

# Dependency Injection

Nguyễn Anh Tuấn

**KTECH**  
COLLEGE



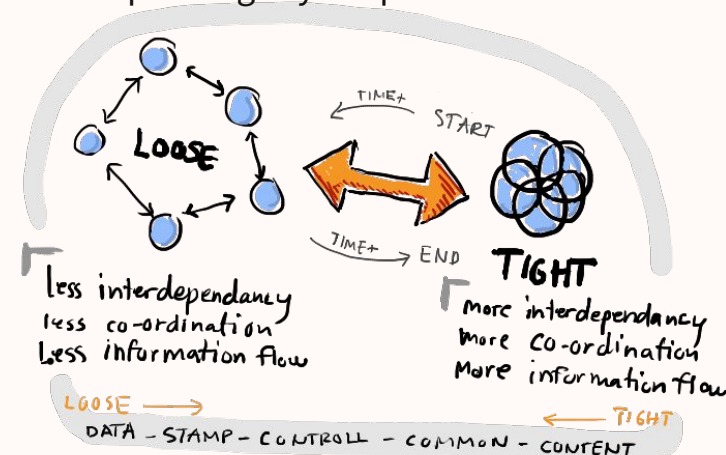
# Nội dung bài giảng

- 1 Tight coupling và Loose coupling
- 2 Dependency injection (DI) là gì?
- 3 Các cách thực hiện DI

# Tight coupling và Loose coupling

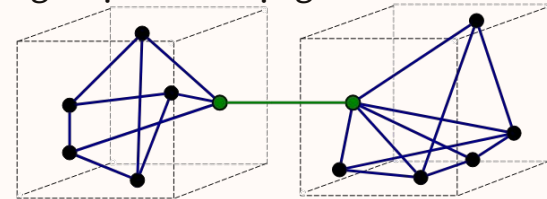
# Tight coupling và Loose coupling

- **Tight coupling (liên kết ràng buộc)** xảy ra khi các lớp trong hệ thống có mối quan hệ phụ thuộc mạnh mẽ vào nhau, sự thay đổi trong 1 lớp có thể ảnh hưởng đến toàn bộ hệ thống hoặc các lớp khác.
- Nhược điểm của **Tight coupling**:
  - **Khó bảo trì**: Cần phải điều chỉnh nhiều lớp khác của hệ thống khi có 1 lớp thay đổi.
  - **Khó mở rộng**: Thêm hoặc thay đổi chức năng có thể gây ra nhiều vấn đề phụ thuộc.
  - **Khả năng tái sử dụng thấp**: Trong nhiều ngữ cảnh, các thành phần tightly coupled thường không thể được tái sử dụng.

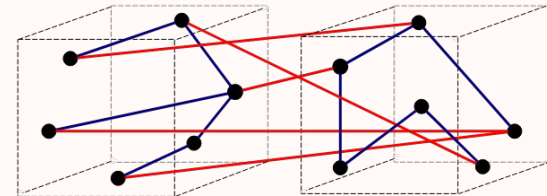


# Tight coupling và Loose coupling

- **Loose coupling (liên kết lỏng)** giảm bớt sự phụ thuộc giữa các lớp với nhau. Trong **loose coupling**, các lớp hoạt động độc lập, không biết gì về cấu trúc của lớp khác.
- Ưu điểm của **Loose coupling**:
  - **Dễ bảo trì**: Thay đổi trong 1 lớp ít ảnh hưởng đến các lớp khác.
  - **Dễ mở rộng**: Thêm chức năng mới mà không ảnh hưởng đến hệ thống hiện tại.
  - **Khả năng tái sử dụng cao**: Các thành phần loosely coupled dễ dàng được tái sử dụng trong các ngữ cảnh khác nhau.



a) Good (loose coupling, high cohesion)

