《人工智能原理与算法》第2章作业

姓名:谷绍伟 学号:<u>202418020428007</u>

你的目标是让机器人走出迷宫。机器人面朝北,开始位置在迷宫中间。你可以让机器人转向面朝东、南、西或北。你可以让机器人向前走一段距离,在撞墙之前它会停步。

1: 将问题形式化。状态空间有多大?

答:形式化结果如下:

- 状态: 状态由机器人的位置和朝向所确定, 当下只有 4 朝向可供选择, 因此共有四个状态。再下一次方向选择同样有 4 个朝向可选;
- 初始状态: 机器人面朝向北;
- 行动: 可执行的动作有转向和前进, 转向有 4 种方向;
- 转移模型: 选择一个方向后, 机器人面朝任何一个方向都可向前走, 除非即将撞墙;
- 目标测试:测试当前位置是否走出迷宫:
- 路径消耗: 总的路径消耗为机器人走出迷宫所走的路径;

由于机器人的朝向没有限制,每一步均有四个方向可选择,且机器人每次的移动距 离也是不定的,因此状态空间为无穷大。

2: 在迷宫中游走,在两条路或更多路交叉的路口可以转弯。重新形式化这个问题。 现在状态空间有多大?

答:形式化结果如下:

- 状态:状态由机器人的位置所决定,当机器人处于交叉路口时,才可以转弯并更新到下一个状态,因此状态中需要包含交叉路口的个数和位置;
- 初始状态: 机器人在迷宫中央, 面朝向北;
- 行动:可执行的动作有转向并前进到下一交叉路口,转向有 4 种方向:
- 转移模型: 选择一个方向后, 机器人走到下一个路口, 除非机器人将撞墙;
- 目标测试:测试当前位置是否走出迷宫;
- 路径消耗: 总的路径消耗为机器人走出迷宫所走的路径;

由于机器人的朝向受到交叉路口的个数限制,每一个交叉路口均有四个方向可选择,因此交叉路口个数为n时,状态空间总数为4n。

3: 从迷宫的任一点出发,我们可以朝四个方向中的任一方向前进直到可以转弯的地方,而且我们只需要这样做。重新对这个问题进行形式化。我们需要记录机器人的方向吗?

答:形式化结果如下:

- 状态: 状态由机器人的位置和朝向所确定,当机器人处于可以转弯的地方时,机器人能选择四个方向中的一个进行转向;
- 初始状态: 机器人在迷宫中央, 面朝向北;
- 行动: 可执行的动作有转向并前进至下一个可以转弯的地方;
- 转移模型:选择一个方向后,机器人走到下一个可转弯的地方,除非机器人将撞墙;
- 目标测试: 测试当前位置是否走出迷宫;
- 路径消耗: 总的路径消耗为机器人走出迷宫所走的路径;

在以上条件下,若可以转弯的地方个数为n,机器人走出迷宫的状态空间总数为4n,因此不需要记录机器人的方向。

4: 在我们对问题的最初描述中已经对现实世界进行了抽象,限制了机器人的行动并移除了细节。列出三个我们做的简化。

答:

- 机器人每次移动的距离;
- 机器人只能前进,不能后退或绕过障碍物;
- 机器人的移动速度;