

Libreria

```
private JFrame frame ;  
private CardLayout cardLayout ;  
private JPanel mainPanel  
private JTable table;
```

```
+ void main()  
+ private JPanel createViewPanel()  
+ private void loadTable();  
+ private JPanel createInsertPanel();  
+ private JPanel createUpdateJPanel();  
+ private JPanel createDeletePanel();  
+ private void insertBook(String titolo, String autore,String annoPubblicazione,String genere, int numeroCopie)  
+ private void updateBook(int idLibro,String titolo, String autore,String annoPubblicazione,String genere, int numeroCopie): type  
+ private void deleteBook(int idLibro)
```