

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO SECRETARIA DE EDUCAÇÃO MÉDIA E TECNOLÓGICA INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA - AM DIRETORIA DE ENSINO DE GRADUAÇÃO



Algoritmos e Programação

Prof. Isaac Benchimol ibench@ifam.edu.br

Algoritmos e Programação

Capítulo 3

Estruturas de Controle

Estruturas de Controle

- Neste capítulo
 - Estrutura Sequencial
 - Estrutura de Seleção
 - Estrutura de Repetição

Estrutura Sequencial

- O Fluxo de Controle segue a mesma sequência linear da nossa escrita, ou seja:
 - De cima para baixo;
 - Da esquerda para direita
- Cada ação é seguida de um ;
 - Objetiva separar uma ação da outra
 - Indica que a próxima ação da sequência deve ser executada

Estrutura Sequencial

Algoritmo 3.2 - Média Aritmética

Estrutura Sequencial - Exercício

Elabore algoritmos

- 1. Leia um número inteiro e escreva seu sucessor e antecessor.
- 2. Calcule a área de um círculo qualquer de raio fornecido.
- 3. Inverta um número de 3 dígitos fornecido, ou seja, apresente primeiro a unidade, depois a dezena e a centena.

Estruturas de Seleção

- São aquelas que permitem alterar o Fluxo de Execução, de forma a selecionar qual parte deve ser executada
- Essa "decisão" de execução é tomada a partir de uma condição, que pode resultar apenas em Verdade ou Falsidade
- Uma condição é representada por expressões relacionais ou lógicas
- As estruturas de seleção podem ser classificadas em simples, compostas ou encadeadas

Seleção Simples

```
se <condição> então
  início // início do bloco verdade
    comando 1;
    comando 2;
    ...
    comando n;
  fim; // fim do bloco verdade
fimse;
```

- Quando a <condição> for verdadeira o "bloco verdade" é executado
- Quando a <condição> for falsa o "bloco verdade" não é executado

Seleção Simples

Algoritmo 3.4 - Média Aritmética com Aprovação início

```
// declaração de variáveis
 real: N1, N2, N3, N4, // notas bimestrais
      MA; // média anual
 // entrada de dados
 leia (N1, N2, N3, N4);
 // processamento
 MA \leftarrow (N1 + N2 + N3 + N4) / 4;
 // saída de dados
 escreva (MA);
 se (MA >= 7) então
   escreva ("Aluno Aprovado!");
 fimse;
fim.
```

Seleção Composta

```
se <condição> então
  início // início do bloco verdade
    comando 1;
  comando n;
  fim; // fim do bloco verdade
  senão
  início // início do bloco falsidade
    comando 1;
  comando n;
  fim; // fim do bloco falsidade
  fimse;
```

- Quando a <condição> for verdadeira o "bloco verdade" é executado
- Quando a <condição> for falsa o "bloco falsidade" é executado

Seleção Composta

Algoritmo 3.5 - Média Aritmética com aprovação e reprovação início

```
// declaração de variáveis
 real: N1, N2, N3, N4, // notas bimestrais
       MA; // média anual
 leia (N1, N2, N3, N4);
 MA \leftarrow (N1 + N2 + N3 + N4) / 4;
 escreva (MA);
 se (MA >= 7) então
   início
     escreva ("Aluno Aprovado !");
     escreva ("Parabéns!");
   fim;
 senão
   início
     escreva ("Aluno Reprovado!");
     escreva ("Estude mais!");
   fim;
 fimse;
fim.
```

Seleção Simples e Composta - Exercício

Elabore algoritmos

- 1. Leia a idade de uma pessoa, verifique e mostre se ela já tem idade para votar (16 anos ou mais) e para dirigir (18 anos ou mais).
- 2. Leia a altura e o sexo ('M' ou 'F') de uma pessoa, calcule e mostre seu peso ideal, utilizando as seguintes fórmulas:

```
para homens: (72.7 * altura ) – 58;
para mulheres: (62.1 * altura) – 44.7;
```

3. Dado um número, informar se ele é divisível por 3 e por 6.

Seleção Encadeada

- Ocorre quando uma seleção tem como ação uma outra seleção
- Uma seleção encadeada pode ser:
 - Heterogênea: Quando não é possível identificar padrão de comportamento
 - Homogênea: Quando é possível identificar padrão de comportamento
 - se então se: quando depois de cada então ocorre outro se
 - se senão se: quando depois de cada senão ocorre outro se

