

Lógica Computacional - TP3 Exercício 1 - G01

Bruno Dias da Gíão A96544, João Luis da Cruz Pereira A95375, David Alberto Agra A95726

November 22, 2023

1 Exercício 1 - Enunciado

Considere-se de novo o algoritmo estendido de Euclides apresentado no TP2 mas usando o tipo dos inteiros e um parâmetro $N > 0$

```
INPUT  a, b : Int
assume  a > 0 and b > 0 and a < N and b < N
r, r', s, s', t, t' = a, b, 1, 0, 0, 1
while r' != 0
    q = r div r'
    r, r', s, s', t, t' = r', r - q × r', s', s - q × s', t', t - q × t'
OUTPUT r, s, t
```

Este exercício é dirigido às provas de segurança do algoritmo acima.

1. Construa um FOTS $\Sigma \equiv \langle X, I, T \rangle$ usando este modelo nos inteiros.
2. Considere como propriedade de segurança $\text{safety} = (r > 0) \text{ and } (r < N) \text{ and } (r = a*s + b*t)$ Prove usando k -indução que esta propriedade se verifica em qualquer traço do FOTS
3. Prove usando “Model-Checking” com interpelantes e invariantes prove também que esta propriedade é um invariante em qualquer traço de Σ .

2 Exercício 1 - Solução

2.1 Construção do FOTS

```
[39]: from pysmt.shortcuts import *
from pysmt.typing import INT
import itertools
from random import randint
```

Consideremos a seguinte variação, trivialmente, equivalente do pseudocódigo apresentado, que ajudará na implementação do sistema de tal forma a que seja aceitável pelo solver MathSAT e de tal forma a que as atribuições, no ciclo, sejam lineares.

```
INPUT  a, b : Int
assume  a > 0 and b > 0 and a < N and b < N
r, r_prime, s, s_prime, t, t_prime = a, b, 1, 0, 0, 1
while r_prime != 0
    q = 0, cx = r, rx = 0, sx = 0, tx = 0
```

```

while cx >= r_prime:
    cx -= r_prime, q += 1, rx += r_prime, sx += s_prime, tx += t_prime
    r, r_prime, s, s_prime, t, t_prime = r_prime, r - q * rx, s_prime, s - q * sx, t_prime, t
OUTPUT r, s, t

```

Começemos, naturalmente, pela construção do FOTS Σ .

Ora, definemos:

- espaço de variáveis como $X_0, X_1, X_2, X_3, X_4, X_5, X_6$ $:= (pc, r, r_prime, s, s_prime, t, t_prime, q, cx, rx, sx, tx)$

```

[27]: X = ["pc", "r", "r_prime", "s", "s_prime", "t", "t_prime", "q", "cx", "rx", "sx", "tx"]
def genState(var, s, i):
    state = {}
    for v in var:
        state[v] = Symbol(v+'!' + s + str(i), INT)
    return state

```

- estados iniciais sendo determinados pelo predicado

$$init(a, b, N) = pc = 0 \wedge a > 0 \wedge b > 0 \wedge N > 0 \wedge N > a \wedge N > b$$

```

[28]: def init(state, a, b, N):

    # Pre:
    A = Equals(state['pc'], Int(0))
    B = GT(Int(a), Int(0))
    C = GT(Int(b), Int(0))
    D = GT(Int(N), Int(0))
    E = GT(Int(N), Int(a))
    F = GT(Int(N), Int(b))
    return And(A, B, C, D, E, F)

```

- e transições:

$$\delta(0, 1), \delta(1, 2), \delta(1, f), \delta(2, 3), \delta(3, 4), \delta(4, 3), \delta(3, 5), \delta(5, 1) \text{ e } \delta(6, 6)$$

tais que:

```

[29]: def trans(curr, prox, a, b):

    t01 = And(
        Equals(curr['pc'], Int(0)),
        Equals(prox['pc'], Int(1)),
        Equals(curr['r'], Int(a)),
        Equals(curr['r_prime'], Int(b)),
        Equals(curr['s'], Int(1)),
        Equals(curr['s_prime'], Int(0)),
        Equals(curr['t'], Int(0)),

