# 銀河衝突とダークマターハロー

筑波大学 物理学類B4 杉原和斗

#### Abstract

- 研究の背景 NFW profile アンドロメダ銀河のアンドロメダストリーム・シェル構造
- 先行研究 Kirihara et al.(2014) の概略
- 研究の計画
- 現在の進捗

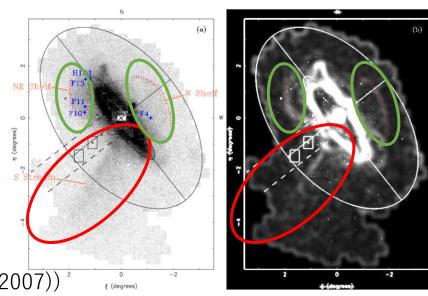
## NFW profile

• ハロー状に分布するダークマターのモデルとして、Navarro, Frenk, White(1997)が提案したNFWプロファイルがよく使われている。

- ハロー中心部での観測結果の不一致(Core-Cusp Problem)もあり、中心部に関しては議論が重ねられている。
- 他のモデルでも、基本的には外縁部では密度  $\rho$  は半径 r の3乗に反比例 するという点では一致する。(Moore et al. (1998)など)

# M31(アンドロメダ銀河)

- アンドロメダ座にある渦巻銀河
- 近年、100kpc以上の帯状の恒星分布 アンドロメダストリーム(下図赤) が発見された。(Ibata et al., 2001)
- アンドロメダストリームとともに東西に広がる 貝殻状のシェル構造(下図緑) は過去の矮小銀河の衝突の痕跡であることが、N体シミュレーションによる結果で調べられてきた。 (Fardal et al.,2007; Mori & Rich,2008)
- アンドロメダストリームはダークマターハローの外縁部まで伸びていることから、 密度の観測が困難であった外縁部での 密度分布をN体シミュレーションで 考えることができる。



Irwin et at.(2005)のM31周辺のRGBの数密度分布(左)と、 同データにSobelフィルタをかけたもの(右)。(Fardal et al.(2007))  $^{\circ}$ 

## Kirihara et al. (2014)

• Kirihara et al. (2014)では、

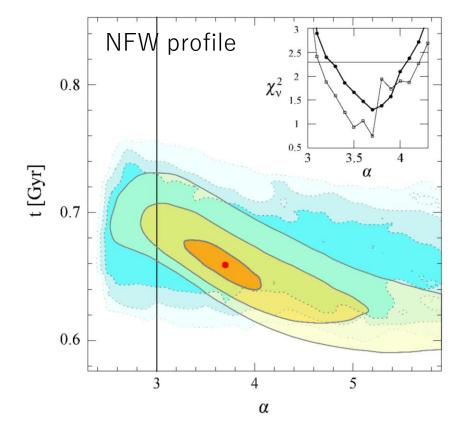
$$\rho_{DMH}(r) = \frac{\rho_{s,\alpha}}{\frac{r}{r_{s,\alpha}} \left(1 + \frac{r}{r_{s,\alpha}}\right)^{\alpha - 1}} \dots (2)$$

(ただし、 $\alpha > 2$ ) として $\alpha$ を変え、シミュレーションを行い、観測結果と比較している。

なお、 $\mathbf{r}_{s,\alpha}$   $\rho_{s,\alpha}$ は観測結果と矛盾ないように  $\mathbf{M}(7.63\mathrm{kpc})$ ,  $\mathbf{M}(125\mathrm{kpc})$ の 質量を固定して算出している。

#### Kirihara et al. 2014

• シミュレーションの結果。



• パラメータの細かい部分は後述

M31

ハロー:(2)式 バルジ:Hernguist Model ディスク:指数関数分布  $(R_d=5.40 \mathrm{kpc}, Z_d=0.60 \mathrm{kpc}, M_d=3.66 \times 10^{10} M_{\odot})$ 

矮小銀河

Plummerモデル 粒子数:245,760 質量:2.2×10<sup>9</sup>M<sub>の</sub> スケール長:1.03kpc

図はシミュレーション結果と観測結果との差  $(\chi^2)$  を表したもの

縦軸:時間 横軸:α

橙色:アンドロメダストリーム (表面密度) 水色:M31の東西のシェル (エッジの位置)

での比較

線は内側から $1\sigma$ 、 $2\sigma$ 、 $3\sigma$ 。

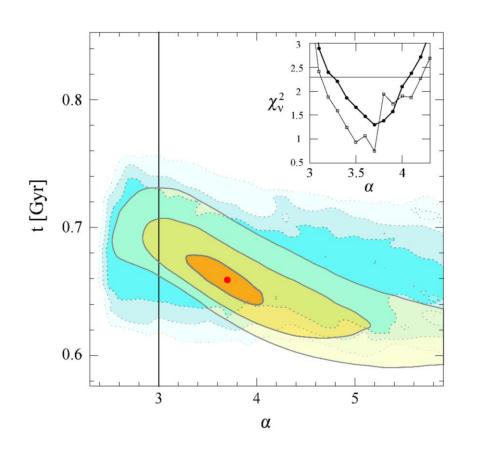
右上図は

縦軸: $\chi^2$ の最小値 横軸: $\alpha$ 

●:高解像度のデータ

□:低解像度のデータ

#### Kirihara et al. 2014



- 図からストリーム、シェルともに 再現可能なのは  $3.2 < \alpha < 4.1$ であり、 最も再現できるのは  $\alpha = 3.7$ である。
- 既存のモデルでは観測結果を再現することができない。
- これは球対称の分布を仮定しており、 三軸不等の場合の検証が必要。