Seleção Encadeada Heterogênea

Algoritmo 3.6 – Tipos de Triângulo

```
início
 inteiro: A, B, C; // tamanho dos lados
 leia (A, B, C);
 se (A<B+C) e (B<A+C) e (C<A+B) então
   se (A=B) e (B=C) então
     escreva ("Triangulo Equilátero");
   senão
     se (A=B) ou (B=C) ou (A=C) então
       escreva ("Triângulo Isósceles");
     senão
       escreva ("Triangulo Escaleno");
     fimse;
   fimse;
 senão
   escreva ("Estes valores não formam um triângulo");
 fimse;
fim.
```

Seleção Encadeada Homogênea

```
se - então - se
se <Cond1> então
se <Cond2> então
se <Cond3> então
se <Cond4> então W;
fimse;
fimse;
fimse;
fimse;
```

Cond1	Cond2	Cond3	Cond4	Ação
V	V	V	V	W

É equivalente a:

```
se <Cond1> e <Cond2> e <Cond3> e <Cond4> então W; fimse;
```

Seleção Encadeada Homogênea

se - senão - se

se X=V1 então

C1;

fimse;

se X=V2 então

C2;

fimse;

se X=V3 então

C3;

fimse;

se X=V4 então

C4;

fimse;

X=V1	X=V2	X=V3	X=V4	Ação
V	F	F	F	C1
F	V	F	F	C2
»E···	11F11	V	F	C 3
F	F	F	V	C4

se X=V1

então C1;

senão se X=V2

então C2;

senão se X=V3

então C3;

senão se X=V4

então C4;

fimse;

fimse;

fimse;

fimse;

X=V1	X=V2	X=V3	X=V4	Ação
V	-	1	1	C1
F	V	-	-	C2
F	F	V	-	C3
F	F	F	V	C4

Seleção de Múltipla Escolha

- Seleções encadeadas homogêneas se-senão-se são bastante frequentes para o tratamento de listas de valor
- Para simplificar a escrita, pode-se utilizar o comando escolha.
- Adaptando o algoritmo anterior:

```
escolha X
caso V1: C1;
caso V2: C2;
caso V3: C3;
caso V4: C4;
fimescolha;
```

Seleção de Múltipla Escolha

Algoritmo 3.7 – Múltipla Escolha

```
início
 real: Preço;
 inteiro: Origem;
 leia (Preço, Origem);
 escolha Origem
   caso 1: escreva (Preço, " - produto do Sul");
   caso 2: escreva (Preço, " - produto do Norte");
   caso 3: escreva (Preço, " - produto do Leste");
   caso 4: escreva (Preço, " - produto do Oeste");
   caso 7, 8, 9: escreva (Preço, " - produto do Sudeste");
   caso 10..20: escreva (Preço, " - produto do Centro-Oeste");
   caso 5, 6, 25..50: escreva (Preço, " - produto do Nordeste");
   caso contrário: escreva (Preço, " - produto importado");
 fimescolha;
```

Estruturas de Repetição

- São aquelas que permitem executar mais de uma vez (repetir) um determinado trecho do algoritmo
- O trecho do algoritmo em repetição é também chamado de laço (ou "loop")
- As repetições devem ser sempre finitas
- Quanto a quantidade de repetições, os laços podem ser
 - Pré-determinados: Sabe-se antes a quantidade de execuções
 - Indeterminados: Não se conhece a quantidade de execuções
- Quanto ao critério de parada, os laços podem utilizar
 - Teste no início
 - Teste no final
 - Variável de controle

Repetição com Teste no Início

- Laço que verifica antes de cada execução, se é "permitido" executar o trecho do algoritmo
- Trata-se de um laço que se mantém repetindo enquanto uma dada condição permanecer verdadeira

```
enquanto <condição> faça
  comando 1;
  comando 2;
  ...
  comando n;
fimenquanto;
```

Repetição com Teste no Início

Contador: Variável que reproduz o processo de contagem

início
inteiro: CON;
CON ← 0;
enquanto CON < 3 faça
CON ← CON + 1;
fimenquanto;
fim.

