



UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO PIAUÍ

<b>TÍTULO</b>	Ferramenta de gestão e controle de fluxo de Projetos - TeamSpace
<b>CURSO</b>	Bacharelado em Sistemas de Informação
<b>DISCIPLINA</b>	Projeto e Desenvolvimento de Sistemas de Informação II
<b>DOCENTE</b>	Antonio Oseas de Carvalho Filho
<b>DISCENTE</b>	Pablo Duarte da Silva
<b>DATA</b>	mes de 2022

# Sumário

<b>Lista de figuras</b>	<b>3</b>
<b>Lista de tabelas</b>	<b>3</b>
<b>Introducción</b>	<b>4</b>
<b>1 Contextualização</b>	<b>4</b>
<b>2 Problemática</b>	<b>4</b>
<b>3 Proposta</b>	<b>4</b>
<b>4 Cronograma</b>	<b>4</b>
<b>5 Artefatos para construção da solução</b>	<b>5</b>
5.1 Requisitos funcionais . . . . .	5
5.2 Requisitos não-funcionais . . . . .	6
5.3 Diagramas de classe . . . . .	7
5.4 Diagramas de casos de uso . . . . .	8
5.5 Diagrama de Entidade e Relacionamento . . . . .	8
<b>6 Custos do projeto</b>	<b>9</b>
<b>7 Sprints</b>	<b>9</b>
7.1 Sprint 1 - Requisitos funcionais e não funcionais - (22/11/2022 a 07/12/2022) . . . . .	9
7.2 Sprint 2 - Diagrama de custos do projeto - (07/12/2022 a 21/12/2022) . . . . .	9
7.3 Sprint n - Título da sprint - Data da sprint . . . . .	10
<b>8 Considerações finais</b>	<b>10</b>
8.1 Melhorias futuras . . . . .	10
<b>9 Referências</b>	<b>10</b>

## Lista de figuras

1	TeamSpace - Diagrama de classe . . . . .	7
2	TeamSpace - Diagrama casos de uso . . . . .	8
3	TeamSpace - Diagrama entidade e relacionamento . . . . .	9

## Lista de tabelas

1	TeamSpace - Cronograma de sprints. . . . .	5
2	TeamSpace - Requisitos funcionais . . . . .	6
3	TeamSpace - Requisitos não-funcionais . . . . .	7
4	TeamSpace - Tabela de custos do projeto . . . . .	9

## **1 Contextualização**

Com o aumento do trabalho na modalidade remota, em decorrência da pandemia relacionada a COVID-19, a dificuldade em gerenciar equipes de desenvolvimento com metodologias ágeis aumentou exponencialmente. Levando empresas a buscarem medidas para facilitar/agilizar este processo. Entretanto, boa parte das ferramentas disponíveis no mercado possuem algum tipo de taxaço, seja ela em sua versão completa ou em recursos adicionais.

## **2 Problemática**

Para trabalhar de forma mais organizada, Gerentes de Projetos, Scrum Masters, Product Owners e, até mesmo, os próprios Devs desejam uma “lousa” virtual onde podem criar “Post-Its” detalhados para suas tarefas, onde podem organizar em suas devidas categorias, além de serem notificados quando sua tarefa recebe alguma alteração para deixar o processo mais eficiente.

## **3 Proposta**

Sendo assim, a proposta para este projeto é a criação de uma plataforma que possibilite a utilização de tabelas Kanban para auxiliar o gerenciamento e controle de fluxos. Trazendo também campo de comentários, log de ações, notificações para alterações nos cards via email e criação de tarefas a partir de outras e a possibilidade de utilizar tema escuro.

## **4 Cronograma**

Seção que aborda o cronograma ajustado com a disciplina.

