



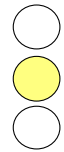
## Reporte de Estado del Proyecto: Delicious App

Empresa	Delicious Food
Líder de Proyecto:	Santiago Pérez Sebastián
Fecha de Inicio:	14-ene-05
Fecha de Término:	26-mar-05
Fecha del Reporte:	2/03/2005

### Objetivo del Proyecto:

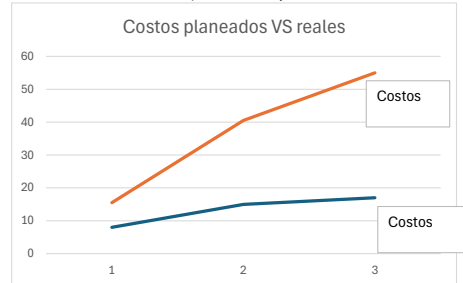
Desarrollar una aplicación móvil para el restaurante Delicious Food, que optimice el sistema de reservas y pedidos mejorando la experiencia del usuario.

### Status



### Reporte de Costos (en miles de pesos)

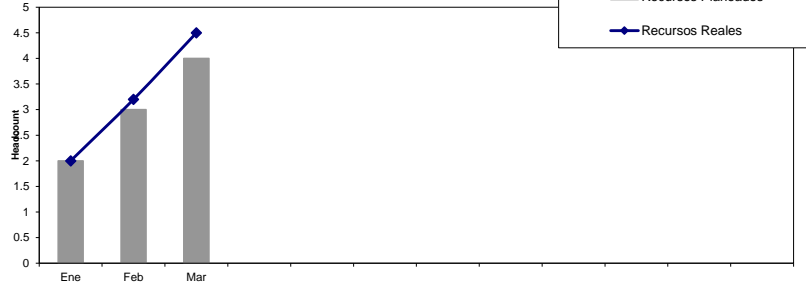
Presupuesto original	\$	40.00	Costo Real al Corte	\$	38,000.00
Presupuesto ajustado	\$	42,500.00	Costo por Ejercer:	\$	4,500.00
Diferencia	\$	42,460.00		\$	42,500.00



### Control de Avances

#	Fases/Hitos/Entregables	Fecha Planeada	% de Avance	Fecha Real o Reprogramada	Status
1	Análisis de requerimientos del cliente	14-ene-25	100%	16-ene-25	G
2	Diseño de la interfaz de usuario (UI)	20-ene-25	80%	27-ene-25	Y
3	Desarrollo de la funcionalidad de reservas	5-feb-25	70%	15-feb-25	
4	Pruebas de aplicación móvil	1-mar-25	60%	5-mar-25	Y
5	Revisión de Ajustes finales	10-mar-25	0%	15-mar-25	
6	Lanzamiento de versión beta	20-mar-25	0%	23-mar-25	
7	Lanzamiento oficial	26-mar-25	0%	-	
8					
9					
10					
11					
12					
13					

### Utilización de Recursos



### Status del Proyecto

El proyecto sigue en ejecución según lo planeado, con las tareas avanzando dentro del cronograma y sin contratiempos importantes. El equipo continúa trabajando para cumplir con los objetivos establecidos

% de Avance Real	75%
% Avance Planeado	85%
En Tiempo?	no
En Costo?	si

### Problemas y Obstáculos (Issues)

- 1.- Uno de nuestros programadores se a enfermado recientemente lo que hace que algunas actividades tarden un poco mas.
- 2.- Presentamos problemas de Luz ultimamente lo que dificulta el trabajo.
- 3.- Se han presentado problemas con el internet debido a problemas de cableado que han tenido los de la compañía.
- 4.- Ha habido problemas con el repositorio de una compañera.
- 5.- Dificultades en la implementación de funcionalidades específicas.
- 6.-
- 7.-
- 8.-
- 9.-

### Riesgos

- 1.- Riesgo de incompatibilidad con dispositivos móviles
- 2.- Baja escalabilidad
- 3.- Que el evento no cumpla con los requisitos del cliente o usuarios
- 4.- Riesgo de fallos en la infraestructura de servidor
- 5.- Riesgo de bajo rendimiento en redes lentas
- 6.- Falta de comunicación en el equipo
- 7.-
- 8.-
- 9.-

### Actividades Realizadas

- 1.- Implementación de inicio de sesión de usuario
- 2.- Registro de usuario
- 3.- Desarrollo de la sección de reservacione
- 4.- Desarrollo del inicio del panel de administración
- 5.- Conexión con la base de datos
- 6.-
- 7.-
- 8.-
- 9.-

### Actividades por Realizar

- 1.- Generación y envío de códigos QR para reservaciones.
- 2.- Desarrollo de tablas de altas, bajas y modificaciones del menú.
- 3.- No se han mandado las invitaciones de la fiesta
- 4.- Gestión de altas, bajas y modificaciones de usuarios
- 5.- Gestión de altas, bajas y modificaciones de reservas
- 6.- Gestión de altas, bajas y modificaciones de menu
- 7.- Funcionalidades adicionales al formulario de reserva
- 8.-
- 9.-