

CLIENTLAB

MODELAGEM DO SISTEMA DE CADASTRO DE CLIENTES

CODIFICAÇÃO PARA BACK-END

ALUNA: ALINE DOMINGUES PEREIRA



SISTEMA DE CADASTRO DE CLIENTES

- O paradigma de programação orientada a objetos foi utilizado como base para a modelagem do sistema de cadastro de clientes da empresa ClientLab;
- A escolha deste paradigma permite aproximar a representação de itens do mundo real ao mundo da programação;
- Por basear-se em classes e objetos a POO nos permite reutilizar atributos e métodos e sejam comuns entre as classes.

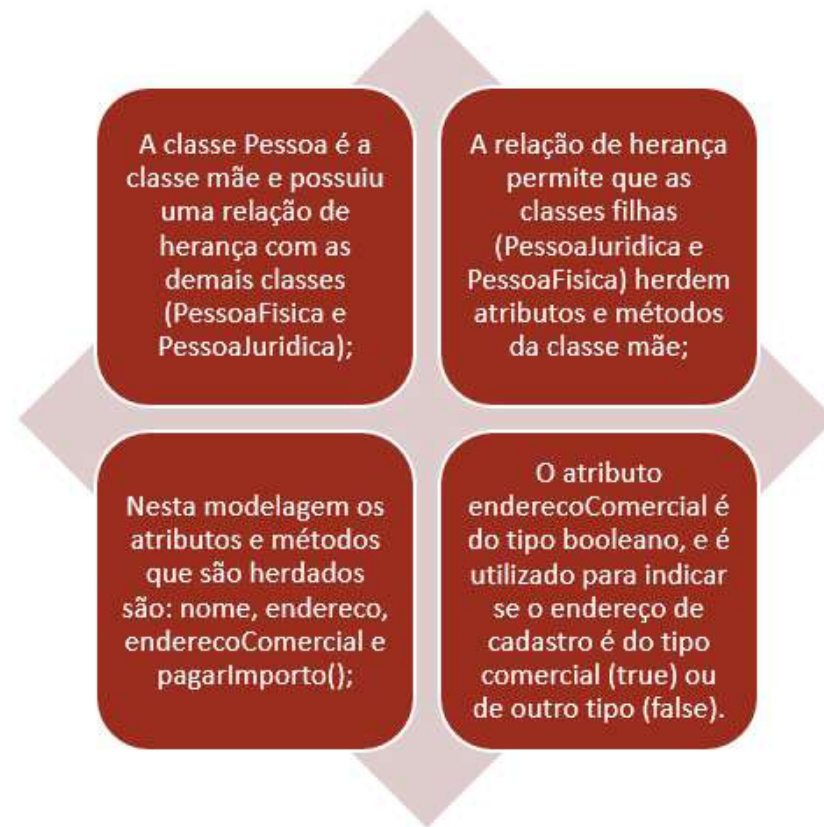
- Na modelagem desse sistema foram estabelecidas três classes:

- Pessoa;

- PessoaFisica;

- PessoaJuridica.

A MODELAGEM DO SISTEMA



HERANÇA ENTRE AS CLASSES

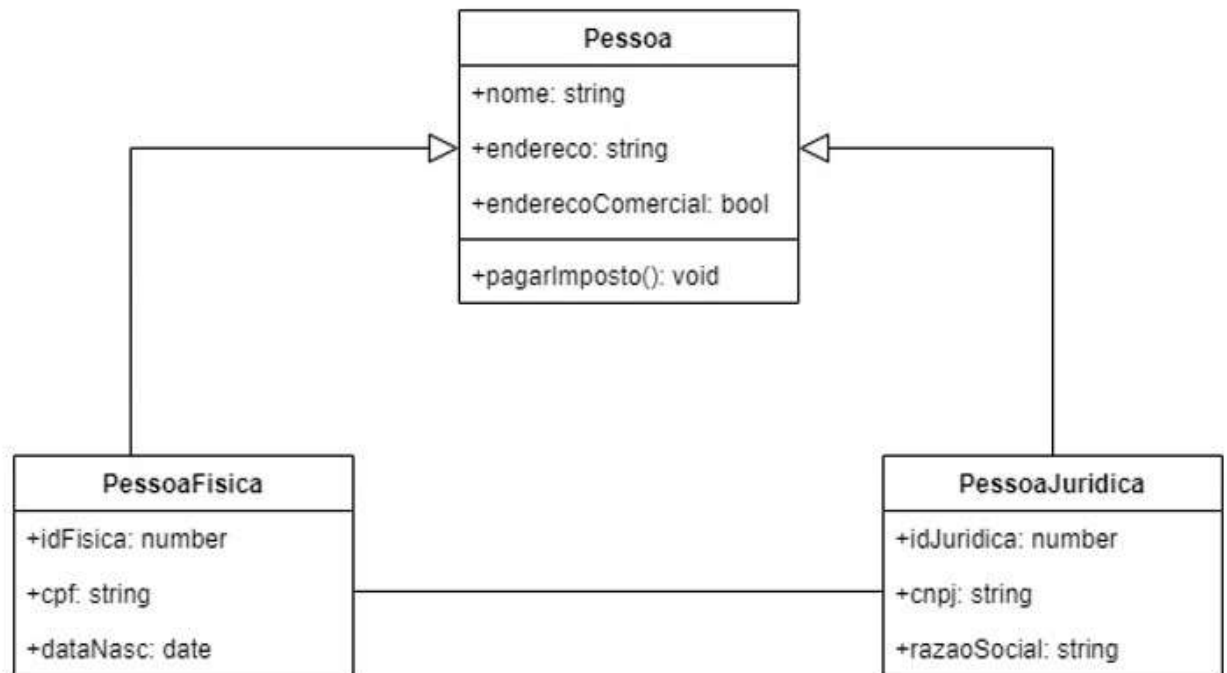
As classes PessoaFisica e PessoaJuridica possuem relação de associação;



A associação ocorre porque estas classes colaboram entre si e possuem seus objetos relacionados a mesma classe-mãe (Pessoa).

ASSOCIAÇÃO ENTRE AS CLASSES

UML DO SISTEMA





OBRIGADA :)