08/09/2025, 13:11

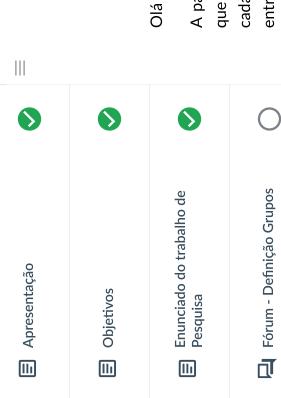


Aula 12 - 27/05

Disciplina: FBI4021 - Interface Humano Computador (Turma A)



•••



Apresentação

Olá turma,

A partir da aula de hoje vocês deverão desenvolver um trabalho de pesquisa que versará sobre tópicos atuais da área de IHC. Como resultado da pesquisa, cada grupo fará uma **produção textual** e uma **apresentação oral** (em aula). A entrega do trabalho escrito e dos slides será no dia 10/06

Este trabalho pode ser realizado em grupos de no máximo 3 participantes. Cada grupo deverá pesquisar sobre um tópico atual relacionado a IHC. Vou disponibilizar um **Fórum de Discussão** onde vocês irão **postar o nome dos** participantes do grupo e o tema escolhido. Quem fará individualmente, peço que informe esta opção pelo fórum. Os alunos que não indicarem o nome dos participantes do grupo, e que não que **não farão** informarem que farão individualmente, vou considerar atividade e que estarão em recuperação. Enviar uma mensagem pelo Fórum de Discussão até o final da aula do dia 27/05, informando:

- Membros do grupo
- Assunto escolhido (Iremos evitar temas repetidos)

Leiam as mensagens já postadas no fórum. Caso um grupo já tenha escolhido o tema, peço que selecionem outro.

Na página "Enunciado do trabalho de pesquisa", vou detalhar os temas sugeridos, bem como deve ser a estrutura da pesquisa.

Objetivos

Os objetivos de aprendizagem da aula são:

- Conhecer tópicos avançados na área de IHC;
- Aprofundar-se em tópicos avançados de IHC;
- Desenvolver pesquisa bibliográfica*; Desenvolver habilidades de expressão e argumentação oral; Desenvolver habilidades de trabalho em equipe.
- Cervo, Bervian e da Silva (2007, p.61), a pesquisa bibliográfica "constitui o procedimento básico para os estudos monográficos, pelos quais se busca o * Pesquisa bibliográfica: é desenvolvida a partir de materiais publicadas em livros, artigos, dissertações e teses. Ela pode ser realizada independentemente ou pode constituir parte de uma pesquisa descritiva ou experimental. Segundo domínio do estado da arte sobre determinado tema."

Enunciado do trabalho de Pesquisa

08/09/2025, 13:11

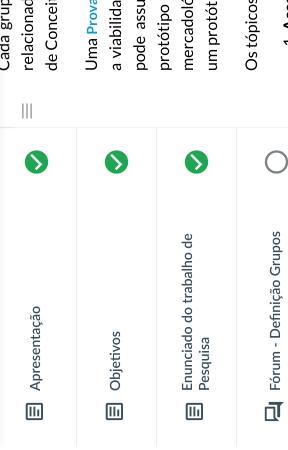
Aula 12 - 27/05

 $\overline{\mathbf{\Psi}}$

Disciplina: FBI4021 - Interface Humano Computador (Turma A)



•••



Cada grupo (máximo 3 participantes) deverá pesquisar sobre um tópico atual relacionado a IHC. A partir desta pesquisa, os grupos devem propor uma Prova de Conceito (PoC) de uma solução baseada no tópico pesquisado.

pode assumir várias formas, mas normalmente envolve a construção de um protótipo ou produto mínimo viável (MVP), que vai ter sua aderência mercadológica verificada no processo. No caso do nosso trabalho, o MVP será Uma Prova de Conceito (PoC) é um teste ou demonstração que serve para definir a viabilidade das soluções que uma empresa pretende implementar. Uma PoC um protótipo das principais UIs do sistema proposto.

Os tópicos sugeridos são:

