

# Отчет по Лабораторной работе №2 по предмету Математические основы защиты информации и информационной безопасности

Лобов Михаил Сергеевич

## Содержание

### Цель работы

Изучить шифры перестановки

### Задание

Программно реализовать на языке Julia шифры: 1. Маршрутное шифрование 2. Шифрование с помощью решеток 3. Таблица Вижнера

## Теоретическое введение

### Маршрутное шифрование

Открытый текст разбивается на блоки равной длины, состоящие из числа символов, равного произведению  $mn$ . Если последний блок получится меньше остальных, то в него следует дописать требуемое количество произвольных символов. Составляется таблица размерности  $mn$ . Блоки вписываются построчно в таблицу. Криптограмма получается выписыванием букв из таблицы в соответствии с некоторым маршрутом. Ключом такой криптограммы является маршрут и числа  $m$  и  $n$ . Обычно буквы выписывают по столбцам, которые упорядочивают согласно паролю: внизу таблицы приписывается слово из  $n$  неповторяющихся букв и столбцы нумеруются по алфавитному порядку букв пароля.

### Шифрование с помощью решеток

Суть этого способа заключается в следующем. Выбирается натуральное число  $k > 1$ , строится квадрат размерности  $k \times k$  и построчно заполняется числами  $1, 2, \dots, k^2$ . В качестве примера рассмотрим квадрат размерности  $k = 2$ .

1	2
3	4

Повернем его по часовой стрелке на  $90^\circ$  и присоединим к исходному квадрату справа.

1	2	3	1
3	4	4	2

Протрем еще дважды такую процедуру и пришьем получившиеся квадраты снизу. Получился большой квадрат размерности  $2k$ .

1	2	3	1
3	4	4	2
2	4	3	4
1	3	2	1

Далее из большого квадрата вырезаются клетки, содержащие числа от 1 до  $k^2$ . В каждой клетке должно быть только одно число. Получается своего рода решето. Шифрование осуществляется следующим образом. Решето накладывается на чистый квадрат  $2k \times 2k$  и в прорези вписываются буквы исходного текста по порядку их следования. Когда заполнятся все прорези, решето поворачивается на  $90^\circ$  и вписывание букв продолжается. После третьего поворота все клетки большого квадрата окажутся заполненными. Подбрав подходящий пароль (число букв пароля должно равняться  $k^2$  и они не должны повторяться), выпишем буквы по столбцам. Очередность столбцов определяется алфавитным порядком букв пароля.

**Пример.** Исходный текст — *договор подписали*; пароль — *шифр*. С применением вышеуказанной решетки за пять шагов получаем следующую криптограмму.

д	о	д	о
г	о	а	в
о	р	п	и
п	о	д	п
с	а	л	и
и	ш	ф	р

Получившаяся криптограмма: ОВОРДЛГПАПИОСДОИ. Важно отметить, что число клеток подбирается в соответствии с количеством букв в исходном тексте. В идеальном случае  $k^2 = n$ . Если такого равенства достичь невозможно, можно либо дописать произвольную букву к последнему слову открытого текста, либо убрать её.””

## Таблица Виженера

В 1585 году французский криптограф Блез Вижнер опубликовал свой метод шифрования в «Трактате о шифрах». Шифр считался нераскрываемым до 1863 года, когда австриец Фридрих Казиски взломал его.

Открытый текст разбивается на блоки длины  $n$ . Ключ представляет собой последовательность из  $n$  натуральных чисел:  $a_1, a_2, \dots, a_n$ . Далее в каждом блоке первая буква циклически сдвигается вправо по алфавиту на  $a_1$  позиций, вторая буква — на  $a_2$  позиций, последняя — на  $a_n$  позиций. Для лучшего запоминания в качестве ключа можно

В нижеприведенной таблице в строчках записаны буквы русского алфавита. При переходе от одной строки к другой происходит циклический сдвиг на одну позицию. Исходный текст: *криптография серьезная наука*; пароль — *математика*. Пароль записывается с повторениями над буквами сообщения.

В горизонтальном алфавите находим букву «к», а в вертикальном — букву «м». На пересечении столбца и строки в таблице расположена буква «ц». Далее переходим к буквам «р» и «а» соответственно. В итоге получается следующая криптограмма:

