

Projektplan

PUM-grupp 1

3 februari 2009

1 Inledning

Innehållet i det här dokumentet beskriver hur projektet är organiserat, hur det skall genomföras och vilka personer som är delaktiga i projektet.

2 Bakgrund

Detta projekt genomförs i projektkursen TDDD09 Programutvecklingsprojekt i ett helhetsperspektiv på Linköpings Universitet. Projektet genomförs under vårterminen 2009.

3 Syfte och mål

Syftet med projektet är att lära oss mjukvaruframställning på projektform samt att få en inblick i hur det går till att framställa mjukvara i arbetslivet. Målet med projektet är att genomföra ett lyckat projekt och ge kunden en mjukvara som denne är nöjd med och kan dra nytta av.

4 Projektöversikt

Nedan följer en översiktlig beskrivning av projektet, samt de personer som har intresse i projektet. Inledande beskrivning utav projektet [kort översiktlig beskrivning av vad vårt projekt går ut på]

5 Projektmedlemmar

Projektgruppen består av följande medlemmar:

- Mikael Waernér - Projektledare
- Erik Thorselius - Analytiker
- Oskar Holstensson - Arkitekt
- Victor Ortman - Utvecklare
- Martin Pettersson - Testare
- Linus Dunkers – Kvalitetssamordnare

6 Beskrivning av rollerna

Nedan följer en beskrivning utav de roller som innehas av medlemmar i projektgruppen

Projektledare

[beskrivning]

Analytiker

[beskrivning]

Arkitekt

[beskrivning]

Utvecklare

Utvecklaren ansvarar för att systemet blir utvecklat enligt arkitekturen. I det ingår bland annat att implementera enhetstestning och integrera olika komponenter.

Testare

[beskrivning]

Kvalitetssamordnare

[beskrivning]

Kunden

[beskrivning]

7 Liknande projekt

[kanske är onödigt]

8 Projektadministration

[alt Projektgenomförande eller någonting annat] Denna del handlar om hur projektet skall genomföras.

9 Projektprocessen OpenUP

[översatt och lägg till] OpenUP is a lean Unified Process that applies iterative and incremental approaches within a structured lifecycle. OpenUP embraces a pragmatic, agile philosophy that focuses on the collaborative nature of software development. It is a tools-agnostic, low-ceremony process that can be extended to address a broad variety of project types.

10 Fasplan

Nedan är en beskrivning av de faser som ingår i projektet.

Inception

Elaboration

Construction

Transition

[Describe or reference which management and technical practices will be used in the project, such as iterative development, continuous integration, independent testing and list any changes or particular configuration to the project. Specify how you will track progress in each practice. As an example, for iterative development the team may decide to use iteration assessments and iteration burndown reports and collect metrics such as velocity (completed work item points/ iteration).]

11 Milstolpar

[Define and describe the high-level objectives for the iterations and define milestones. For example, use the following table to lay out the schedule. If needed you may group the iterations into phases and use a separate table for each phase]

Iteration	Primary objectives (risks and use case scenarios)	Scheduled start or milestone	Target velocity
I1	Objectives 1. Mitigate Risk 2. Develop Use Case 3, Scenario 2	Date from/Date to	15
I2	Objectives 1. Mitigate Risk 2 2. Develop Use Case 1, Scenario 2	Date from/Date to	16

12 Deployment

[Outline the strategy for deploying the software (and its updates) into the production environment.]

13 Lessons learned

[List lessons learned from the retrospective, with special emphasis on actions to be taken to improve, for example: the development environment, the process, or team collaboration.]