

**Cadastrar nome completo (FGETS) ou (GETS)**

O Scanf só grava o primeiro nome, após o espaço para de gravar.

O GETS não faz restrição de quantidade máxima.

```
#include <stdio.h>
#include <locale.h>
char nome[20];
main(void){
    setlocale(LC_ALL, "");
    printf("Insira o nome completo: ");
    fgets(nome, 20, stdin);
    //variavel, tamanho do vetor, stdin de entrada
    printf("Nome(a): %s", nome);
}
```

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <locale.h>
3  char nome[20];
4  main(void){
5      setlocale(LC_ALL, "");
6      printf("Insira o nome completo: ");
7      gets(nome);
8      //variavel
9      printf("Nome(a): %s", nome);
10 }
```

**SE ou IF**

Exercício 2.0 (Inserir 2 idades e mostrar quem é mais velho(a))

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <locale.h>
3  int idade1, idade2;
4  main(void){
5      setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
6      printf("Informe a idade da 1ª pessoa: ");
7      scanf("%i",&idade1);
8      printf("Informe a idade da 2ª pessoa: ");
9      scanf("%i",&idade2);
10
11     if (idade1 > idade2)
12     {
13         printf("A 1ª pessoa é mais velha");
14     }
15     else
16     {
17         printf("A 2ª pessoa é mais velha");
18     }
19 }
```

**Atividade:** Corrigir IDENTIFICAÇÃO e informar se as idades são iguais. 10min

Correção da atividade

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <locale.h>
3  int idade1, idade2;
4  main(void){
5      setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
6      printf("Informe a idade da 1ª pessoa: ");
7      scanf("%i",&idade1);
8      printf("Informe a idade da 2ª pessoa: ");
9      scanf("%i",&idade2);
10     if (idade1 == idade2){
11         printf("As idades são iguais");
12     }else{
13
14         if (idade1 > idade2){
15             printf("A 1ª pessoa é mais velha");
16         }else{
17             printf("A 2ª pessoa é mais velha");
18         }
19     }
20 }
```

## Símbolos de comparação

> maior que  
< menor que  
== igual  
!= diferente  
8 > & !=10

**Atividade:** O funcionário insere um valor de 0 a 100.

O programa irá mostrar:

0 a 30 – Barato, pode comprar

31 a 90 – Taxa alta, cuidado ao comprar

91 a 100 – Não comprar!

Utilizando apenas “IF”. 15 min.

## ESCOLHA ou Switch

**Exercício 2.1** (O usuário irá escolher uma opção para o lazer, o programa irá mostrar o que foi escolhido)

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <locale.h>
3  int opcao;
4  main(void){
5      setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
6      printf("Informe para onde gostaria de ir hoje:\n");
7      printf("1 - Parque \n2 - Cinema \n3 - Sorveteria \n");
8      printf("Opção: ");
9      scanf("%i",&opcao);
10
11     switch (opcao){
12         case 1:
13             printf("Você escolheu o Parque");
14             break;
15         case 2:
16             printf("Você escolheu o Cinema");
17             break;
18         case 3:
19             printf("Você escolheu o Sorveteria");
20             break;
21         default:
22             printf("Opção inválida");
23     }
24 }
```

**Atividade:** Criar uma calculadora

Solicitar 2 valores do usuário.

O usuário escolhe o sinal a ser utilizado e o resultado será mostrado.

1 = “+”

2 = “-”

3 = “\*”

4 = “/”