```

```

    Equals(curr['t_prime'], Int(1)),
    Equals(curr['q'], Int(0)),
    Equals(curr["cx"], Int(0)),
    Equals(prox["rx"], Int(0)),
    Equals(prox["sx"], Int(0)),
    Equals(prox["tx"], Int(0)),
    Equals(curr["cx"], prox["cx"]),
    Equals(prox["rx"], curr['rx']),
    Equals(prox["sx"], curr['sx']),
    Equals(prox["tx"], curr['tx']),
    Equals(curr['r'], prox['r']),
    Equals(curr['r_prime'], prox['r_prime']),
    Equals(curr['s'], prox['s']),
    Equals(curr['s_prime'], prox['s_prime']),
    Equals(curr['t'], prox['t']),
    Equals(curr['t_prime'], prox['t_prime']),
    Equals(curr['q'], prox['q'])
)

t1f = And(
    Equals(curr['pc'], Int(1)),
    Equals(prox['pc'], Int(6)),
    Equals(curr['r_prime'], Int(0)),
    Equals(prox['r_prime'], curr['r_prime']),
    Equals(curr['r'], prox['r']),
    Equals(curr['s'], prox['s']),
    Equals(curr['s_prime'], prox['s_prime']),
    Equals(curr['t'], prox['t']),
    Equals(curr["cx"], prox["cx"]),
    Equals(prox["rx"], curr['rx']),
    Equals(prox["sx"], curr['sx']),
    Equals(prox["tx"], curr['tx']),
    Equals(curr["q"], prox["q"]),
    Equals(curr['t_prime'], prox['t_prime'])
)

t12 = And(
    Equals(curr['pc'], Int(1)),
    Equals(prox['pc'], Int(2)),
    Not(Equals(curr['r_prime'], Int(0))),
    Equals(curr['r_prime'], prox['r_prime']),
    Equals(curr['q'], prox['q']),
    Equals(curr['r'], prox['r']),
    Equals(curr['s'], prox['s']),
    Equals(curr['s_prime'], prox['s_prime']),
    Equals(curr['t'], prox['t']),
    Equals(curr["cx"], prox["cx"]),
    Equals(prox["rx"], curr['rx']),

```

```

    Equals(prox["sx"], curr['sx']),
    Equals(prox["tx"], curr['tx']),
    Equals(curr["q"], prox["q"]),
    Equals(curr['t_prime'], prox['t_prime'])
)
t23 = And(
    Equals(curr['pc'], Int(2)),
    Equals(prox['pc'], Int(3)),
    Equals(prox["cx"], curr['r']),
    Equals(prox["rx"], Int(0)),
    Equals(prox["sx"], Int(0)),
    Equals(prox["tx"], Int(0)),
    Equals(prox['q'], Int(0)),
    Equals(curr['r'], prox['r']),
    Equals(curr['r_prime'], prox['r_prime']),
    Equals(curr['s'], prox['s']),
    Equals(curr['s_prime'], prox['s_prime']),
    Equals(curr['t'], prox['t']),
    Equals(curr['t_prime'], prox['t_prime']),
)
t34 = And(
    Equals(curr['pc'], Int(3)),
    Equals(prox['pc'], Int(4)),
    GE(curr["cx"], curr['r_prime']),
    Equals(curr['r_prime'], prox['r_prime']),
    Equals(curr['q'], prox['q']),
    Equals(curr['r'], prox['r']),
    Equals(curr['s'], prox['s']),
    Equals(curr['s_prime'], prox['s_prime']),
    Equals(curr['t'], prox['t']),
    Equals(curr['t_prime'], prox['t_prime']),
    Equals(curr["cx"], prox["cx"]),
    Equals(prox["rx"], curr['rx']),
    Equals(prox["sx"], curr['sx']),
    Equals(prox["tx"], curr['tx'])
)
t43 = And(
    Equals(curr['pc'], Int(4)),
    Equals(prox['pc'], Int(3)),
    Equals(prox['q'], Plus(curr['q'], Int(1))),
    Equals(prox["cx"], Minus(curr["cx"], curr['r_prime'])),
    Equals(prox["rx"], Plus(curr['rx'], curr['r_prime'])),
    Equals(prox["sx"], Plus(curr['sx'], curr['s_prime'])),
    Equals(prox["tx"], Plus(curr['tx'], curr['t_prime'])),
    Equals(curr['r'], prox['r']),
    Equals(curr['r_prime'], prox['r_prime']),

