



Projeto Final

Disciplina: CIC4006 - Computação Aplicada II (Turma A)



Projeto Final



Tarefa enviada em: 12/05/2025 - 23:11



Nota final: 100/100



Integrantes

2



Tentativas

1/5



Tentativa válida

Maior nota



Vale

100 pontos

Em grupos vocês irão desenvolver um projeto de software de Realidade Virtual ou de Realidade Aumentada.

O grupo que escolher o software em **Realidade Virtual**, deverá seguir os seguintes critérios:

- O software pode ser um jogo, ou um sistema imersivo interativo;
- Deve ter no mínimo um objeto 3D manipulável;
- Podem (altamente recomendado) ser usados *assets* prontos;
- Sugere-se implementação na engine Unity.

O grupo que escolher o software em **Realidade Aumentada**, deverá seguir os seguintes critérios:

- O software pode ser um jogo, ou um sistema imersivo interativo;
- Deve ter no mínimo um objeto renderizado no ambiente real (vídeo, texto ou objeto 3D);
- Podem (altamente recomendado) ser usados *assets* prontos.
- Sugere-se implementação na engine Unity.

Os grupos deverão implementar o sistema e apresentar no dia **12/05**. A apresentação inclui uma demonstração do sistema, acompanhada de uma explicação do processo de desenvolvimento.

Os sistemas implementados (código fonte) devem ser postados no AVA, assim como um relatório descrevendo o processo de desenvolvimento.

Tentativa válida

Tentativa 1

Envio: 12/05/2025 - 23:11

Nota: 100 / 100

Tentativa 2 de 5

Resposta



Simples



B

I



0 PALAVRAS DISTRIBUÍDO POR TINY





Projeto Final

Disciplina: CIC4006 - Computação Aplicada II (Turma A)

