

INFO0947: Récursivité et Elimination de la Récursivité

PEISSONE DUMOULIN, s193957

1 Formulation Récursive

1.1 Cas de base

Si $n = 1$:

$$\text{hexa_dec_rec}(\text{hexa}, n) = \text{convert}(\text{hexa}[n - 1])$$

1.2 Cas récursif

Si $n > 0$:

$$\text{hexa_dec_rec}(\text{hexa}, n) = \text{convert}(\text{hexa}[n - 1]) + 16 * \text{hexa_dec_rec}(\text{hexa}, n - 1)$$

2 Spécification

```
1 //PréConditions : hexa != NULL, n >= 0
2 //PostConditions : hexa_dec_rec = decimal ∧ hexa = hexa0 ∧ n = n0
3 unsigned int hexa_dec_rec(char *hexa, int n);
```

3 Construction Récursive

3.1 Programmation Défensive

On vérifie que la précondition est respectée en interdisant à hexa d'être NULL et n ne peut pas être strictement négatif

```
1 unsigned int hexa_dec_rec(char *hexa, int n){
2     assert(hexa != (void*)0 && n >= 0);
3     // {PréConditions ≡ hexa ≠ NULL ∧ (length(hexa) ≥ 0 ⇒ n ≥ 0)}
4 }
```

3.2 Cas de Base

On gère le cas de base où $n = 1$ après s'être assuré que les préconditions sont bien respectées.

```
1 // {PréConditions  $\equiv$   $hexa \neq \text{NULL} \wedge (\text{length}(hexa) \geq 0 \implies n \geq 0)$ }
2 if(n == 1)
3     // { $hexa \neq \text{NULL} \wedge n = 1$ }
4     return convert(hexa[n - 1]);
5     // { $hexa\_dec\_rec = \text{convert}(hexa[n - 1]) \wedge hexa = hexa_0 \wedge n = n_0$ }
6     // { $\implies$  PostCondition}
7 }
```

3.3 Cas Récursifs

Il y a un seul cas récursif, lorsque $n \neq 1$. $\{\text{PréConditions}_{REC}\}$ et $\{\text{PostConditions}_{REC}\}$ sont respectivement les PréConditions et les PostConditions de l'appel récursif.

```
1 else
2     // { $hexa \neq \text{NULL} \wedge n \neq 1$ }
3     // { $\implies$  PréConditionsREC}
4     return convert(hexa[n - 1]) + 16 * hexa_dec_rec(hexa, n - 1);
5     // {PostConditionsREC  $\equiv$ 
6     //  $hexa\_dec\_rec(hexa, n) = \text{convert}(hexa[n - 1]) + 16 * hexa\_dec\_rec(hexa, n-1)$ 
7     //  $\wedge n = n - 1 \wedge hexa = hexa_0$ }
8     // { $\implies$  PostConditions}
```

3.4 Code complet

```
1 unsigned int hexa_dec_rec(char *hexa, int n){
2     assert(hexa != (void*)0 && n >= 0); //Préconditions
3
4     if(n == 1)
5         return convert(hexa[n - 1]); //Cas de base
6     else
7         return convert(hexa[n - 1]) + 16 * hexa_dec_rec(hexa, n - 1); //Cas récursif
8 }
```

4 Traces d'Exécution

5 Complexité

6 Dérécursification