**Tabla 1:** TeamSpace - Cronograma de sprints.

<b>Sprint</b>	<b>Nome do Item</b>	<b>Breve descrição</b>	<b>início</b>	<b>Entrega</b>
1	Requisitos funcionais e não-funcionais	Serão apresentados os requisitos funcionais e nao-funcionais	22/11/2022	07/12/2022
2	Diagramas e custos do projeto	Serão apresentados os Diagramas e custos do projeto	07/12/2022	21/12/2022
3	BD e CRUD Usuários	Serão apresentados a criação do banco de dados e o sistema de login do Usuário	21/12/2022	18/01/2023
4	CRUD de projetos e categorias	Serão apresentados a criação do sistema de workspace e colunas do mesmo	04/01/2023	18/01/2023
5	CRUD de tarefas	Será apresentado a implementação do sistema de tarefas	18/01/2023	01/02/2023
6	CRUD de comentários e logs	Serão apresentados a implementação do sistema de comentários e logs de cada tarefa	01/02/2023	15/02/2023
7	Notificação de alteração na tarefa	Será apresentado a implementação do sistema que notifica por email se ouve alteração na tarefa do usuário	15/02/2023	01/03/2023
8	Testes/Correções	Serão apresentados testes unitários e de integração e melhorias observadas no decorrer da disciplina. Além do deploy da aplicação	01/03/2023	15/03/2023
9	Apresentação Final	Apresentação da versão final do projeto	15/03/2023	29/03/2023

## 5 Artefatos para construção da solução

Seção que aborda todos diagramas e requisitos utilizados para a construção do projeto e atualizada ao decorrer da disciplina.

### 5.1 Requisitos funcionais

Nesta seção, será apresentado e discutido a tabela de requisitos funcionais.

**Tabla 2:** TeamSpace - Requisitos funcionais

<b>Identificador</b>	<b>Descrição</b>	<b>Dependências</b>
<b>RF001:</b> Cadastro do usuário	O usuário poderá criar uma conta para que ele possa se beneficiar de todas as funcionalidades do sistema, também terá como sair ou entrar na conta criada.	
<b>RF002:</b> Login	O sistema terá uma tela para que o usuário possa entrar com a sua conta, autenticando-se com o email e senha.	RF001
<b>RF003:</b> Lista de projetos	O usuário, após logado poderá ver seus projetos e criar novos.	RF002
<b>RF004:</b> Detalhes do projeto	Após selecionar um projeto no qual faça parte, o usuário poderá criar novas categorias/colunas para catalogar suas tarefas.	RF002, RF003
<b>RF005:</b> Lista de tarefas	Após criar colunas no projeto, o usuário poderá criar e mover cards de tarefas de uma coluna para outra.	RF002, RF004
<b>RF006:</b> Detalhes da tarefa	O card de tarefa deverá conter um título, um campo de descrição, data de início e fim da tarefa e de etiquetas, ambos editáveis. Além do campo de log para monitorar alterações no card.	RF005
<b>RF007:</b> Ingressar na tarefa	O usuário poderá ingressar em cards de projetos no qual faça parte.	RF002, RF005
<b>RF008:</b> Notificações por email	O sistema disparará um email com a alteração para todos os usuários que estão ingressos na tarefa modificada.	RF006, RF007
<b>RF009:</b> Ingressar no projeto	O usuário poderá convidar outros usuários para o projeto.	RF002, RF004
<b>RF010:</b> Comentários em tarefas	O usuário poderá registrar mensagens na tarefa no decorrer do desenvolvimento da tarefa.	RF002, RF006
<b>RF011:</b> Sincronizar agenda	O usuário poderá sincronizar suas tarefas com o Google Calendar, marcando eventos com a data final para entrega da tarefa, notificando-o da mesma.	RF002, RF006, RF007
<b>RF012:</b> Criar tarefas filho	O usuário poderá Criar tarefas a partir de outras tarefas. Criando hierarquia de tarefas e notificando os usuários que já estavam ingressos na tarefa pai.	RF002, RF006, RF007, RF008
<b>RF013:</b> Alteração de temas	O usuário poderá mudar o tema do site para cores que agradam mais seus olhos.	RF003, RF004, RF005, RF006

## 5.2 Requisitos não-funcionais

Nesta seção, será apresentado e discutido a tabela de requisitos não-funcionais.

