08/09/2025, 13:21



## **Projeto Final**

Disciplina: CIC4006 - Computação Aplicada II (Turma A)



•••

# **Projeto Final**





100 pontos

Em grupos vocês irão desenvolver um projeto de software de Realidade Virtual ou de Realidade Aumentada.

O grupo que escolher o software em Realidade Virtual, deverá seguir os seguintes critérios:

- O software pode ser um jogo, ou um sistema imersivo interativo; Deve ter no mínimo um objeto 3D manipulável;

  - Podem (altamente recomendado) ser usados assets prontos; Sugere-se implementação na engine Unity.

O grupo que escolher o software em Realidade Aumentada, deverá seguir os seguintes critérios:

- O software pode ser um jogo, ou um sistema imersivo interativo; Deve ter no mínimo um objeto renderizado no ambiente real (vídeo, texto ou objeto 3D); Podem (altamente recomendado) ser usados *assets* prontos. Sugere-se implementação na engine Unity.

Os grupos deverão implementar o sistema e apresentar no dia 12/05. A apresentação inclui uma demonstração do sistema, acompanhada de uma explicação do processo de desenvolvimento.

Os sistemas implementados (código fonte) devem ser postados no AVA, assim como um relatório descrevendo o processo de desenvolvimento.

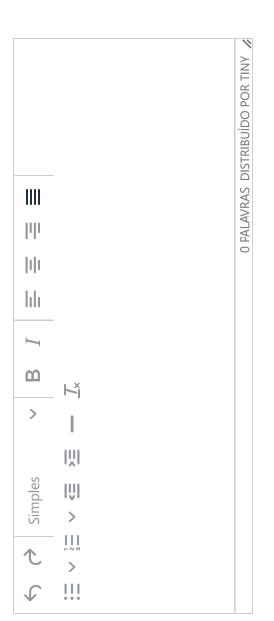
#### Tentativa válida

Nota: 100 / 100 Envio: 12/05/2025 - 23:11 Tentativa 1

### Tentativa 2 de

2

#### Resposta



:: Plataforma A

 $\downarrow$ 

08/09/2025, 13:21

Projeto Final Disciplina: CIC4006 - Computação Aplicada II (Turma A)

•••

2/2