* Дополните метод sayHello(), чтобы кошки после того, как назвали своё имя, говорили о том, какого они цвета.
* Сделайте свойство color приватным и добавьте в конструктор ещё один аргумент, через который при создании кошки будет задаваться её цвет.
* Сделайте геттер, который будет позволять получить свойство color.