

Lista de Estrutura de Repetição

A lista será entregue pelo AVA. Cada exercício deve ter um arquivo próprio.

Exemplo: exercício 1 será chamado exercicio1.cpp e assim sucessivamente para os demais exercício na lista.

1. Desenvolver um algoritmo que efetue a soma de todos os números ímpares que são múltiplos de três e que se encontram no conjunto dos números de 1 até 500.
2. Desenvolver um algoritmo que leia a altura de 15 pessoas. Este programa deverá calcular e mostrar:
 - A menor altura do grupo;
 - A maior altura do grupo.
3. Implemente um programa que leia uma quantidade desconhecida de números e conte quantos deles estão nos seguintes intervalos: [0-25], [26-50], [51-75] e [76-100]. A entrada de dados deve terminar quando for lido um número negativo.
4. Implemente um programa que leia uma quantidade não determinada de números positivos. Calcule a quantidade de números pares e ímpares, a média de valores pares e a média geral dos números lidos. O número que encerra a leitura será zero.
5. Implemente um programa que gera e escreve os números ímpares entre 100 e 200.
6. Implemente um programa que leia um valor para uma variável N de 1 a 10 e calcule a tabuada de N. Mostre a tabuada na forma: 0 N = 0; 1 N = 1N; 2 N = 2N; ; 10 N = 10N.
7. Implemente um programa que leia um valor inicial A e imprima a sequência de valores do cálculo de A! e o seu resultado. Ex: 5! = 5 4 3 2 1 = 120.