## Выполнение лабораторной работы

Написаны программы на языке Julia.

```
1 function route_cipher(text, n, keyword)
2     # Для удобства в начале убираем пробелы и делаем буквы маленькими
3     text = replace(text, r"^\s+>"")
4     text = lowercase(text)
5
6     # перекидываем буквы в новую переменную
7     text_chars = collect(text)
8
9     block_length = n * n # Если блок n*n
10
11     # новую переменную из букв раскидываем по блоку
12     blocks = [text_chars[i:i+block_length-1, end]] for i in 1:block_length:length(text_chars)]
13
14     # Вот этот кусок для каждого блока, если наш комок букв не раскидывается ровно
15     if length(blocks[end]) < block_length
16         padding_length = block_length - length(blocks[end])
17         blocks[end] = vcat(blocks[end], [" " for _ in 1:padding_length])
18     end
19
20     # Присваивает буквы ЦИФРАМ и их номеру в русском алфавите
21     function letter_position(letter)
22         code = Int(letter)
23         position = code - 1071
24         return position
25     end
```

```
21 function route_cipher(text, n, keyword)
22     function letter_position(letter)
23     end
24
25     keyword_chars = collect(keyword)
26     keyword_positions = [letter_position(c) for c in keyword_chars]
27
28     # Сортирует буквы (колонны соответственно будут дальше) по паролю в порядке возрастания их номера по алфавиту
29     sorted_positions = sortperm(keyword_positions)
30     column_order = sorted_positions
31     cipher_text = ""
32
33     # Сумма индексов для каждого блока
34     for block in blocks
35         # создаем матрицу n*n заполняем наши буквы (undef - чтобы буквы, а не цифры)
36         mat = Array{Char}(undef, n, n)
37         index = 1
38         for i in 1:n
39             for j in 1:n
40                 mat[i, j] = block[index] # по порядку для каждой буквы проверяем ее индекс, смотрим по строке и столбцу
41                 index += 1
42             end
43         end
44         cipher_text *= join(mat, "")
45     end
46 end
```

```
47 function route_cipher(text, n, keyword)
48     # перекидываем буквы в порядке возрастания индекса букв в пароле
49     for col in column_order
50         for row in 1:n
51             cipher_text *= mat[row, col]
52         end
53     end
54     return cipher_text
55 end
56
57 text = "нельзя недооценивать противника"
58 n = 5 # нельзя сделать меньше 5x5, потому что 3x3 буква
59 n = 6 # если поменять кол-во букв, можно поиграть с размером матрицы, главное чтобы буквы ПОМЕЧАЛИСЬ
60 keyword = "пароль" # должно соответствовать нашему n
61 cipher_text = route_cipher(text, n, keyword)
62 println(cipher_text)
```

```
1 function fleissner_cipher(plaintext, password)
2     # для удобства в начале сразу убираем пробелы и делаем текст маленькими буквами
3     plaintext = replace(plaintext, r"^\s+>"")
4     plaintext = lowercase(plaintext)
5
6     # Точка эквивалентности, убираем не-буквы
7     plaintext = replace(plaintext, r"[^a-zA-z]>"")
8     password = lowercase(password)
9     password = replace(password, r"[^a-zA-z]>"")
10
11     # Смотрим, чтобы длина пароля была не меньше нашего квадрата
12     N = 4
13     if length(password) < N
14         error("password length must be at least N (which is 4).") # Что-то на подобие try/catch в питоне
15     elseif length(password) > N
16         password = password[1:N] # Если она больше, "обрезаем" слово до N
17     end
18
19     # Проверим, чтобы буквы пароля были уникальными, иначе будут ошибки, ошибки, ошибки
20     if length(unique(collect(password))) != N
21         error("The password must contain unique letters of length N.")
22     end
23
24     plaintext_chars = collect(plaintext) # Снова превращаем строку букв в матрицу
```

```
24 function fleissner_cipher(plaintext, password)
25     plaintext_chars = collect(plaintext) # Снова превращаем строку букв в матрицу
26     total_cells = N^2 # Насколько мы расширяем, нужно чтобы длина пароля была N^2
27     if length(plaintext_chars) < total_cells
28         padding_length = total_cells - length(plaintext_chars)
29         plaintext_chars = vcat(plaintext_chars, [" " for _ in 1:padding_length])
30     elseif length(plaintext_chars) > total_cells
31         plaintext_chars = plaintext_chars[1:total_cells]
32     end
33
34     big_grid_letters = Array{Char}(undef, N, N) # наш квадрат растет на глазах (в квадрате)
35     hole_positions = [(1,1), (2,4), (3,3), (4,2)] # тут мы вручную прописываем, где будут номера букв пароля
36     # (лишний номер буквы, второй номер квадрата)
37
38     # Стандартная функция для "сворачивания" матрицы
39     function rotate_positions(positions, N)
40         rotated_positions = []
41         for (i, j) in positions
42             i_new = j # i становится j
43             j_new = N - i + 1 # j становится i, но с конца
44             push!(rotated_positions, (i_new, j_new)) # штука которая дает новые позиции
45         end
46         return rotated_positions
47     end
```

```

1 function fleissner_cipher(plaintext, password)
2   function rotate_positions(positions, N)
3     end
4     index = 1 # номер буквы нашей строки с кучей букв
5     current_positions = hole_positions
6     for rotation in 0:3
7       for (i, j) in current_positions
8         big_grid_letters[i, j] = plaintext_chars[index] # записали
9         index += 1
10      end # тут мы получили новые позиции для буквы и повторили итерации
11      current_positions = rotate_positions(current_positions, N)
12    end
13  end
14  password_chars = collect(password) # наконец дадим буквам пароля новые индексы от их места в колонке
15  password_mapping = Dict{Char, Int}{} # и вот только теперь привязываем к буквам пароля к индексам в новых колонках
16  for i in 1:N
17    password_mapping[password_chars[i]] = i
18  end
19  sorted_password_chars = sort(password_chars) # сортировка по алфавиту, ничего особенного
20  column_order = [password_mapping[c] for c in sorted_password_chars]
21  end
22  # теперь считываем сообщение по порядку, который задали ранее в зависимости от букв пароля и их индексов