#### 研究の計画

- Plummer model 作成 安定性の確認
- 先行研究の再現(矮小銀河とM31のN体衝突シミュレーション)
  NFWのハロー、Hernquistのバルジのみ ←現在
  指数関数分布のディスクの追加
- 軸対称ハロー密度分布でのシミュレーション
- 観測結果との比較コード作成

## 三軸不等の密度分布

• NFW profileをもとに、以下のようなポテンシャルを考える。

$$\Phi(x,y,z) = -4\pi G \rho_s r_s^2 \frac{\ln(1+r'/r_s)}{r'/r_s} \quad ... \text{(3a)}$$
 
$$r' = \sqrt{\left(\frac{x}{a}\right)^2 + \left(\frac{y}{b}\right)^2 + \left(\frac{z}{c}\right)^2} \quad ... \text{(3b)}$$

- 最初はa = b = 1の円盤軸対称モデルで計算を実行する。
- 基本的にはKirihara et al.(2014), Fardal et al.(2006)と同様のモデルでパラメータ c を変えながら、シミュレーションを行う予定。

## Plummer modelの作成

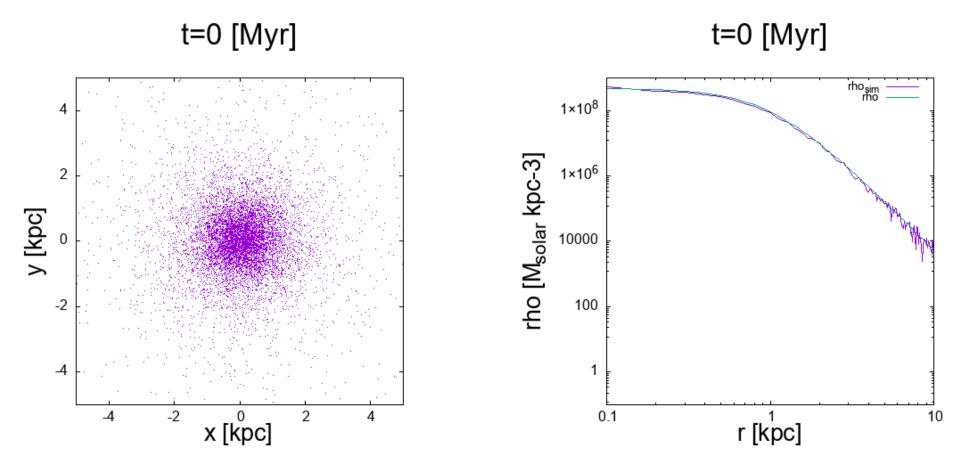
• Plummer model は以下の密度分布に基づくmodelである。

$$\rho(r) = \frac{M}{\frac{4\pi}{3}R^3} \left( 1 + \left(\frac{r}{R}\right)^2 \right)^{-5/2} \tag{4}$$

- 質量  $M=2.2\times10^9 M_{\odot}$ , スケール長 R=1.03kpc これらはKirihara et al(2014), Fardal et al(2006)で使われているのと同じ値である。以下基本的には定数などはKirihara et al(2014)から引用した。
- このモデルは自己重力の定常解として知られている。
- S.J.Aarseth(1974) の作成方法でN体での分布を作成した。 粒子数は安定性の確認では10,000体、銀河衝突では1,000体である。