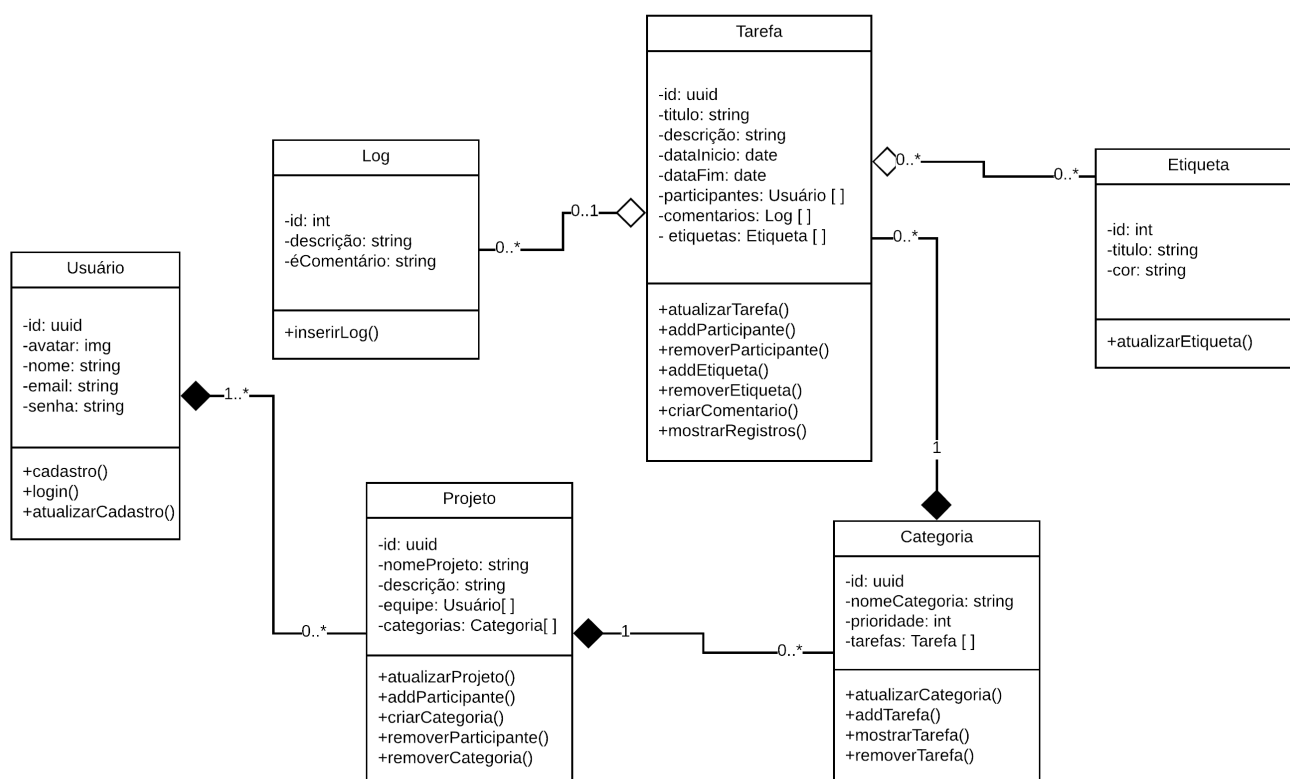
**Tabela 3:** TeamSpace - Requisitos não-funcionais

Identificador	Descrição	Categoria
RNF001	O sistema deverá possuir layout responsivo, se adaptando em diversos tamanhos de telas.	Portabilidade
RNF002	O sistema deverá ter uma interface simples e intuitiva, facilitando a utilização.	Usabilidade
RNF003	O sistema deverá possuir métricas de autenticação, restringindo a manipulação dos dados somente para usuários logados.	Segurança
RNF004	O sistema deverá ter alta disponibilidade, permanecendo disponível a todo o momento.	Eficiência
RNF005	O sistema será implementado em JavaScript, utilizando Node.js no backend e React.js no frontend. com PostgreSQL como banco de dados	Implementação
RNF006	As consultas no banco de dados devem ser otimizadas utilizando recurso do framework/linguagem como ORMs.	Desempenho

### 5.3 Diagramas de classe

Nesta seção, será apresentado e discutido o diagrama de classes do projeto TeamSpace.