```

```

    Equals(curr['s'], prox['s']),
    Equals(curr['s_prime'], prox['s_prime']),
    Equals(curr['t'], prox['t']),
    Equals(curr['t_prime'], prox['t_prime'])
)
t35 = And(
    Equals(curr['pc'], Int(3)),
    Equals(prox['pc'], Int(5)),
    LT(curr["cx"], curr['r_prime']),
    Equals(prox['r_prime'], curr['r_prime']),
    Equals(curr['r'], prox['r']),
    Equals(curr['s'], prox['s']),
    Equals(curr['s_prime'], prox['s_prime']),
    Equals(curr['t'], prox['t']),
    Equals(curr['t_prime'], prox['t_prime']),
    Equals(prox['q'], curr['q']),
    Equals(curr["cx"], prox["cx"]),
    Equals(prox["rx"], curr['rx']),
    Equals(prox["sx"], curr['sx']),
    Equals(prox["tx"], curr['tx'])
)

t51 = And(
    Equals(curr['pc'], Int(5)),
    Equals(prox['pc'], Int(1)),
    Equals(prox['r'], curr['r_prime']),
    Equals(prox['r_prime'], Minus(curr['r'], curr['rx'])),
    Equals(prox['s'], curr['s_prime']),
    Equals(prox['s_prime'], Minus(curr['s'], curr['sx'])),
    Equals(prox['t'], curr['t_prime']),
    Equals(prox['t_prime'], Minus(curr['t'], curr['tx'])),
    Equals(prox['q'], curr['q']),
    Equals(curr["cx"], prox["cx"]),
    Equals(prox["rx"], curr['rx']),
    Equals(prox["sx"], curr['sx']),
    Equals(prox["tx"], curr['tx'])
)

t66 = And(
    Equals(curr['pc'], Int(6)),
    Equals(prox['pc'], Int(6)),
    Equals(curr['r'], prox['r']),
    Equals(curr['r_prime'], prox['r_prime']),
    Equals(curr['s'], prox['s']),
    Equals(curr['s_prime'], prox['s_prime']),

```

```

    Equals(curr['t'], prox['t']),
    Equals(curr['t_prime'], prox['t_prime']),
    Equals(curr['q'], prox['q']),
    Equals(curr['cx'], prox['cx']),
    Equals(prox["rx"], curr['rx']),
    Equals(prox["sx"], curr['sx']),
    Equals(prox["tx"], curr['tx'])
)

return Or(t01, t1f, t12, t23, t34, t43, t35, t51, t66)

```

Definemos uma função que gera o traço de Σ :

```

[30]: def genTrace(var,init,trans,post,n, a, b, N):
    with Solver(name="z3") as s:
        X = [genState(var,'X',i) for i in range(n+1)] # cria n+1 estados (com
        ↳etiqueta X)
        I = init(X[0], a, b, N)
        Tks = [trans(X[i],X[i+1], a, b) for i in range(n)]

        error = Equals(X[-1]['pc'], Int(6))

        if s.solve([I,And(Tks), error]): # testa se  $I \wedge T^n$  é
        ↳satisfazível
            for i in range(n+1):
                print("Estado:",i)
                for v in X[i]:
                    print("      ",v,'=',s.get_value(X[i][v]))
            # OUTPUT
            print(f"r = {s.get_value(X[-1]['r'])}, s = {s.
            ↳get_value(X[-1]['s'])}, t = {s.get_value(X[-1]['t'])}")
        else:
            print("not sat")

```

As seguintes definição são codificações das condições que pretendemos provar:

```

[31]: def safety(state, a, b, N):
    A = GT(state['r'], Int(0))
    B = GT(Int(N), state['r'])
    C = Equals(state['r'], Plus(Times(Int(a), state['s']), Times(Int(b),
    ↳state['t'])))
    return And(A, B, C)

def stronger(state, a, b, N):
    return And(safety(state,a,b,N), init(state,a,b,N));

def error(state, a, b, N):
    return Not(safety(state, a, b, N))