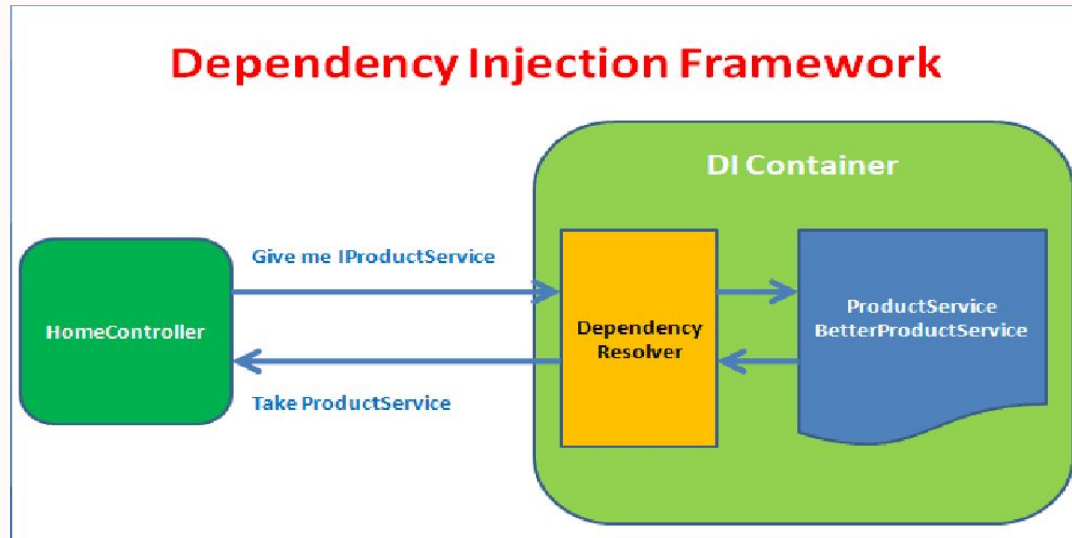


b) Bad (high coupling, low cohesion)

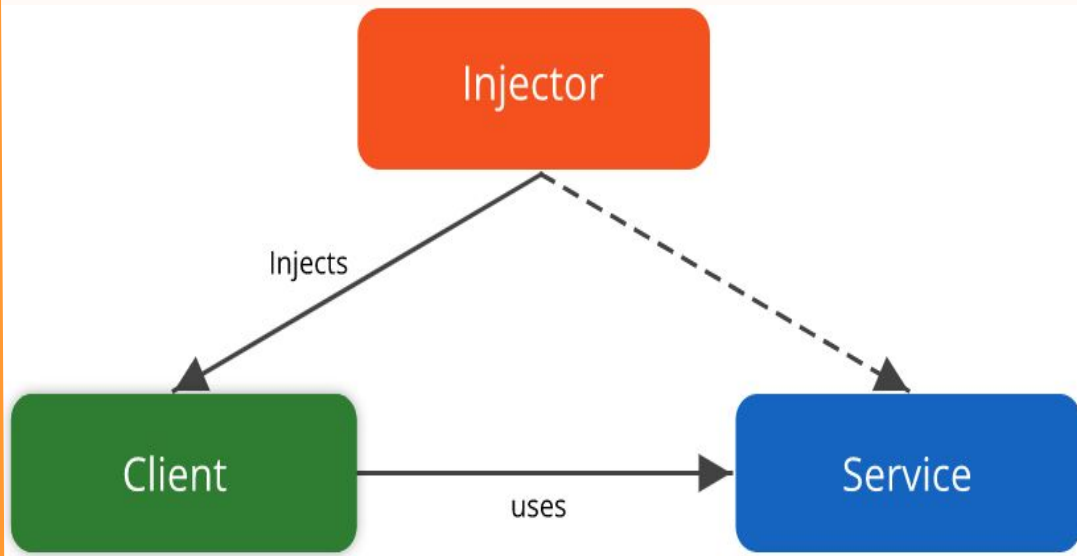
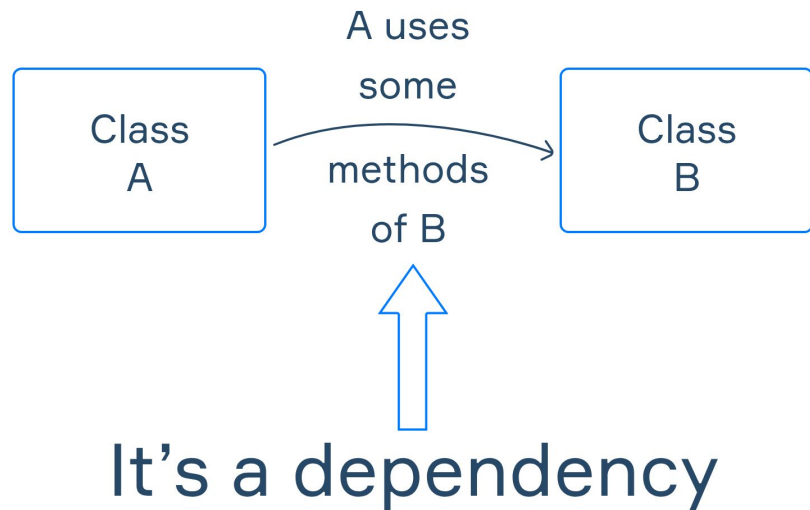
# Dependency Injection

# Dependency Injection

- **Dependency Injection** là 1 kỹ thuật, 1 mô hình lập trình ([design pattern](#)) cho phép xóa bỏ sự phụ thuộc hard-code và làm cho ứng dụng dễ mở rộng và maintain hơn.
- **Dependency Injection** không chỉ áp dụng cho Java mà còn cho nhiều ngôn ngữ lập trình khác.
- Trong **Dependency Injection**, các phụ thuộc của 1 lớp không được tạo bên trong lớp đó, mà nó được truyền vào từ bên ngoài.



