### TDE A - Assembly dos Compiladores Resultados para Eduardo Eberhardt Pereira

☐ As respostas corretas estão ocultas.

Enviado 14 de out de 2023 em 0:34 Esta tentativa levou 109 minutos.

#### Pergunta 1

0 / 0 pts

### **Equipe**

Caso este trabalho tenha sido feito com algum colega, informe o nome do colega no espaço a seguir. Caso contrário, deixe em branco.

#### Pergunta 2

0,4 / 0,4 pts

### Geração do código assembly

Descreva primeiramente qual compilador foi utilizado e quais configurações ou opções foram utilizadas para gerar o código assembly no formato **Intel**. Adicionar o link da página que fornece as devidas orientações. O compilador deve ser OBRIGATORIAMENTE um programa desktop (Codeblocks, Visual Studio, Dev C++, gcc,....).

#### Pergunta 3

0,8 / 2 pts

## Código Assembly da Rotina converteDigitos2Numero

Submeta o código produzido por você da rotina converteDigitos2Numero e o bloco de código necessário para a sua chamada (preparação do parâmetro). Utilize a formatação **Pré- formatado** do editor para manter a indentação.

Pergunta 4

0,5 / 0,6 pts

# Código Assembly da Função converteDigitos2Numero()

Submeta o código gerado pelo compilador da função converteDigitos2Numero() e o bloco de código necessário para a sua chamada (preparação do parâmetro). Utilize a formatação **Préformatado** do editor para manter a indentação.

Pergunta 5

1,4 / 2,8 pts

# Função converteDigitos2Numero(): Passagem de Parâmetros

Explique como os parâmetros são passados para a rotina converteDigitos2Numero. Transcreva as linhas que referenciam os parâmetros centena, dezena e unidade. Compare com a passagem realizada em seu código.

Pergunta 6

2,2 / 2,2 pts

## Função converteDigitos2Numero(): Algoritmo

Existe alguma diferença na forma de como o cálculo é realizado comparado a sua solução? Apresenta as diferenças (pode copiar o código para auxiliar na explicação).

#### Pergunta 7

0,8 / 1,6 pts

### Função converteDigitos2Numero(): Retorno do Resultado

Como a valor produzido é retornado pelo código gerado pelo compilador? Compare com a forma de como a sua rotina realizou o retorno. Aponte alguma vantagem e desvantagem dos métodos utilizados.

Pergunta 8

1,3 / 2,6 pts

# Código Assembly da Rotina somaDigitos

Submeta o código produzido por você da rotina somaDigitos e o bloco de código necessário para a sua chamada (preparação dos parâmetros). Utilize a formatação **Pré-formatado** do editor para manter a indentação.

0,5 / 0,6 pts

#### Pergunta 9

## Código Assembly da Função somaDigitos()

Submeta o código gerado pelo compilador da função somaDigitos() e o bloco de código necessário para a sua chamada (preparação do parâmetro). Utilize a formatação **Pré-formatado** do editor para manter a indentação.

#### Pergunta 10

2,8 / 2,8 pts

### Função soma Digitos (): Variáveis Locais

Explique como as variáveis locais são alocadas no código assembly gerado pelo compilador. Transcreva uma linha que referencia a variável local. Compare com a forma de como os parâmetros da função são acessados pelo código gerado pelo compilador. Como o seu código tratou os valores temporários?

#### Pergunta 11

2,4 / 2,4 pts

### Função soma Digitos (): Algoritmo

Existe alguma diferença na forma de como o algoritmo é realizado comparado a sua solução? Apresenta as diferenças (pode copiar o código para auxiliar na explicação).

Pergunta 12 1,7 / 2 pts

### **Instruções Assembly**

Além das diferenças de arquitetura (operações de 32 bits), existe alguma instrução assembly diferente utilizada na rotina produzida pelo compilador? Por exemplo, pode ser que o programa gerado utilize XCHG (troca o conteúdo de 2 registradores ou registrador com memória) em alguma situação. Explique qual é a sua função.