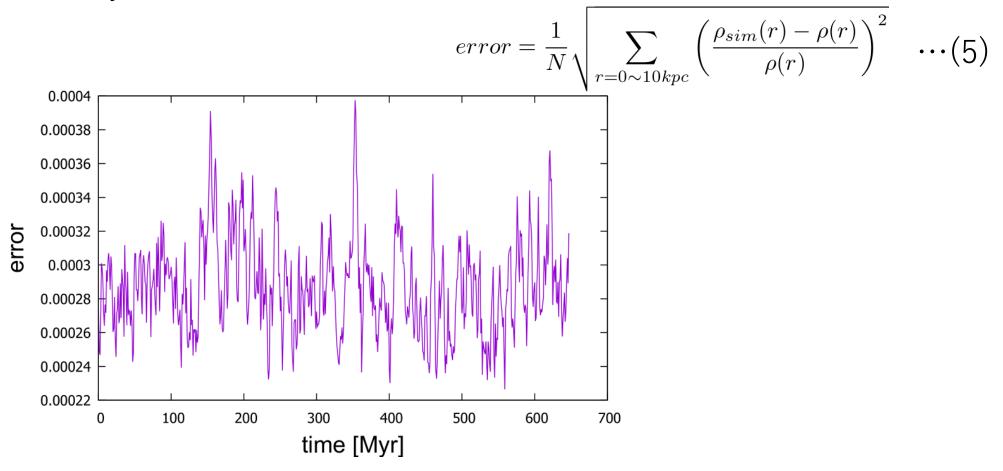
## Plummer modelの安定性

• Dynamical timeが125Myr (中心密度を使用)程度なことから、 約600Myr時間発展させた。Leap-frog法、ソフトニングパラメータ:0.01 kpc



#### Plummer modelの安定性\_\_2

• Dynamical timeが125Myr (中心密度を使用)程度なことから、約600Myr時間発展させた。



#### 銀河衝突シミュレーション

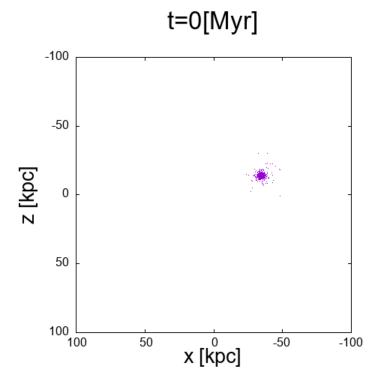
- 先ず、先行研究を再現する。
- 時間発展はLeap-frog法を用いた。 dt=10^4[yr], ソフトニングパラメータ:0.01 kpc, 粒子数:1,000体
- $\wedge \Box \sqcup \mathsf{NFW}$  profile  $r_s = 7.63 kpc$  ,  $\rho_s = 6.17 \times 10^7 M_{\odot}$   $(M_H = 8.8 \times 10^{11} M_{\odot})$
- バルジはHernquist model  $r_B=0.61 kpc$ ,  $M_B=3.24 \times 10^{10} M_{\odot}$

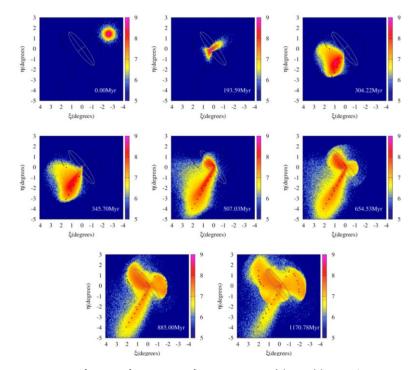
$$\rho(r) = \left(\frac{M_b}{2\pi r_b^3}\right) \frac{1}{\frac{r}{r_b} \left(1 + \frac{r}{r_b}\right)^3} \quad \dots (6)$$

- ディスクは一旦なしで(最終的には指数関数分布の予定)
- 矮小銀河
  初期位置 (-34.75, 19.37, -13.99) kpc
  初速度 (67.34, -26.12, 13.50) km/s

# 銀河衝突シミュレーション\_\_2

▶ 左が1Gyr時間発展させたシミュレーションの結果です。

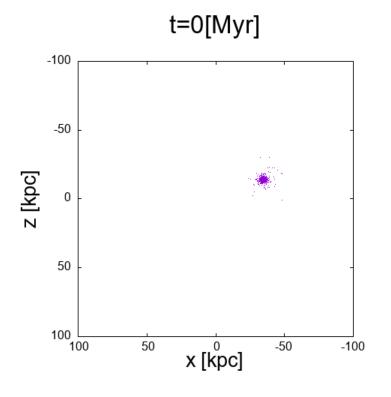


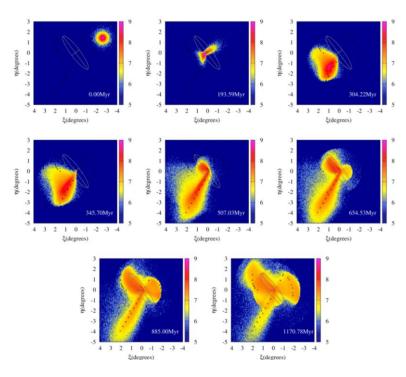


Kirihara et al.(2014)より,ディスク・粒子数を除き同条件での衝突シミュレーション それぞれ、0.00, 193.59, 304.22, 345.70, 507.03, 654.53, 885.00, 1170.78 [Myr] の時間発展後

# 銀河衝突シミュレーション\_\_3

▶ 左が1Gyr時間発展させたシミュレーションの結果です。





- 今の段階でのシミュレーションは問題ないと考えています。
- ightharpoonup しかし、 $t_{relax}$ が短いので、粒子数をさらに増やす必要がある。

## 今後

- 指数関数ディスクの導入
- 軸対称での検証
- 観測結果との比較コードの作成

• 既存のCDMモデルの中で観測結果を再現することが可能かどうかを考える。