TvtATPeli02 (80010838) klo 9 - 15 13.1.2017 Tekijä Aihe Tila Aloitusinfo, yleinen esittely ti 24.1.2017 pelialasta Jouko Loijas Lab518 Pelien tuotantoprosessit ja ansaintalogiikat 25.1.2017 Jouko Loijas Lab518 ke Sari Saastamoinen + Opinto-ohjaus + HOPS to 26.1.2017 Jouko 514 514 pe 27.1.2017 Ryhmäytyminen Jouko Loijas Juridiikka 514 ma 30.1.2017 Jenni Eromäki Ohjelmointiympäristön asennus ja käyJouko Loijas ti 31.1.2017 Lab516 Ohjelmoinnin perusteet Jouko Loijas Lab517 to 2.2.2017 3.2.2017 Workshop Jouko Loijas Lab518 ре 6.2.2017 CV- ja työnhakuvalmennus Riitta Leistiö Lab521 ma ti 7.2.2017 Pilvipalvelut Tero Mäkikangas Lab517 Ohjelmiston suunnittelu ja dokument Antti Rönkkö 9.2.2017 Lab516 to 514 10.2.2017 Pelisuunnittelu Juha Huhtakallio ре Ohjelmiston suunnittelu ja dokument Antti Rönkkö 14.2.2017 Lab516 514 ke 15.2.2017 Taidehistoria Mia Arppe 17.2.2017 Workshop Christian Finnberg Lab518 ре **TALVILOMA** 27.2.2017 Ohjelmiston mallintaminen Antti Rönkkö Lab516 ma Ohjelmiston mallintaminen 28.2.2017 Antti Rönkkö Lab516 ре 3.3.2017 Workshop Jouko Loijas Lab518 ke 8.3.2017 Peliohjelmointi Unity, C# Antti Laiho Lab518 to 9.3.2017 Unity perusteet Petri Fridell Lab518 10.3.2017 Workshop Jouko Loijas Lab518 ре ti 14.3.2017 Unity perusteet Petri Fridell Lab518 15.3.2017 Peliohjelmointi Unity, C# Antti Laiho ke Lab518 17.3.2017 Workshop Jouko Loijas Lab518 ре ti 21.3.2017 Peliohjelmointi Unity, C# Antti Laiho Lab518 Peliprojektikurssin aloitus 23.3.2017 Metropoliassa Jouko Loijas Metropolia to Lab518 ре 24.3.2017 Workshop Jouko Loijas Peliohjelmointi Unity, C# ma 27.3.2017 Antti Laiho Lab518 ke 29.3.2017 Workshop ре 31.3.2017 Jouko Loijas Lab518 Web-ohjelmointi 4.4.2017 Christian Finnberg Lab518 ti to Web-ohjelmointi Christian Finnberg 6.4.2017 Lab518 ре 7.4.2017 Workshop Jouko Loijas Lab518 Pelien käyttöliittymän suunnittelu ja Henna Tuunainen ma 10.4.2017 toteutus Teoria to 13.4.2017 Workshop Lab518

