

Develop Technical Vision

PUM-grupp 1

3 februari 2009

1 Intressenter

Dom olika intressenterna vi har identifierat.

- PUM-gruppen
- Kunden, VISIARC AB
- Användare
 - Användare som ej har tillgång till en traditionell klient-server lösning
 - Användare som väljer en distribuerad lösning
- Andra utvecklare

En beskrivning av varje part för att klargöra ansvar

- PUM-gruppen: Dom som kommer utveckla systemet, gör projektnära beslut och implementera funktionerna kunden formulerar. PUM-gruppen bör ha nära kontakt med kunden.
- Kunden, VISIARC AB är den som formulerar krav och funktioner till systemet.
- Användare som ej har tillgång till en traditionell klient-server lösning. Vi ser att det finns två sorters användare i den här gruppen. Dom som av ekonomiska skäl väljer bort en serverlösning. Serverar är kostsamma i el, underhåll och lokal. Sen dom användarna utan en större datorvana. För en oerfaren datoranvändare kan det vara svårt att få tillgänglighet till servermöjligheter.
- Användare som väljer en distribuerad lösning på grund av strukturen och robustheten på systemet. Om användarna sitter mycket i en offlinemiljöer eller i otillförlitliga nätverk. Robustheten blir intressant då användaren ska publicera material som är kontroversiellt eller populärt så informationen blir redundant och har hög tillgänglighet.
- Utvecklare som kommer in i projektet i framtiden. Hur tar man tillvara deras engagemang?

2 Intresseters krav

PUM-gruppen och Kunden har träffats och diskuterat. Den absolut enskilt viktigaste egenskapen för projektet är att programmet ska vara lätt att använda och lätt att installera men fortfarande vara användbart. Vi riktar oss i början mot användare utan större datorvana som samarbetar med runt 5-10 personer på samma wiki. En möjlig uppdelning på projektet är wiki i-*i*, distribuerad version-shanteringssystem i-*i*, peer-to-peer-nätverk. Några problem formuleringar. Vilken peer-to-peer implementation ska vi använda? Hur ska rättigheter implementeras i wiki:n? Hur ska wiki:n editeras/läsas, i en egen applikation eller genom webbläsaren? Vilken/vilka licenser ska vi släppa programmet i? I vilket programmeringsspråk ska vi implementera programmet i?