# Controlador de jocs clàssics amb gestos de mà.

Pere Llauradó Adeva - 1669502 Marçal Armengol Romero - 1668314

## Índex

- 1. Introducció i objectius
- 2. Estat de l'art
- 3. Els detectors:
  - a. Detector propi
  - b. Detector MediaPipe
  - c. Integració amb l'Snake
- 4. Resultat i anàlisi
- 5. Conclusions

#### Introducció i objectius

- Crear un detector de gestos de la mà
- Investigar sobre llibreries de detecció en el camp de Visió per Computador
- Crear un detector fet per nosaltres i un usant llibreries
- Implementar un joc senzill per comprovar la usabilitat.
- Millorar la robustesa dels dos mètodes

#### Estat de l'art

Vam buscar d'altres treballs similars:

- Hand Gesture Controlled Ping Pong



Detecta tot el cos

Interfície no adequada

#### Estat de l'art

#### Investigar llibreries útils

- MediaPipe i Yolo
- Pygame
- CV2
- Numpy

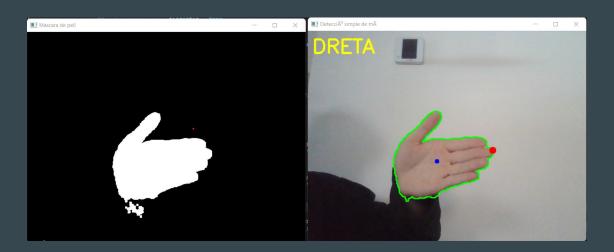


# Els detectors

- Detector propi
- MediaPipe
- Integració de l'snake

#### **Detector propi**

- Vam usar una aproximació simple
- Tracking del punt més llunyà de la mà
- Poc robust si tenim imatges amb soroll o mala iluminació



### Detector mediaPipe

- Vam fer preprocessament simple de l'imatge.
- Reducció de l'imatge
- Filtrat Gaussià
- Media Pipe és robust i agafa una vintena de punts característics de la mà



# Test en directe

### Integració amb l'Snake

- Interfície senzilla i fàcil d'entendre
- Joc interactiu i universal
- Ens permet donar usabilitat al detector



#### Resultat i anàlisis

#### Detector propi

- Funcionament fàcil d'entendre
- Alt rendiment
- Configuració previa alta
- Robustesa baixa, sensible a objectes al fons, iluminació...
- Precisió alta en un entorn controlat (fons blanc i llis, màniga cubrint el braç...) i baixa en altres situacions.

#### Detector MediaPipe

- Molt complexe el funcionament de la libreria
- Fàcil d'integrar al projecte
- No requereix de massa configuració previa
- Robustesa molt alta
- Precisió molt alta

#### **Conclusions**

- Usar algorismes senzills és útil per fer una detecció correcta
- És important fer un preprocessament de les imatges tractades pel reconeixement
- Hem pogut veure dos enfocs diferents de la detecció
- La implementació pròpia te un nivell educatiu elevat, però no és tant robusta com la realitzada per grans companyies (Google)