# **CLIENTLAB**

#### MODELAGEM DO SISTEMA DE CADASTRO DE CLIENTES

CODIFICAÇÃO PARA BACK-END

ALUNA: ALINE DOMINGUES PEREIRA

### SISTEMA DE CADASTRO DE CLIENTES

- O paradigma de programação orientada a objetos foi utilizado como base para a modelagem do sistema de cadastro de clientes da empresa ClientLab;
- A escolha deste paradigma permite aproximar a representação de itens do mundo real ao mundo da programação;
- Por basear-se em classes e objetos a POO nos permite reutilizar atributos e métodos eu sejam comuns entre as classes.

Na modelagem desse sistema foram estabelecidas três classes:

- Pessoa;
- PessoaFisica;
- PessoaJuridica.

### A MODELAGEM DO SISTEMA

A classe Pessoa é a classe mãe e possuiu uma relação de herança com as demais classes (PessoaFisica e PessoaJuridica);

A relação de herança permite que as classes filhas (PessoaJuridica e PessoaFisica) herdem atributos e métodos da classe mãe:

Nesta modelagem os atributos e métodos que são herdados são: nome, endereco, enderecoComercial e pagarImporto(); O atributo enderecoComercial é do tipo booleano, e é utilizado para indicar se o endereço de cadastro é do tipo comercial (true) ou de outro tipo (false).

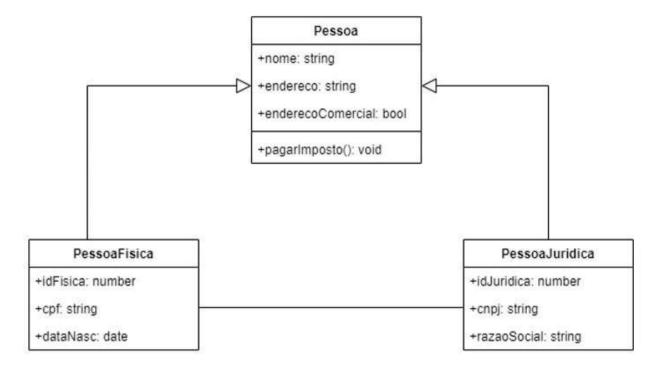
## HERANÇA ENTRE AS CLASSES

As classes PessoaFisica e PessoaJuridica possuem relação de associação;

> A associação ocorre porque estas classes colaboram entre si e possuem seus objetos relacionados a mesma classe-mãe (Pessoa).

# ASSOCIAÇÃO ENTRE AS CLASSES

#### UML DO SISTEMA





**OBRIGADA:)**