```

Definemos também uma função que implemente k -induction:

```
[32]: def kinduction_always(var, init, trans, error, n, a, b, N, inv):
    with Solver(name="z3") as solver:
        X = [genState(var, 'X', i) for i in range(n+1)]
        I = init(X[0], a, b, N)
        solver.add_assertion(I)

        for i in range(n-1):
            solver.add_assertion(trans(X[i], X[i+1], a, b))

        solver.add_assertion(Equals(X[-1]['pc'], Int(6)))

        for i in range(n):
            solver.push()
            solver.add_assertion(Not(inv(X[i], a, b, N)))
            if solver.solve():
                print(f"> Contradição! O invariante não se verifica nos k_
↳ estados iniciais.")
                for i, state in enumerate(X):
                    print(f"> State {i}: pc = {solver.
↳ get_value(state['pc'])}\nq = {solver.get_value(state['q'])}\ns = {solver.
↳ get_value(state['s'])}\nt = {solver.get_value(state['t'])}\nr = {solver.
↳ get_value(state['r'])}\ns' = {solver.get_value(state['s_prime'])}\nt' =
↳ {solver.get_value(state['t_prime'])}\nr' = {solver.
↳ get_value(state['r_prime'])}")
                    return
            solver.pop()

        X2 = [genState(var, 'X', i+n) for i in range(n+1)]

        for i in range(n):
            solver.add_assertion(inv(X2[i], a, b, N))
            solver.add_assertion(trans(X2[i], X2[i+1], a, b))

        solver.add_assertion(Not(inv(X2[-1], a, b, N)))

        solver.add_assertion(Equals(X2[-1]['pc'], Int(6)))

        if solver.solve():
            print(f"> Contradição! O passo indutivo não se verifica.")
            for i, state in enumerate(X):
                print(f"> State {i}: pc = {solver.get_value(state['pc'])}\nq =
↳ {solver.get_value(state['q'])}\ns = {solver.get_value(state['s'])}\nt =
↳ {solver.get_value(state['t'])}\nr = {solver.get_value(state['r'])}\ns' =
↳ {solver.get_value(state['s_prime'])}\nt' = {solver.
↳ get_value(state['t_prime'])}\nr' = {solver.get_value(state['r_prime'])}")
```

```

        return

    print(f"> A propriedade verifica-se por k-indução (k={n}).")

```

Continuemos agora para a realização do Model Checking com uso de interpolantes e invariantes.

```

[33]: def baseName(s):
        return ''.join(list(itertools.takewhile(lambda x: x!='!', s)))

    def rename(form, state):
        vs = get_free_variables(form)
        pairs = [ (x, state[baseName(x.symbol_name())]) for x in vs ]
        return form.substitute(dict(pairs))

    def same(state1, state2):
        return And([Equals(state1[x], state2[x]) for x in state1])

    def invert(trans, a, b):
        return lambda prev, next_ : trans(next_, prev, a, b)

[34]: def model_checking(var, init, trans, error, Nb, Mb, a, b, N):
        with Solver(name="z3") as solver:

            # Criar todos os estados que poderão vir a ser necessários.
            X = [genState(var, 'X', i) for i in range(Nb+1)]
            Y = [genState(var, 'Y', i) for i in range(Mb+1)]
            transt = invert(trans, a, b)

            # Estabelecer a ordem pela qual os pares (n, m) vão surgir. Por exemplo:
            order = sorted([(a, b) for a in range(1, Nb+1) for b in range(1,
↪ Mb+1)], key=lambda tup: tup[0]+tup[1])

            # Step 1 implícito na ordem de 'order' e nas definições Rn, Um.
            for (n, m) in order:
                # Step 2
                I = init(X[0], a, b, N)
                Tn = And([trans(X[i], X[i+1], a, b) for i in range(n)])
                Rn = And(I, Tn)

                E = error(Y[0], a, b, N)
                Bm = And([transt(Y[i], Y[i+1]) for i in range(m)])
                Um = And(E, Bm)

                Vnm = And(Rn, same(X[n], Y[m]), Um)
                if solver.solve([Vnm]):
                    print("> O sistema é inseguro.")
                    return

