|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Texto  Descripción generada automáticamente con confianza media | Título del Proyecto  Acta de Constitución de Proyecto | Logotipo  Descripción generada automáticamente |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Identificación del proyecto | | | | |
| Proyecto | | Nº del proyecto | | Tipo de proyecto |
| Delicious App | | 01 | | Aplicación móvil para restaurante |
| Nombre del cliente | | Número de cliente | | Inicio/fin planificado |
| Alejandro Torres López | | 55 78290139 | | 22/01/2025 – 24/03/2025 |
| Nombre del Equipo | Responsable del proyecto (ejecutante) | | Responsable del proyecto (cliente) | |
| Proyect Innovation | Sebastián Santiago Pérez | | Alejandro Torres López | |
| Autor del Documento | | | Fecha del Documento | |
| Sebastián Santiago Pérez | | | 22-01-2025 | |

|  |
| --- |
| **Objetivo del Proyecto** |

Crear una aplicación móvil para el restaurante Delicious Food, que optimice el sistema de reservas y pedidos mejorando la experiencia del usuario.

|  |
| --- |
| **Propósito y justificación del proyecto** |

Facilitar la transformación digital del restaurante Delicious Food mediante una aplicación móvil que optimice los pedidos y reservas, aumentando la satisfacción del cliente y fortaleciendo la competitividad en el mercado.

|  |
| --- |
| **Requerimientos principales del Proyecto** |

* Realizar reservas de mesas de forma fácil y rápida.
* Consultar el menú completo del restaurante con descripciones y precios.
* Visualizar los horarios de atención al cliente.
* Acceder a las redes sociales del restaurante para promociones y novedades.

|  |
| --- |
| **Organizaciones involucradas en el Proyecto** |

* **NombreEmpresaCliente**: Delicious Food.
* **NombreEquipoEjecutante**: Proyect Innovation.

|  |
| --- |
| **Alcance del Proyecto** |

* ***Sí*** está contemplado dentro del Alcance Inicial del Proyecto los elementos siguientes:
* Desarrollo de la app móvil para Android.
* Funcionalidades principales: reservas, menú, horarios, redes sociales y notificaciones.
* Panel de administración para el restaurante.
* Capacitación básica al personal.
* ***No*** está contemplado dentro del Alcance del Proyecto:
* Gestión de inventarios del restaurante.
* Creación de contenido visual o campañas de marketing.
* Mantenimiento o actualizaciones posteriores.
* Compatibilidad con dispositivos fuera de Android e iOS.

|  |
| --- |
| **Responsables del Proyecto y Responsabilidades asociadas** |

**Listado de integrantes y rol asignado:**

* Martinez Resendiz Dierene Abigail – **Diseñadora.**
* Mendoza García Sherley Lizeth - **Diseñadora.**
* Mercado Soto Ulises - **Programador y bases de datos.**
* Santiago Pérez Sebastián – **Proyect Manager y programador**.
* Torres Cruz Evelin – **Programador y bases de datos.**

|  |
| --- |
| **Equipo de trabajo del Proyecto** |

**Equipo Ejecutante (tu equipo de desarrollo):**

* **Diseñadores (2)**: Para trabajar en la interfaz de usuario (UI) y experiencia de usuario (UX).
* **Programadores (3)**: Para el desarrollo de la aplicación móvil, implementación de la base de datos y programación general.
* **Project Manager (1)**: Para la gestión del proyecto, planificación y coordinación.

**Equipo Cliente (Delicious Food):**

* **Encargado de operaciones (1)**: Para supervisar los aspectos operativos del restaurante relacionados con la app menú, reservas, etc..
* **Responsable de marketing y redes sociales (1)**: Para coordinar la promoción de la app y la integración con las redes sociales.

|  |
| --- |
| **Recursos Materiales del Proyecto** |

**Recursos Físicos:**

* **Computadoras**: Para el equipo de desarrollo.
* **Dispositivos Móviles**: Teléfonos y tablets para pruebas de la aplicación móvil.
* **Espacios de trabajo**: Oficinas o áreas para el equipo de trabajo, y herramientas para reuniones virtuales (si es necesario).

