

ESPERIENZA

Progetti indipendenti.

- Progettazione e sviluppo di applicazioni web, simulatori e pipeline AI.
- Implementazione di modelli interattivi 2D/3D per visualizzazione scientifica.
- Gestione completa del ciclo di sviluppo: analisi, programmazione, testing e deploy (Netlify, GitHub, dominio personale).
- Integrazione di servizi di AI esterni per automazione, traduzione, diarizzazione e generazione di contenuti.
- Ottimizzazione delle interfacce e dell'esperienza utente in contesti divulgativi e formativi.
- Manutenzione e aggiornamento continuo dei progetti, con documentazione tecnica

STEWART

Addetto al ricevimento per la testata giornalistica presso RG Naxos Hotel (evento G8 di Taormina), con formazione specifica fornita da Europa Due Media & Congress.

ISTRUZIONE

SCIENZE E TECNICHE PSICOLOGICHE L-24
Unime.

Tesi triennale dal titolo "Il Mind-Upload in Black Museum - un'analisi epistemologica su Black Mirror". Votazione finale: 110 e lode

PROGETTI

Pixel-Dèi: simulazione evolutiva 2D con organismi digitali e ambienti complessi generati su mappa.

BrocaMetrics: webapp 3D (host Netlify) per l'esplorazione interattiva del cervello umano, ottimizzata anche per mobile.

CogniLine: sito interattivo (host Netlify) che visualizza in timeline la vita e le teorie dei principali studiosi di psicologia.

COMPETENZE

- Sviluppo Software
- Intelligenza Artificiale
- Automazioni Informatiche
- Analisi Scientifica
- Progettazione
- Problem Solving

LINGUE

- Italiano | Madrelingua
- Inglese | Livello intermedio