- 1. Acessibilidade design acessível, projeto de interfaces para portadores de necessidades especiais, diretrizes de acessibilidade, como as CSS favorecem a acessibilidade,
- 2. Interação multimodal hipervídeos, realidade aumentada, realidade virtual, interação por toque, gestos, voz, interação 3D. 3. Visualização de dados A área de visualização de dados trata da
- como diagramas, gráficos e mapas. Buscar técnicas e bibliotecas para visualização de dados, como planejar a forma mais adequada de apresentação de dados. Focar nos aspectos visuais, de interface ou nos métodos para descrever a interação do usuário com ferramentas de representação gráfica de informações e dados usando elementos visuais, visualização.
 - 4. Design mobile padrões e frameworks de desenvolvimento Android e/ou
- 5. SEO Search Engine Optimization definição, exemplos, técnicas lícitas e ilícitas.
- Apresentar conceitos/fundamentos da área e exemplos de aplicações. Computação ubíqua tem como objetivo tornar a interação humano-computador invisível, ou seja, integra a informática com as ações e comportamentos naturais das pessoas. Tecnologias imersivas e wearables. 6. Interação em ambientes/aplicações de computação ubíqua e pervasiva Exemplo: computação vestível, jogos pervasivos, aprendizagem ubíqua.
 - HTML5/CSS3/JS, bibliotecas e frameworks para desenvolvimento front-Linguagens para desenvolvimento front-end 7. Desenvolvimento
- de usabilidade e User Experience, incluir conceitos e ideias utilizados nesta área como Agile UX, Design Thinking, entre outros. Sistemas de Recomendação em sites de e-commerce Buscar 8. User Experience - Explicar sobre a área de User Experience, a diferença
 - métodos/algoritmos de recomendação e exemplos de aplicações. 9. Sistemas
- 10. Interfaces para games Buscar características, tipos de interfaces, componentes, questões relacionadas a usabilidade para o design lúdico (tanto para jogos de entretenimento como jogos sérios). Buscar métodos de avaliação específicos para interfaces de games, como o MEGA++.
 - linguagem natural como o ChatGPT e Alexa. Como o ChatGPT pode mudar a forma como as pessoas interagem com os computadores e seus explorar de sistemas de interação Generativa 11. Interação em linguagem natural e IA possibilidades de aplicações e integração o sistemas? Como fazem buscas na Internet?
- 12. Teorias de Design para Interfaces Abordar Semiótica no design, uso de cores, leis de Gestalt, ...
- adaptam ao padrão de navegação do usuário. Diferenciar interfaces adaptáveis/personalizáveis e adaptativas. 13. Interfaces Inteligentes, Adaptáveis e Adaptativas - Interfaces que se
- 14. Metodologias ou Técnicas para Projeto de IHC Apresentar outras metodologias para projeto de IHC, diferente da vista na disciplina, ou ainda, por exemplo, explorar a técnica de Persona, para modelar o a técnica, para que se usa, templates apresentar o que é Personas.
 - 15. Avaliação de IHC Apresentar outras técnicas ou ferramentas para avaliação de interação, diferentes ou complementares as vistas na disciplina.
- 16. Arquitetura da Informação para Sistemas Web Arquitetura de Informação é a arte e a ciência de estruturar e organizar ambientes de informação para ajudar as pessoas a satisfazerem suas necessidades de informação de forma efetiva.
- identificação e que traga uma mensagem relevante e marcante para ele. Quando aplicado ao UX Design, irá contar sobre um conjunto de eventos a partir da perspectiva do usuário. E esses eventos mostrarão a evolução 17. Storytelling em UX e/ou em Marketing Digital - O storytelling é a prática de contar algo de maneira encantadora para o público, de forma que haja da experiência deste usuário.

08/09/2025, 13:11

Aula 12 - 27/05

 \downarrow

Disciplina: FBI4021 - Interface Humano Computador (Turma A)



•••



Apresentação

Ш

0

Objetivos

Ш

•

Enunciado do trabalho de Pesquisa

III

20. ... (outro tema sugerido pelo grupo. Este tema deve ser discutido com a professora a fim de verificar a viabilidade).

Cada grupo deverá elaborar uma pesquisa sobre o assunto e elaborar a PoC de uma solução inovadora sobre o tópico pesquisado. A entrega é até o dia 10/06.

mensagem uma enviar devem grupos 90 27/05 Até

pelo Fórum informando:

0

Fórum - Definição Grupos

口

Assunto escolhido (Iremos evitar temas repetidos) Membros do grupo

O que deve ser entregue?

- solução até dia 10/06.
 2. Uma apresentação em slides. Os trabalhos serão apresentados pelos grupos no dia 10/06. Cada grupo terá 10 minutos para apresentar sua pesquisa e PoC.

Como deve ser o texto?

O trabalho escrito deve ter a seguinte estrutura:

- Identificação UCS, curso, disciplina, membros do grupo Introdução (Contextualização do trabalho)
- Desenvolvimento (definições, características, comparativos, ... do tópico
 - Conclusões (Análise do grupo sobre o tópico pesquisado) Referências Bibliográficas escolhido)

O trabalho escrito deve ter em torno de 5 páginas.

Como deve ser o MVP (Mínimo Produto Viável)?

O MVP da Prova de Conceito é um protótipo das principais interfaces da solução idealizada pelo grupo. Os protótipos podem ser desenvolvidos usando

Onde deve ser entregue?

1. O trabalho escrito deve ser entregue neste recurso de Tarefa até o dia 10/06.

Fórum - Definição Grupos



:: Plataforma A 08/09/2025, 13:11

 \downarrow

•••

ıþ

Bom Muito bom 0 / 200 Nos diga o motivo da sua avaliação (opcional) O que você achou do conteúdo que acabou de estudar? Avallação do conteudo Enviar avaliação Regular $\frac{\text{Aula 12 - 27/05}}{\text{Disciplina: FBI4021 - Interface Humano Computador (Turma A)}}$ Ruim Muito ruim |||**> >** 0 P Fórum - Definição Grupos Enunciado do trabalho de Pesquisa E Apresentação ■ Objetivos III

 \wedge

Próximo Aula 13 - 03/06

Anterior Aula 11 - 20/05 - PROVA

~

https://avaucs.grupoa.education/plataforma/course/2607109/content/32115679

4/4