**Herramientas Técnicas:**

* **Visual Studio Code**: Editor de código para el desarrollo de la aplicación.
* **Android Studio**: IDE para el desarrollo de la aplicación móvil en Android.
* **PHP MyAdmin**: Herramienta para la gestión de bases de datos.
* **Conexión a internet**: Para la comunicación entre el equipo y el acceso a recursos en línea.

|  |
| --- |
| **Plazos de tiempo del Proyecto** |

**Fases Principales:**

* **Fase de Planificación (Enero - 1ª semana)**: Definición de objetivos, planificación inicial, asignación de roles.
* **Fase de Diseño (Enero - 2ª a 3ª semana)**: Diseño de la interfaz de usuario (UI) y experiencia de usuario (UX).
* **Fase de Desarrollo (Febrero)**: Programación de la app, integración de funcionalidades.
* **Fase de Pruebas (Marzo - 1ª a 2ª semana)**: Pruebas de la app, corrección de errores.
* **Fase de Lanzamiento (Marzo - 3ª semana)**: Preparación y lanzamiento de la app.

**Hitos Relevantes:**

* **Hito 1**: Aprobación del diseño (Final de Enero).
* **Hito 2**: Terminación del desarrollo y primera versión funcional (Final de Febrero).
* **Hito 3**: Inicio de las pruebas y corrección de errores (Principios de Marzo).
* **Hito 4**: Publicación de la app (Finales de Marzo).

|  |
| --- |
| **Presupuesto resumido del Proyecto** |

**Presupuesto de $90,000 MXN**

1. **Honorarios del equipo (80% - $72,000 MXN):**
   * Este monto se divide entre los 5 integrantes del equipo.
   * Cada integrante recibirá **$14,400 MXN** por el tiempo total del proyecto.
2. **Recursos técnicos (10.5% - $9,500 MXN):**
   * Licencias de software y herramientas: **5.5% - $5,000 MXN.**
   * Conexión a internet (3 meses): **5% - $4,500 MXN.**
3. **Pruebas y publicación (0.5% - $500 MXN):**
   * Publicación de la aplicación en Play Store.
4. **Reserva para imprevistos (10% - $9,000 MXN):**
   * Fondo destinado para cubrir posibles emergencias o gastos adicionales durante el proyecto.

|  |
| --- |
| Riesgos del Proyecto |

Riesgos:

* Problemas con el servidor.
* Fallas con la conexión a internet.
* Desastres naturales.
* Fallas con los dispositivos de prueba.
* Retrasos en la entrega de contenido del cliente.
* Cambios en los requisitos del proyecto.
* Limitaciones de presupuesto.
* Problemas de compatibilidad entre dispositivos y sistemas operativos.

|  |
| --- |
| **Criterios de terminación, garantía y soporte** |

**Criterios de Terminación:**

* El proyecto se considera terminado cuando la app esté publicada en las tiendas y todas las funcionalidades acordadas estén operativas y aprobadas por el cliente.
* Cuando el cliente haya confirmado la entrega final y no haya más cambios importantes pendientes.

**Garantía:**

* Garantía de 30 días para corrección de errores técnicos tras la entrega.
* No cubre modificaciones de funcionalidades no incluidas inicialmente en el alcance.

**Soporte:**

* Soporte básico durante 3 meses para problemas menores.
* Soporte adicional o actualizaciones mayores podrán acordarse por separado.

|  |
| --- |
| Observaciones |
|  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Aceptado por | | | | |
| Responsable del proyecto (cliente) | | | | |
| **Sí** | **No** |  | | |
| ***Nombre*** | ***Firma*** | ***Fecha*** |
| Responsable del proyecto (proveedor) | | | | |
| **Sí** | **No** |  | | |
| ***Nombre*** | ***Firma*** | ***Fecha*** |