

Il metodo di scheduling Round Robin è un algoritmo utilizzato nei sistemi operativi per la gestione della CPU. Questo metodo assegna un tempo fisso, chiamato time quantum, ad ogni processo. Se un processo non termina entro il time quantum assegnato, viene interrotto e posto alla fine della coda, permettendo al prossimo processo nella coda di eseguire. Il processo interrotto riprenderà quando sarà di nuovo il suo turno.

T.SLICE(Quantum) = 12millisec.

| | T. ARRIVO(t0) | T.ESECUZIONE(tX) |
|-----------|----------------------|-------------------------|
| P1 | 0 | 14 |
| P2 | 30 | 16 |
| P3 | 6 | 40 |
| P4 | 46 | 26 |
| P5 | 22 | 28 |

| | WAITINGTIME | TURNAROUND |
|--------|--------------------|-------------------|
| P1 | 26millisec | 12millisec |
| P2 | 56millisec | 72millisec |
| P3 | 60millisec | 100millisec |
| P4 | 52millisec | 78millisec |
| P5 | 72millisec | 100millisec |
| T.Medi | 53,2millisec. | 72,4millisec |

| Q | Inizio | Fine | Processo |
|-----------|---------------|-------------|-----------------|
| 1 | 0 | 12 | P1 |
| 2 | 12 | 24 | P3 |
| 3 | 24 | 26 | P1->FINE |
| 4 | 26 | 38 | P5 |
| 5 | 38 | 50 | P3 |
| 6 | 50 | 62 | P2 |
| 7 | 62 | 74 | P3 |
| 8 | 74 | 86 | P4 |
| 9 | 86 | 98 | P5 |
| 10 | 98 | 102 | P2->FINE |
| 11 | 102 | 106 | P3->FINE |
| 12 | 106 | 118 | P4 |
| 13 | 118 | 122 | P5->FINE |
| 14 | 122 | 124 | P4->FINE |