

VETORES ou Arrays

Exemplos:

```
int numeros[5] = {1,2,3,4,5}
```

Vetores começam do 0 (zero).

Exemplo: CADASTRAR 3 IDADES / LIMPAR A TELA / IMPRIMIR AS 3 IDADES.

```
vetores.c
1  #include <stdio.h>
2  #include <locale.h>
3  main(void){
4      setlocale(LC_ALL, "");
5      int idade[3];
6      int n;
7
8      for (n=0; n<=2; n++){
9          printf("Digite uma idade: ");
10         scanf("%i", &idade[n]);
11     }
12
13     system("cls");
14
15     for (n=0; n<=2; n++){
16         printf("Idade: %i\n", idade[n]);
17     }
18 }
```

Exercício 4.0

- Desenvolver um programa para cadastrar 5 pontos turísticos.
- Cadastrar o nome || Cadastrar o preço da viagem.
- Limpar a tela e IMPRIMIR cada cadastro feito. Pausar após cada impressão.

Exercício 4.1

- Desenvolver um programa para cadastrar 3 estudantes.
- Cadastrar o nome do(a) aluno(a) || Cadastrar a matricula || Cadastrar 4 notas || Calcular a média.
- **SE** a média for ≥ 7 Aprovado(a), senão Reprovado
- Limpar a tela e IMPRIMIR cada cadastro feito. Pausar após cada impressão.

Exercício 4.2

- Desenvolver um programa para cadastrar 3 funcionários.
- Cadastrar o nome do(a) funcionário(a) || Cadastrar a matricula || Cadastrar quantos dias trabalhados no mês de Dezembro.
- **SE** dias trabalhados for ≥ 26 dias por mês, pode **ESCOLHER** 1 dos 4 locais para viajar.
- Limpar a tela e IMPRIMIR cada cadastro feito. Pausar após cada impressão.