



Aplique el método de Pólya para resolver los distintos niveles del juego primero comprendiendo el problema que era hallar el camino correcto de los distintos elementos que necesitaban llegar a una meta, elaborando el plan tratando de visualizar como utilizar los comandos para que estos mismos cumplieran al llegar, luego ejecutaba el mini juego dándole al comando de run para probarlo y finalmente esperar a que el programa se ejecutara para verificar si los bloques de programación fueron los correctos.