```



```

else:
    # Step 3
    A = And(Rn, same(X[n], Y[m]))
    B = Um
    C = binary_interpolant(A, B)

    # Salvar cálculo bem-sucedido do interpolante.
    if C is None:
        print("> O interpolante é None.")
        break

    # Step 4
    C0 = rename(C, X[0])
    T = trans(X[0], X[1], a, b)
    C1 = rename(C, X[1])

    if not solver.solve([C0, T, Not(C1)]):
        # C é invariante de T.
        print("> O sistema é seguro.")
        return
    else:
        # Step 5.1
        S = rename(C, X[n])
        while True:
            # Step 5.2
            T = trans(X[n], Y[m], a, b)
            A = And(S, T)
            if solver.solve([A, Um]):
                print("> Não foi encontrado majorante.")
                break
            else:
                # Step 5.3
                C = binary_interpolant(A, Um)
                Cn = rename(C, X[n])
                if not solver.solve([Cn, Not(S)]):
                    # Step 5.4.
                    #  $C(X_n) \rightarrow S$  é tautologia.
                    print("> O sistema é seguro.")
                    return
                else:
                    # Step 5.5.
                    #  $C(X_n) \rightarrow S$  não é tautologia.
                    S = Or(S, Cn)

        print("> Não foi provada a segurança ou insegurança do sistema.")

```

O seguinte exemplo visualizará a boa execução do código:

```
[35]: K = 30  
      N = 20
```

```
[36]: n = 13  
      m = 13
```

```
[37]: a = 10  
      b = 8
```

```
[38]: genTrace(X, init, trans, error, K, a, b, N)  
      kinduction_always(X, init, trans, error, K, a, b, N, safety)  
      model_checking(X, stronger, trans, error, n, m, a, b, N)
```

Estado: 0

```
pc = 0  
r = 10  
r_prime = 8  
s = 1  
s_prime = 0  
t = 0  
t_prime = 1  
q = 0  
cx = 0  
rx = 0  
sx = 0  
tx = 0
```

Estado: 1

```
pc = 1  
r = 10  
r_prime = 8  
s = 1  
s_prime = 0  
t = 0  
t_prime = 1  
q = 0  
cx = 0  
rx = 0  
sx = 0  
tx = 0
```

Estado: 2

```
pc = 2  
r = 10  
r_prime = 8  
s = 1  
s_prime = 0  
t = 0  
t_prime = 1  
q = 0
```

```

        cx = 0
        rx = 0
        sx = 0
        tx = 0
Estado: 3
        pc = 3
        r = 10
        r_prime = 8
        s = 1
        s_prime = 0
        t = 0
        t_prime = 1
        q = 0
        cx = 10
        rx = 0
        sx = 0
        tx = 0
Estado: 4
        pc = 4
        r = 10
        r_prime = 8
        s = 1
        s_prime = 0
        t = 0
        t_prime = 1
        q = 0
        cx = 10
        rx = 0
        sx = 0
        tx = 0
Estado: 5
        pc = 3
        r = 10
        r_prime = 8
        s = 1
        s_prime = 0
        t = 0
        t_prime = 1
        q = 1
        cx = 2
        rx = 8
        sx = 0
        tx = 1
Estado: 6
        pc = 5
        r = 10
        r_prime = 8
        s = 1

```

```

s_prime = 0
t = 0
t_prime = 1
q = 1
cx = 2
rx = 8
sx = 0
tx = 1
Estado: 7
pc = 1
r = 8
r_prime = 2
s = 0
s_prime = 1
t = 1
t_prime = -1
q = 1
cx = 2
rx = 8
sx = 0
tx = 1
Estado: 8
pc = 2
r = 8
r_prime = 2
s = 0
s_prime = 1
t = 1
t_prime = -1
q = 1
cx = 2
rx = 8
sx = 0
tx = 1
Estado: 9
pc = 3
r = 8
r_prime = 2
s = 0
s_prime = 1
t = 1
t_prime = -1
q = 0
cx = 8
rx = 0
sx = 0
tx = 0
Estado: 10

