

Casos d'Ús

Gestionar compte: l'usuari podrà registrar-se, loguejar-se o modificar les dades del seu compte

Log in: un usuari amb un compte creat, es logueja mitjançant un usuari i una contrasenya.

Sign up: es crea un usuari no existent amb una contrasenya per poder fer el posterior log in.

Gestionar Usuari: l'usuari podrà modificar la seva contrasenya.

Consultar rànkig global: l'usuari podrà veure un rànkig global amb les puntuacions de tots els usuaris.

Crear kakuro: es dona d'alta un kakuro nou al sistema.

Crear manual: l'usuari crearà un kakuro que posteriorment serà validat pel sistema.

Validar: el sistema valida que el taulell creat manualment sigui correcte.

Crear automàticament: l'usuari selecciona vol que el sistema li crei un kakuro nou.

Seleccionar dificultat: l'usuari selecciona la dificultat del taulell que vol que el sistema generi.

Seleccionar opcions: l'usuari selecciona les opcions que vol al taulell que el sistema ha de generar.

Autogenerar: el sistema genera un nou kakuro.

Triar Kakuro: es selecciona un kakuro existent sigui nou o carregant una partida inacabada del seu repositori de partides.

Jugar: l'usuari pot jugar el kakuro seleccionat

Guardar: l'usuari guarda el kakuro amb el valors que hi ha al taulell en aquell moment.

Canviar caselles: l'usuari pot canviar el valor de les caselles blanques del kakuro seleccionat

Ajudes: l'usuari pot demanar ajuda per resoldre el kakuro.

Autoresoldre: el kakuro es soluciona completament.

Descobrir caselles: el sistema modifica una casella donant-li un valor correcte.

Marcar casella: el sistema marca una casella solucionada incorrectament.

Consultar rànkig kakuro: l'usuari pot veure el rànkig del kakuro seleccionat.

Modificar rànk: el sistema modifcarà el rànk un cop acabat un kakuro actualitzant-lo amb la puntuació corresponent a la partida.