

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main()
{
    //Qui spiego brevemente cos'è questo programma.

    printf("Ciao!Questo programma è un breve gioco!Sei pronto/a a partire?/n");

    //Menù iniziale A (avvio del gioco) B (uscire dal gioco)

    printf("Premi A per avviare il gioco,o premi B per uscire./n");

    char selezione;
    scanf("%c",&selezione);

    //Avvio partita

    if(selezione == 'A')
    {
        printf("Gioco Avviato!Buona fortuna./n");
        nuova_partita();
    }
    { else("Gioco Chiuso./n");
      return 0;
    }

    //Nome Utente
    char stringa[255];
    printf("Inserisci il tuo nome utente /n");
    scanf("%s",stringa);

    //Domanda e valutazione corretta o errata
    printf("Dove si trova Siracusa? /n");
    printf("A- In Puglia /n");
    printf("B- In Sicilia /n");
    printf("C- Provincia di Roma /n");

    char risposta;
    int punteggio = 0;
    scanf("%c",risposta);
    switch(risposta)
    {
        case 'A':
            printf("Errata! /n");
            break;
```

```
case 'B':  
printf("Corretta! /n");  
punteggio++;  
break;  
  
case 'C':  
printf("Errata! /n");  
break;  
  
default:  
printf("Non hai premuto nessun tasto fra quelli inseriti, riprova! /n");  
}  
//Scrivo Punteggio  
printf("Risultato: /n");  
scanf("%d", &punteggio);  
  
if (punteggio == 0)  
{  
printf("Riprova! /n");  
}  
else  
printf ("Congratulazioni! Hai vinto! /n");  
  
//Eventuale riavvio del gioco  
printf("Premi A per avviare il gioco,o premi B per uscire./n");  
  
char selezione;  
scanf("%c",&selezione);  
  
if(selezione == 'A')  
{  
printf("Gioco Riavviato!Buona fortuna./n");  
nuova_partita();  
}  
  
else("Grazie di aver giocato./n");  
return 0;  
}
```

Programma 2