```

```
pc = 4
r = 8
r_prime = 2
s = 0
s_prime = 1
t = 1
t_prime = -1
q = 0
cx = 8
rx = 0
sx = 0
tx = 0
```

Estado: 11

```
pc = 3
r = 8
r_prime = 2
s = 0
s_prime = 1
t = 1
t_prime = -1
q = 1
cx = 6
rx = 2
sx = 1
tx = -1
```

Estado: 12

```
pc = 4
r = 8
r_prime = 2
s = 0
s_prime = 1
t = 1
t_prime = -1
q = 1
cx = 6
rx = 2
sx = 1
tx = -1
```

Estado: 13

```
pc = 3
r = 8
r_prime = 2
s = 0
s_prime = 1
t = 1
t_prime = -1
q = 2
cx = 4
```

```

        rx = 4
        sx = 2
        tx = -2
Estado: 14
        pc = 4
        r = 8
        r_prime = 2
        s = 0
        s_prime = 1
        t = 1
        t_prime = -1
        q = 2
        cx = 4
        rx = 4
        sx = 2
        tx = -2
Estado: 15
        pc = 3
        r = 8
        r_prime = 2
        s = 0
        s_prime = 1
        t = 1
        t_prime = -1
        q = 3
        cx = 2
        rx = 6
        sx = 3
        tx = -3
Estado: 16
        pc = 4
        r = 8
        r_prime = 2
        s = 0
        s_prime = 1
        t = 1
        t_prime = -1
        q = 3
        cx = 2
        rx = 6
        sx = 3
        tx = -3
Estado: 17
        pc = 3
        r = 8
        r_prime = 2
        s = 0
        s_prime = 1

```

```

t = 1
t_prime = -1
q = 4
cx = 0
rx = 8
sx = 4
tx = -4
Estado: 18
pc = 5
r = 8
r_prime = 2
s = 0
s_prime = 1
t = 1
t_prime = -1
q = 4
cx = 0
rx = 8
sx = 4
tx = -4
Estado: 19
pc = 1
r = 2
r_prime = 0
s = 1
s_prime = -4
t = -1
t_prime = 5
q = 4
cx = 0
rx = 8
sx = 4
tx = -4
Estado: 20
pc = 6
r = 2
r_prime = 0
s = 1
s_prime = -4
t = -1
t_prime = 5
q = 4
cx = 0
rx = 8
sx = 4
tx = -4
Estado: 21
pc = 6

```

```
r = 2
r_prime = 0
s = 1
s_prime = -4
t = -1
t_prime = 5
q = 4
cx = 0
rx = 8
sx = 4
tx = -4
```

Estado: 22

```
pc = 6
r = 2
r_prime = 0
s = 1
s_prime = -4
t = -1
t_prime = 5
q = 4
cx = 0
rx = 8
sx = 4
tx = -4
```

Estado: 23

```
pc = 6
r = 2
r_prime = 0
s = 1
s_prime = -4
t = -1
t_prime = 5
q = 4
cx = 0
rx = 8
sx = 4
tx = -4
```

Estado: 24

```
pc = 6
r = 2
r_prime = 0
s = 1
s_prime = -4
t = -1
t_prime = 5
q = 4
cx = 0
rx = 8
```



```

        sx = 4
        tx = -4
Estado: 25
        pc = 6
        r = 2
        r_prime = 0
        s = 1
        s_prime = -4
        t = -1
        t_prime = 5
        q = 4
        cx = 0
        rx = 8
        sx = 4
        tx = -4
Estado: 26
        pc = 6
        r = 2
        r_prime = 0
        s = 1
        s_prime = -4
        t = -1
        t_prime = 5
        q = 4
        cx = 0
        rx = 8
        sx = 4
        tx = -4
Estado: 27
        pc = 6
        r = 2
        r_prime = 0
        s = 1
        s_prime = -4
        t = -1
        t_prime = 5
        q = 4
        cx = 0
        rx = 8
        sx = 4
        tx = -4
Estado: 28
        pc = 6
        r = 2
        r_prime = 0
        s = 1
        s_prime = -4
        t = -1

