

# Алгоритм Евклида

## Поиск наибольшего общего делителя (НОД)

Алгоритм Евклида используется для нахождения НОД двух  
целых чисел  $(a)$  и  $(b)$ , где

$$(0 < b \leq a)$$

# Алгоритм Евклида

## Пошаговое описание

### 1. Инициализация:

- Задаем начальные значения:

$$r_0 \leftarrow a, \quad r_1 \leftarrow b$$

### 2. Деление с остатком:

- Находим остаток от деления:

$r_{i-1}$  на  $r_i$ . Обозначим этот остаток как  $r_{i+1}$ .

# Алгоритм Евклида

## 3. Проверка на завершение:

- Если  $(r_{i+1} = 0)$ , то  $(d \leftarrow r_i)$ , где  $(d)$  — это НОД двух чисел  $(a)$  и  $(b)$ .
- Если  $(r_{i+1} \neq 0)$ , увеличиваем  $(i)$  на 1 и повторяем шаг 2.

## 4. Результат:

- После завершения алгоритма  $(d)$  содержит НОД чисел  $(a)$  и  $(b)$ .

# Бинарный алгоритм Евклида

Бинарный алгоритм Евклида — улучшенная версия, которая быстрее выполняется на компьютерах благодаря операциям сдвига для работы с двоичными числами.

# Бинарный алгоритм Евклида

## Пошаговое описание

### 1. Инициализация множителя:

- Устанавливаем  $(g \leftarrow 1)$ . Этот множитель  $(g)$  будет использоваться для хранения общего множителя 2, если оба числа  $(a)$  и  $(b)$  четные.

### 2. Удаление общих множителей 2:

- Пока  $(a)$  и  $(b)$  четные, делим их на 2 и умножаем  $(g)$  на 2:

$$a \leftarrow \frac{a}{2} \quad b \leftarrow \frac{b}{2} \quad g \leftarrow 2g$$

### 3. Инициализация переменных:

- Устанавливаем  $(u \leftarrow a)$  и  $(v \leftarrow b)$ .

### 4. Основной цикл:

- Пока  $(u \neq 0)$ , выполняем:
  - Если  $(u)$  четное:  $(u \leftarrow u / 2)$
  - Если  $(v)$  четное:  $(v \leftarrow v / 2)$
  - Если  $(u \geq v)$ :  $(u \leftarrow u - v)$ ; иначе  $(v \leftarrow v - u)$

# Бинарный алгоритм Евклида

## Результат

### 5. Вычисление НОД:

- Когда  $(u = 0)$ , устанавливаем  $(d \leftarrow g \times v)$ . Это и будет НОД чисел  $(a)$  и  $(b)$ .

### 6. Итог:

- Итоговое значение  $(d)$  является наибольшим общим делителем чисел  $(a)$  и  $(b)$ .

# Расширенный алгоритм Евклида

## Поиск НОД и линейных коэффициентов

Расширенный алгоритм Евклид находит НОД чисел  $(a)$ ,  $(b)$ ,  
а также целые числа  $(x)$  и  $(y)$ , такие что:

$$ax + by = d$$



# Расширенный алгоритм Евклида

## Пошаговое описание

1. Инициализация:

$$r_0 \leftarrow a, \quad r_1 \leftarrow b, \quad x_0 \leftarrow 1, \quad x_1 \leftarrow 0, \quad y_0 \leftarrow 0, \quad y_1 \leftarrow 1, \quad i \leftarrow 1$$

2. Деление с остатком:

$$r_{i-1} = q_i \cdot r_i + r_{i+1}$$

где  $(q_i)$  — частное, а  $(r_{i+1})$  — остаток.

### 3. Проверка на завершение:

- Если (  $r_{i+1} = 0$  ), то:

$$d \leftarrow r_i, \quad x \leftarrow x_i, \quad y \leftarrow y_i$$

- Иначе обновляем коэффициенты и возвращаемся к шагу 2.

### 4. Результат:

- После завершения алгоритма:

$$ax + by = d$$

# Расширенный бинарный алгоритм Евклида

Улучшенная версия для линейного  
представления

Расширенный бинарный алгоритм Евклида позволяет находить НОД и коэффициенты  $(x)$  и  $(y)$  для линейного представления  $(ax + by = d)$ .

# Расширенный бинарный алгоритм Евклида

## Пошаговое описание

1. Инициализация множителя:

$$g \leftarrow 1$$

2. Удаление общих множителей 2:

$$a \leftarrow \frac{a}{2}, \quad b \leftarrow \frac{b}{2}, \quad g \leftarrow 2g$$

# Расширенный бинарный алгоритм Евклида

## Основной цикл

3. Начальные значения:

$$u \leftarrow a, \quad v \leftarrow b, \quad A \leftarrow 1, \quad B \leftarrow 0, \quad C \leftarrow 0, \quad D \leftarrow 1$$

4. Основной цикл:

- Пока  $(u \neq v)$ , выполняем:
  - Если  $(u)$  четное, делим  $(u)$  и обновляем  $(A), (B)$ .
  - Если  $(v)$  четное, делим  $(v)$  и обновляем  $(C), (D)$ .

# Расширенный бинарный алгоритм Евклида

## Вывод результата

### 5. Результат:

- Устанавливаем:

$$d \leftarrow g \times v, \quad x \leftarrow C, \quad y \leftarrow D$$

- Итоговое значение  $(d)$ ,  $(x)$ , и  $(y)$  такое, что:

$$ax + by = d$$



















# Заключение

Алгоритмы Евклида и их расширенные версии эффективны для нахождения НОД и линейных комбинаций. Бинарные алгоритмы оптимизированы для вычислений на компьютере благодаря использованию двоичных операций.