

Disciplina: Algoritmo e Programação
Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas
Professor: Lucas Silveira
Data: 04/07/2022

Atividade Avaliativa 2

Peso: 5,0

1- Para um vetor A de N números inteiros, faça:

- O tamanho do vetor N deve ser informado via teclado pelo usuário.
- Os valores de cada posição em A deve ser informado via teclado pelo usuário,
- Criar um menu de seleção onde:
 - **1** imprime o vetor A na tela;
 - **2** imprime vetor A na ordem inversa;

Peso: 5,0

2-Elabore um programa para uma matriz chamada matEnd seguindo as descrições abaixo:

- Leia a quantidade de linhas e colunas de matEnd via teclado pelo usuário.
- Preencha cada célula de matEnd via teclado.
- Informe ao usuário se a matriz é quadrada:
 - **A matriz MatEnd é quadrada**
 - **A matriz MatEnd não é quadrada**
- Imprima matEnd na tela.

Dica: **Matriz quadrada** é uma **matriz** cujo número de linhas é igual ao número de colunas.