```

```

1 function fleissner_cipher(plaintext, password)
2   # теперь считываем сообщение по порядку, который задали ранее в зависимости от букв пароля и их индексов
3   ciphertext = ""
4   for col in column_order
5     for row in 1:N
6       ciphertext *= big_grid_letters[row, col]
7     end
8   end
9   return ciphertext
10 end
11 plaintext = "городок поднимает"
12 password = "unpnp"
13 ciphertext = fleissner_cipher(plaintext, password)
14 println(ciphertext)

```

```

1 function vigenere_cipher(plaintext, keyword)
2   # как в асгарда, убираем пробелы, уменьшаем буквы
3   plaintext = replace(plaintext, " "=>"")
4   plaintext = lowercase(plaintext)
5   plaintext = replace(plaintext, "a-z" > "0-25") # как оказалось тут нужен весь алфавит, так что в воспринимать как в
6   keyword = lowercase(keyword)
7   keyword = replace(keyword, "a-z" > "0-25")
8   plaintext = replace(plaintext, "a-z" > "0-25") # Ой! Ой! потому что алфавит, убираем не русские буквы
9   keyword = replace(keyword, "a-z" > "0-25")
10  alphabet = ["a", "b", "c", "d", "e", "f", "g", "h", "i", "j", "k", "l", "m", "n", "o", "p", "q", "r", "s", "t", "u", "v", "w", "x", "y", "z"] # Вручную задаем алфавит
11  N = length(alphabet)
12  # буквам дадим номер по алфавиту
13  letter_to_index = Dict{Char, Int}{}
14  index_to_letter = Dict{Int, Char}{}
15  for (i, c) in enumerate(alphabet)
16    letter_to_index[c] = i
17    index_to_letter[i] = c
18  end
19  # делаем массив букв
20  plaintext_chars = collect(plaintext)
21  keyword_chars = collect(keyword)

```

```

1 function vigenere_cipher(plaintext, keyword)
2   keyword_chars = collect(keyword)
3   # мы делаем пароль длины как сообщение
4   keyword_repeated = Char[]
5   while length(keyword_repeated) < length(plaintext_chars) # если он меньше
6     append!(keyword_repeated, keyword_chars) # то просто добавляем сам пароль снова или его буквы, пока не хватит
7   end
8   keyword_repeated = keyword_repeated[1:length(plaintext_chars)]
9   ciphertext = Char[]
10  for i in 1:length(plaintext_chars)
11    p_char = plaintext_chars[i]
12    k_char = keyword_repeated[i]
13    p_index = letter_to_index[p_char] # номера букв в алфавите для сообщения
14    k_index = letter_to_index[k_char] # номера букв в алфавите для пароля
15    cipher_index = (p_index + k_index - 2) % N + 1 # складываем индекс 2х букв, вычитаем 2 потому что они сами и смотрим чтобы
16    c_char = index_to_letter[cipher_index] # номер не 0 слишком большой
17    push!(ciphertext, c_char)
18  end
19  return join(ciphertext)
20 end
21 plaintext = "криптография серьезная наука"

```

```

1 function vigenere_cipher(plaintext, keyword)
2   k_char = keyword_repeated[i]
3   p_char = plaintext_chars[i]
4   p_index = letter_to_index[p_char] # номера букв в алфавите для сообщения
5   k_index = letter_to_index[k_char] # номера букв в алфавите для пароля
6   cipher_index = (p_index + k_index - 2) % N + 1 # складываем индекс 2х букв, вычитаем 2 потому что они сами и смотрим чтобы
7   c_char = index_to_letter[cipher_index] # номер не 0 слишком большой
8   push!(ciphertext, c_char)
9 end
10 return join(ciphertext)
11 end
12 plaintext = "криптография серьезная наука"
13 keyword = "математика"
14 ciphertext = vigenere_cipher(plaintext, keyword)
15 println(ciphertext)

```

## Выводы

По итогу проделанной работы были написаны 3 программы для каждого алгоритма шифрования. Программы успешно работают, без ошибок и могут принимать на вход различные данные, т.е. не привязаны к конкретным паролям или сообщениям.

## Список литературы