Christian Finnberg

Antti Laiho

Jouko Loijas

Antti Laiho

Lab518

Lab518

Lab518

Lab518

Web-ohjelmointi

Workshop

Peliohjelmointi Unity, C#

Peliohjelmointi Unity, C#

17.4.2017

19.4.2017

21.4.2017

24.4.2017

ma ke

ре

ma

ke	26.4.2017	Web-ohjelmointi	Christian Finnberg	Lab518
ре	28.4.2017	Workshop	Jouko Loijas	Lab518
,		Pelien käyttöliittymän suunnittelu ja		
ti	2.5.2017	toteutus	Henna Tuunainen	Teoria
		Pelien käyttöliittymän suunnittelu ja		
to	4.5.2017	toteutus	Henna Tuunainen	Teoria
ре	5.5.2017	Workshop	Jouko Loijas	Lab518
ma	8.5.2017	Sisällönhallintajärjestelmät WordPres		Lab518
ke	10.5.2017	Sisällönhallintajärjestelmät WordPres		Lab518
ре	12.5.2017	Workshop	Jouko Loijas	Lab518
ma	15.5.2017	2D-pelin koostaminen ja testaus	Antti Laiho	Lab518
ke	17.5.2017	2D-pelin koostaminen ja testaus	Antti Laiho	Lab518
ре	19.5.2017	Workshop	Jouko Loijas	Lab518
ma	22.5.2017	Hallinnollinen tietoturva ja	, ,	
		tietosuoja	Jouko Loijas	Lab518
		Työsuojelulainsäädäntö ja	-	
ke	24.5.2017	säännökset	Jenni Eromäki?	Lab518
ре	26.5.2017	Workshop	Jouko Loijas	Lab518
ma	29.5.2017	2D-projektin purku	Jouko Loijas	Lab518
ti	30.5.2017	Näytön ohjaus	Jouko Loijas	Lab518
ke	31.5.2017	Peliprojektin pitsaus	Juha Huhtakallio	Teoria
	1	KESÄLOMA + TYÖHARJOITTI		1
vko32	vko32	Syksyn aloitus	Jouko Loijas	Lab518
vko32	vko32	3Ds Max perusteet	Antti Laiho	Lab518
vko32	vko32	Blender perusteet	Hannele Kajanne	Lab518
vko32	vko32	Workshop		Lab518
vko33	vko33	Blender perusteet	Hannele Kajanne	Lab518
vko33	vko33	3D-peliohjelmointi, Unity, C#	Antti Laiho	Lab518
vko33	vko33	Pelisuunnittelu	Juha Huhtakallio	Teoria
vko33	vko33	Workshop		Lab518
vko34	vko34	Tietokantojen perusteet	Metropolia	Lab518
vko34	vko34	Tietokantojen perusteet	Christian Finnberg	Lab518
vko34	vko34	Workshop		Lab518
vko35	vko35	3D-pelimaailmat ja ympäristöt	Petri Fridell	Lab518
vko35	vko35	3D-pelimaailmat ja ympäristöt	Petri Fridell	Lab518
vko35	vko35	FiVR tutustuminen	Petri Fridell	FiVR
vko35	vko35	Workshop		Lab518
vko36	vko36	3D-pelihahmot	Antti Laiho	Lab518
vko36	vko36	Metropolian peliprojektin aloitus	Jouko Loijas	Metropolia
vko36	vko36	Workshop	_	Lab518
vko37	vko37	3D-peliohjelmointi, Unity, C#	Antti Laiho	Lab518
vko37	vko37	Workshop		Lab518
vko38	vko38	Testaus		Lab518
vko38	vko38	Testaus		Lab518
vko38	vko38	Workshop		Lab518
vko39	vko39	3D-peliohjelmointi, Unity, C#	Antti Laiho	Lab518
vko39	vko39	Workshop		Lab518
vko38	vko38	Tietokantojen jatko	Metropolia	Lab518

vko40	vko40	I		
		Tietokantojen jatko	Christian Finnberg	Lab518
vko40	vko40	Workshop		Lab518
		3D-pelien riggaus, skinnaus ja		
vko41	vko41	animointi	Antti Laiho	Lab518
		3D-pelien riggaus, skinnaus ja		
vko41	vko41	animointi	Antti Laiho	Lab518
vko41	vko41	Workshop		Lab518
		Syysloma		
		3D-pelien riggaus, skinnaus ja		
vko43	vko43	animointi	Antti Laiho	Lab518
vko43	vko43	Workshop		Lab518
vko44	vko44	3D-pelien riggaus, skinnaus ja	Antti Laiho	Lab518
vko44	vko44	Workshop		Lab518
vko45	vko45	3D-pelien efektit ja valaistus	Antti Laiho	Lab518
vko45	vko45	Workshop		Lab518
vko46	vko46	3D-pelien efektit ja valaistus	Antti Laiho	Lab518
vko46	vko46	Workshop		Lab518
vko47	vko47	3D-pelien koosto ja testaus	Antti Laiho	Lab518
vko47	vko47	3D-pelien koosto ja testaus	Antti Laiho	Lab518
vko47	vko47	Workshop		Lab518
vko48	vko48	3D-pelien koosto ja testaus	Antti Laiho	Lab518
vko48	vko48	Workshop		Lab518
vko49	vko49	IT-yrittäjyys	Jouni Koljonen	Tietokone
vko49	vko49	IT-yrittäjyys	Jouni Koljonen	Tietokone
vko49	vko49	Workshop		Lab518
vko50	vko50	3D-purku		Lab518
vko50	vko50	Näytön ohjaus	Jouko Loijas	
		Joululoma + Työharjoittelu		
la		Päättärit		Lab519