```

```

        t_prime = 5
        q = 4
        cx = 0
        rx = 8
        sx = 4
        tx = -4
Estado: 29
        pc = 6
        r = 2
        r_prime = 0
        s = 1
        s_prime = -4
        t = -1
        t_prime = 5
        q = 4
        cx = 0
        rx = 8
        sx = 4
        tx = -4
Estado: 30
        pc = 6
        r = 2
        r_prime = 0
        s = 1
        s_prime = -4
        t = -1
        t_prime = 5
        q = 4
        cx = 0
        rx = 8
        sx = 4
        tx = -4
r = 2, s = 1, t = -1
> A propriedade verifica-se por k-indução (k=30).
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.

```

[illegible]

[illegible]

[illegible]

3 Exercício 1 - Exemplos

```
[43]: N = int(input("> N: ")) + 1
a = randint(1,N)
b = randint(1,N)
K = randint(20,50)
n = 15
m = 15
```

```
[44]: genTrace(X, init, trans, error, K, a, b, N)
kinduction_always(X, init, trans, error, K, a, b, N, safety)
model_checking(X, stronger, trans, error, n, m, a, b, N)
```

Estado: 0

```
pc = 0
r = 3
r_prime = 3
s = 1
s_prime = 0
t = 0
t_prime = 1
q = 0
cx = 0
rx = 0
sx = 0
tx = 0
```

Estado: 1

```
pc = 1
r = 3
r_prime = 3
s = 1
s_prime = 0
t = 0
t_prime = 1
q = 0
cx = 0
rx = 0
sx = 0
tx = 0
```

Estado: 2

```
pc = 2
r = 3
r_prime = 3
s = 1
s_prime = 0
t = 0
t_prime = 1
q = 0
```

```

        cx = 0
        rx = 0
        sx = 0
        tx = 0
Estado: 3
        pc = 3
        r = 3
        r_prime = 3
        s = 1
        s_prime = 0
        t = 0
        t_prime = 1
        q = 0
        cx = 3
        rx = 0
        sx = 0
        tx = 0
Estado: 4
        pc = 4
        r = 3
        r_prime = 3
        s = 1
        s_prime = 0
        t = 0
        t_prime = 1
        q = 0
        cx = 3
        rx = 0
        sx = 0
        tx = 0
Estado: 5
        pc = 3
        r = 3
        r_prime = 3
        s = 1
        s_prime = 0
        t = 0
        t_prime = 1
        q = 1
        cx = 0
        rx = 3
        sx = 0
        tx = 1
Estado: 6
        pc = 5
        r = 3
        r_prime = 3
        s = 1

```

```

s_prime = 0
t = 0
t_prime = 1
q = 1
cx = 0
rx = 3
sx = 0
tx = 1
Estado: 7
pc = 1
r = 3
r_prime = 0
s = 0
s_prime = 1
t = 1
t_prime = -1
q = 1
cx = 0
rx = 3
sx = 0
tx = 1
Estado: 8
pc = 6
r = 3
r_prime = 0
s = 0
s_prime = 1
t = 1
t_prime = -1
q = 1
cx = 0
rx = 3
sx = 0
tx = 1
Estado: 9
pc = 6
r = 3
r_prime = 0
s = 0
s_prime = 1
t = 1
t_prime = -1
q = 1
cx = 0
rx = 3
sx = 0
tx = 1
Estado: 10

```



```
pc = 6
r = 3
r_prime = 0
s = 0
s_prime = 1
t = 1
t_prime = -1
q = 1
cx = 0
rx = 3
sx = 0
tx = 1
```

Estado: 11

```
pc = 6
r = 3
r_prime = 0
s = 0
s_prime = 1
t = 1
t_prime = -1
q = 1
cx = 0
rx = 3
sx = 0
tx = 1
```

Estado: 12

```
pc = 6
r = 3
r_prime = 0
s = 0
s_prime = 1
t = 1
t_prime = -1
q = 1
cx = 0
rx = 3
sx = 0
tx = 1
```