# Dependency Injection





# Dependency Injection

- **Ưu điểm**

- Giảm sự kết dính giữa các module
- Code dễ bảo trì, dễ thay thế module
- Rất dễ test và viết Unit Test
- Dễ dàng thấy quan hệ giữa các module (Vì các dependency đều được inject vào constructor)

- **Nhược điểm**

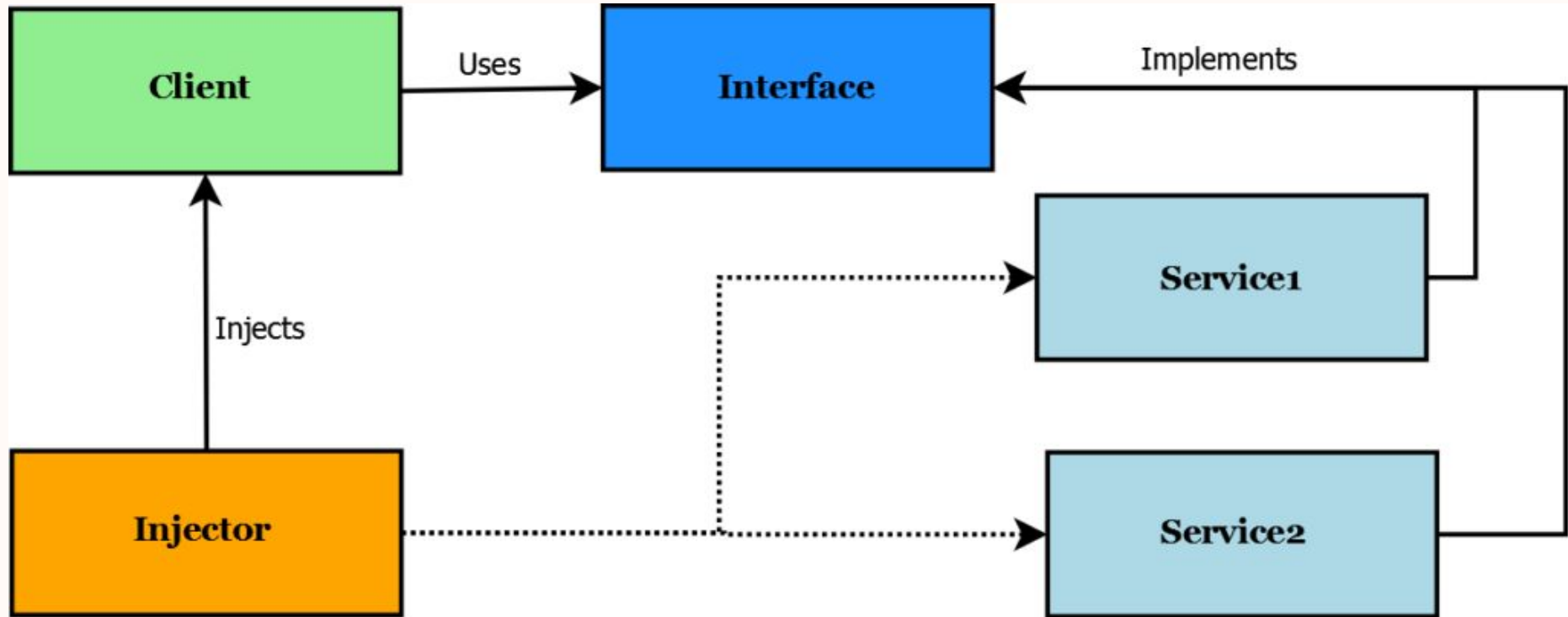
- Khái niệm DI hơi khó hiểu với người mới
- Khó debug vì không biết implements nào của interface được gọi đến
- Các object được khởi tạo từ đầu làm giảm performance
- Làm tăng độ phức tạp của code

# Các cách thực hiện DI

# Các cách thực hiện Dependency Injection

- Các cách thực hiện **Dependency Injection**:
  - **Constructor Injection**: Các dependency sẽ được truyền vào (inject vào) 1 class thông qua constructor của class đó.
  - **Setter Injection**: Các dependency sẽ được truyền vào 1 class thông qua các hàm Setter/Getter.
  - **Interface Injection**: Các dependency sẽ được truyền vào 1 class thông qua việc ghi đè lại phương thức của interface.
  - **Public Field Injection**: Các dependency sẽ được truyền vào 1 class một cách trực tiếp vào các public field.

# Dependency Injection



# ROAD TO KOREA

Nếu có bất kỳ thắc mắc nào, hãy đặt câu hỏi qua

**[mail@mail.com](mailto:mail@mail.com) hoặc Zalo 0xxx xxx xxx**