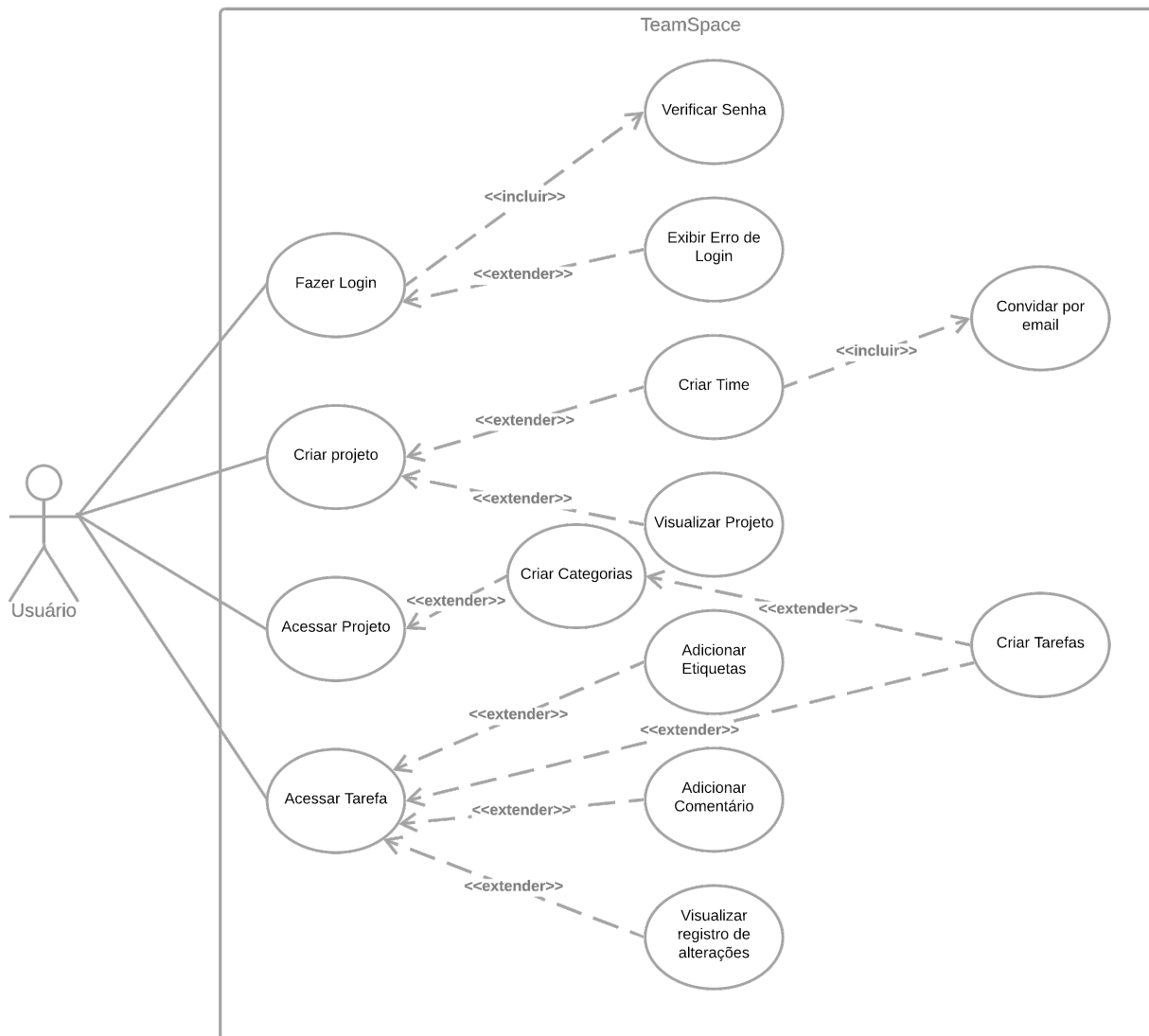
**Figura 1:** TeamSpace - Diagrama de classe



## 5.4 Diagramas de casos de uso

Nesta seção, será apresentado e discutido o diagrama de casos de uso do projeto TeamSpace.