Estado: 13

```
pc = 6
r = 3
r_prime = 0
s = 0
s_prime = 1
t = 1
t_prime = -1
q = 1
cx = 0
```

```

        rx = 3
        sx = 0
        tx = 1
Estado: 14
        pc = 6
        r = 3
        r_prime = 0
        s = 0
        s_prime = 1
        t = 1
        t_prime = -1
        q = 1
        cx = 0
        rx = 3
        sx = 0
        tx = 1
Estado: 15
        pc = 6
        r = 3
        r_prime = 0
        s = 0
        s_prime = 1
        t = 1
        t_prime = -1
        q = 1
        cx = 0
        rx = 3
        sx = 0
        tx = 1
Estado: 16
        pc = 6
        r = 3
        r_prime = 0
        s = 0
        s_prime = 1
        t = 1
        t_prime = -1
        q = 1
        cx = 0
        rx = 3
        sx = 0
        tx = 1
Estado: 17
        pc = 6
        r = 3
        r_prime = 0
        s = 0
        s_prime = 1

```

```

t = 1
t_prime = -1
q = 1
cx = 0
rx = 3
sx = 0
tx = 1
Estado: 18
pc = 6
r = 3
r_prime = 0
s = 0
s_prime = 1
t = 1
t_prime = -1
q = 1
cx = 0
rx = 3
sx = 0
tx = 1
Estado: 19
pc = 6
r = 3
r_prime = 0
s = 0
s_prime = 1
t = 1
t_prime = -1
q = 1
cx = 0
rx = 3
sx = 0
tx = 1
Estado: 20
pc = 6
r = 3
r_prime = 0
s = 0
s_prime = 1
t = 1
t_prime = -1
q = 1
cx = 0
rx = 3
sx = 0
tx = 1
Estado: 21
pc = 6

```

```
r = 3
r_prime = 0
s = 0
s_prime = 1
t = 1
t_prime = -1
q = 1
cx = 0
rx = 3
sx = 0
tx = 1
```

Estado: 22

```
pc = 6
r = 3
r_prime = 0
s = 0
s_prime = 1
t = 1
t_prime = -1
q = 1
cx = 0
rx = 3
sx = 0
tx = 1
```

Estado: 23

```
pc = 6
r = 3
r_prime = 0
s = 0
s_prime = 1
t = 1
t_prime = -1
q = 1
cx = 0
rx = 3
sx = 0
tx = 1
```

Estado: 24

```
pc = 6
r = 3
r_prime = 0
s = 0
s_prime = 1
t = 1
t_prime = -1
q = 1
cx = 0
rx = 3
```

```

        sx = 0
        tx = 1
Estado: 25
        pc = 6
        r = 3
        r_prime = 0
        s = 0
        s_prime = 1
        t = 1
        t_prime = -1
        q = 1
        cx = 0
        rx = 3
        sx = 0
        tx = 1
Estado: 26
        pc = 6
        r = 3
        r_prime = 0
        s = 0
        s_prime = 1
        t = 1
        t_prime = -1
        q = 1
        cx = 0
        rx = 3
        sx = 0
        tx = 1
Estado: 27
        pc = 6
        r = 3
        r_prime = 0
        s = 0
        s_prime = 1
        t = 1
        t_prime = -1
        q = 1
        cx = 0
        rx = 3
        sx = 0
        tx = 1
Estado: 28
        pc = 6
        r = 3
        r_prime = 0
        s = 0
        s_prime = 1
        t = 1

```

```

        t_prime = -1
        q = 1
        cx = 0
        rx = 3
        sx = 0
        tx = 1
Estado: 29
        pc = 6
        r = 3
        r_prime = 0
        s = 0
        s_prime = 1
        t = 1
        t_prime = -1
        q = 1
        cx = 0
        rx = 3
        sx = 0
        tx = 1
Estado: 30
        pc = 6
        r = 3
        r_prime = 0
        s = 0
        s_prime = 1
        t = 1
        t_prime = -1
        q = 1
        cx = 0
        rx = 3
        sx = 0
        tx = 1
r = 3, s = 0, t = 1
> A propriedade verifica-se por k-indução (k=30).
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.

```

> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> Não foi encontrado majorante.
> O sistema é seguro.

[]: