失值清洗和消除噪声数据。首先让我们看一下重复记录清理

3

丢失值的原因可能是

设备异常,或在输入时,有些数据不被重视而不输入。

缺失的值必须被推断和添加。我们可以忽略这个记录;使用默认;使用属性平均;

使用相似样本的平均值,并预测最有可能的值

4

然后让我们看看缺失值数据清洗

5

重复记录会导致错误的分析结果,所以要去除数据集中的重复记录以提高分析的精度和速度。

- 1 引起重复值的原因
- 1.1 整合多个数据源的数据
- 1.2 在输入时,有些数据重复输入
- 2重复值经过推断进行合并
- 2.1 删除完全重复的记录
- 2.2 合并不同的表时,增加部分冗余属性(例如时间)

6

判断两条记录是否重复:

需要比较两条记录的相关属性,根据每个属性的相似度和属性的权重,加权平均后得到记录的相似度, 相似度超过某一阈值,则认为是重复记录。

7

第三是剔除噪声数据

8

噪声数据是一组测量数据中由随机错误或者偏差引起的孤立数据,噪声数据往往使得数据超出了规定的 数据域,对后续的数据分析结果噪声不良影响

数据噪声可以通过

分箱/分箱算法

聚类算法

回归算法。

首先让我们看看 Binning 分箱算法

9

噪声数据分箱处理

分箱:

将需要处理的数据按照一定的规则放入一些盒子中,检查每个盒子里的数据,用一定的方法分别处理每个盒子里的数据。

箱子:

一个子区间按照属性值分割。 如果某个属性值在某个子区间范围内,则称将该属性值放入该子区间所代表的"盒子"中。

主要问题:

如何划分盒子

数据平滑法:即如何对每个箱子内的数据进行平滑处理,即用什么方法来决定每个箱子用什么值来代表。

在这个例子中,有 4 个不同的 bin 箱子, 灰色、黄绿色和紫色,每个年龄值都放在一定的范围内,比如 年龄 10 放在 10 到 16 的范围内,灰色框。 等等

10

噪声数据分箱处理

分箱方法: 分箱前根据目标属性值的大小对记录集进行排序, 然后采用

等深分箱

等宽分箱

用户自定义间隔分箱

11

等深分箱法(相同权重):

箱子根据记录的行数进行划分,每个 箱子中的记录数相同,每个箱子中的记录数称为 bin 的权重,也称为 bin 的深度。

在这个例子中,我们有 16 条记录,我们决定箱子深度为 4 ,分箱后,我们得到如图所示 4 个箱子结果 每个箱子包含 4 条记录

12

等宽分箱法,

均匀分布在整个属性值区间上,即每个箱子的属性取值区间范围是一个常数,称为箱子宽度。

例子中,设置区间范围(箱子的宽度)为 1000 元,那么结果也是 4 个箱子,但是箱子内的记录与等深分箱方法不同。

13

分箱后,我们应该选择一个值来表示箱子内的所有值,这称为平滑。

平滑主要有3种方式:

Smooth by average: Average the data in the same box value and replace all the data in the box with the average value.

Smooth according to the boundary value: Replace each data in the box with a boundary value with a smaller distance.

Smooth according to the median: Take the median value of the box and use it to replace all the data in the box.

中位数(Median)又称<u>中值</u>,统计学中的专有名词,是按顺序排列的一组数据中居于中间位置的数,代表一个样本、种群或概率分布中的一个数值,其可将数值集合划分为相等的上下两部分。对于有限的数集,可以通过把所有观察值高低排序后找出正中间的一个作为中位数。如果观察值有偶数个,通常取最中间的两个数值的平均数作为中位数。

14剔除噪声数据

- ① 分箱/分箱算法
- ② 聚类算法
- ③ 回归算法

我们在看一下聚类算法

15

簇/类:数据对象的集合。同一个聚类中的所有对象都是相似的,而不同簇中的对象则非常不同的。

聚类: 将物理或抽象对象的集合分组到不同的类中,查找并清除那些不在类范围内的值(异常值)。 这些孤立点被视为噪声。

通过聚类分析发现异常数据:

相似或相邻的数据聚合形成簇,这些簇之外的数据对象自然被认为是异常数据。

聚类方法特点: 无需任何先验知识, 直接形成簇并描述簇。

16

剔除噪声数据

- ① 分箱/分箱算法
- ② 聚类算法
- ③ 回归算法

我们最后看一下回归算法

17

回归:

找出图中×和y这两个相关变量之间的**变化规律**,通过将数据拟合到一个**函数**,即使用拟合函数对数据进行平滑处理。

方法:

线性回归(简单回归):

使用直线建模将一个变量视为另一个变量的线性函数。例如:Y=aX+b,其中a和b称为回归系数,系数a和b可以通过最小二乘法得到。

18

本节课我们概要的介绍了数据预处理,今天的课就到这里,谢谢大家