**Figura 2:** TeamSpace - Diagrama casos de uso

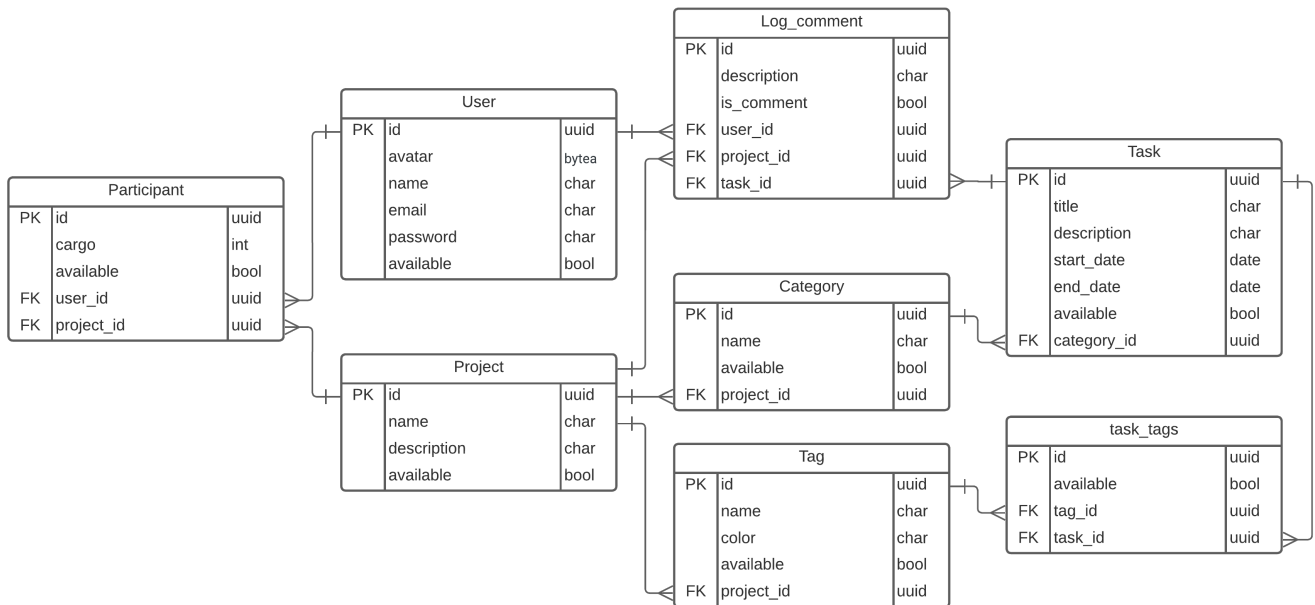


## 5.5 Diagrama de Entidade e Relacionamento

Nesta seção, será apresentado e discutido o diagrama de entidade e relacionamento do projeto TeamSpace.



**Figura 3:** TeamSpace - Diagrama entidade e relacionamento



## 6 Custos do projeto

Nesta seção, será apresentado a tabela com o custo do projeto levando em consideração o salário de 3 meses de um programador fullstack junior, a hospedagem de 12 meses no heroku por 13 dolares ao mês e a margem de segurança do projeto de 10 %.

**Tabla 4:** TeamSpace - Tabela de custos do projeto

Descrição	Qtd	Valor (R\$)	Meses	Total
Salário do programador FullStack	1	3.200,00	3	9.600,00
Hospedagem e domínio	1	74,90	12	898,90
<b>Custo Parcial do Projeto:</b>				10.498,80
<b>Margem de Segurança(10 %):</b>				1049,88
<b>Custo total de projeto:</b>				11.548,68

## 7 Sprints

Nesta seção, serão apresentadas e discutidas todas as sprints apresentadas na Seção 4.

### 7.1 Sprint 1 - Requisitos funcionais e não funcionais - (22/11/2022 a 07/12/2022)

Nesta sprint, foi entregue o documento do projeto junto com os diagramas de classe, casos de uso, entidade e relacionamento e custos para o desenvolvimento do projeto . As implementações podem ser vistas nos capítulos 5.1 e 5.2 do documento.

### 7.2 Sprint 2 - Diagrama de custos do projeto - (07/12/2022 a 21/12/2022)

Nesta sprint, foi entregue o documento do projeto junto da tabela com levantamento de requisitos funcionais e não funcionais para o desenvolvimento do projeto. As implementações podem ser vistas nos capítulos 5.3, 5.4, 5.5

e 6 do documento.

### **7.3 Sprint n - Título da sprint - Data da sprint**

## **8 Considerações finais**

### **8.1 Melhorias futuras**

## **9 Referências**

fazer as referencias aqui, ou usar arquivo .bib.