CON

3

Repetição com Teste no Início Algoritmo 3.8 - Média Aritmética para 50 alunos

```
início
 // declaração de variáveis
 real: N1, N2, N3, N4, // notas bimestrais
       MA; // média anual
 inteiro: CON; // contador
 CON ← 0; // inicialização do contador
 enquanto (CON < 50) faça // teste da condição de parada
   leia (N1, N2, N3, N4);
   MA \leftarrow (N1 + N2 + N3 + N4) / 4;
   escreva (MA);
   se (MA >= 7) então
     escreva ("Aluno Aprovado. Parabéns!");
   senão
     escreva ("Aluno Reprovado. Estude mais!");
   fimse;
    CON ← CON + 1; // incremento do contador
```

fimenquanto; fim.

Repetição com Teste no Início

Acumulador: Variável que reproduz o processo de acumulação

início
inteiro: CON, X, ACM;
CON ← 0;
$ACM \leftarrow 0$;
enquanto CON < 3 faça
CON ← CON + 1;
leia (X);
ACM ← ACM + X;
fimenquanto;
fim.

CON	ACM	X
3	11	4

Repetição com Teste no Início Algoritmo 3.9 - Média Aritmética da turma de 50 alunos

início

```
// declaração de variáveis
 real: MA, // média anual de dado aluno
       ACM, // Acumulador
       MAT; // Média Anual da Turma
 inteiro: CON; // contador
 CON ← 0; // inicialização do contador
 ACM ← 0; // inicialização do acumulador
 enquanto (CON < 50) faça // teste da condição de parada
   leia (MA);
   ACM ← ACM + MA; // soma em ACM os valores lidos em MA
   CON ← CON + 1; // incremento do contador
 fimenquanto;
 MAT ← ACM / 50; // calculo da média anual da turma
 escreva ("média anual da turma = ", MAT);
fim.
```

Repetição com Teste no Final

- Laço que verifica depois de cada execução, se é "permitido" continuar executando o trecho do algoritmo
- Trata-se de um laço que se mantém repetindo até que uma dada condição se torne verdadeira

```
repita
comando 1;
comando 2;
...
comando n;
até <condição>;
```

Repetição com Teste no Final

Algoritmo 3.12 - Média Aritmética da turma com Repita início

```
// declaração de variáveis
 real: MA, // média anual de dado aluno
       ACM, // Acumulador
       MAT; // Média Anual da Turma
 inteiro: CON; // contador
 CON ← 0; // inicialização do contador
 ACM ← 0; // inicialização do acumulador
 repita
   leia (MA);
   ACM ← ACM + MA; // soma em ACM os valores lidos em MA
   CON ← CON + 1; // incremento do contador
 até (CON >= 50); // teste da condição de parada
 MAT ← ACM / 50; // calculo da média anual da turma
 escreva ("média anual da turma = ", MAT);
fim.
```

Repetição com Variável de Controle

- Laço simplificado para utilização em repetições de quantidade predeterminada
- Incorpora internamente o funcionamento de um contador de repetições

```
para V de vi até vf passo p faça comando 1; comando 2; ... comando n; fimpara;
```

Repetição com Teste no Final

Algoritmo 3.12 - Média Aritmética da turma com Para início

```
// declaração de variáveis
 real: MA, // média anual de dado aluno
       ACM, // Acumulador
       MAT; // Média Anual da Turma
 inteiro: V; // contador
 ACM ← 0; // inicialização do acumulador
 para V de 1 até 50 passo 1 faça
   leia (MA);
   ACM ← ACM + MA; // soma em ACM os valores lidos em MA
 fimpara;
 MAT ← ACM / 50; // calculo da média anual da turma
 escreva ("média anual da turma = ", MAT);
fim.
```

Comparação entre Estruturas de Repetição

- Aprendemos 3 maneiras de construir laços de repetição
- É importante perceber que existem laços mais adequados ou convenientes para cada situação

Estrutura	Condição	Quantidade de Execuções	Condição de Existência
Enquanto	Início	zero ou muitas	Condição verdadeira
Repita	Final	uma ou muitas	Condição falsa
Para	Não tem	((vf - vi) div p) + 1	v <= vf