



Pablo Daniel Percara

ESTUDIANTE DE DESARROLLO DE SOFTWARE
Y ADMINISTRACIÓN

SOBRE MI

Soy estudiante de la carrera de Administración en la UTN y de Desarrollo de Software en ISTEa. Tengo experiencia como Operario en el área de logística y producción, y como Soporte técnico instalando software, hardware y reparando PC's.

CONTACTO



percara.pablo@gmail.com



3456-471325



pablo-percara

EDUCACIÓN

Auxiliar en Programación

TECLAB
2022-2022

Desarrollo de Software

ISTEA
2023

Administración de Empresas

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
2023

CERTIFICACIONES

Tester QA Manual

EducacionIT

Python 3 Intermedio

UTN

Javascript Avanzado

Coderhouse

INGLÉS

Escrito: Intermedio
Comprensión oral: Intermedio
Hablado: Básico

PROYECTOS

Actualmente no cuento con experiencia trabajando para empresas del rubro informático, sin embargo pongo en práctica lo aprendido en proyectos personales que voy subiendo a mi repositorio de GitHub github.com/PerPab

También pueden visitar mi Portfolio para conocer un poco más de lo que hago pablo-percara.vercel.app

BASE DE DATOS

Diseño, creación y normalización de bases de datos relacionales. Consultas SQL, triggers, stored procedures. Uso de motores de BD tales como Postgre SQL y Windows SQL server. En cuanto a bases de datos NoSQL conozco como trabajar con archivos JSON y motores como MongoDB, aunque a estos últimos no los utilicé mucho.

FRONTEND

Desarrollo de aplicaciones y páginas web estáticas y dinámicas con HTML, CSS y Javascript.
Manejo de promesas, conexión a base de datos, consumo de API's, manipulación dinámica del DOM. Animaciones en CSS.
Conocimientos básicos de React.

C# .NET

Conocimientos de programación con orientación a objetos, conexión a base de datos. Creación de interfaces gráficas de usuario por medio de Windows Presentation Foundation (WPF), visualización de información por medio de ListViews y otros controles de WPF. Manejo de eventos, creación y manipulación de archivos, navegación por directorios.

Tester QA Manual

El el curso que hice recientemente de introducción al QA me enseñaron a generar casos de pruebas, y a programar tests a través de Selenium IDE.

Edición

Edición de imágenes y texturas con Photoshop, dibujo de formas y logos vectoriales con InkScape.