



Daniel Isaías Pérez Torres

+58 414 3879590



Barquisimeto



danielazo2509@gmail.com



[Portfolio](#) Y [LinkedIn](#)



INGENIERO MECATRONICO DESARROLLADOR FRONT-END

Soy un joven entusiasta, con ganas de aprender y emprender, tengo un buen desenvolvimiento en grupo, puedo adaptarme a las nuevas áreas y a sesiones prolongadas de trabajo, además soy una persona honesta e interesada por los problemas de la comunidad, productividad, calidad y preservación de nuestros recursos naturales, mentalidad innovadora, flexibilidad de criterio y mentalidad orientada a resolver problemas.

HABILIDADES, IDIOMAS E INTERES

- | | | |
|---------------------------|--------------------|--------------------------------|
| • Manejo del estrés | Español: Nativo | ✓ Viajar: Excursión y acampar. |
| • Toma de decisiones | | ✓ Deportes: Futbol, surf. |
| • Trabajo en equipo | Inglés: Intermedio | ✓ Cocinar. |
| • Capacidad de adaptación | | ✓ Bartender. |
| | | ✓ Tocar Batería |

EDUCACIÓN

2012 - 2021

Guarenas, edo. Miranda

Ingeniería Mecatrónica

*Universidad Nacional Experimental Politécnica Antonio José de Sucre,
Vicerrectorado Luis Caballero Mejías, núcleo Guarenas.*

SOFTWARE

- | | | |
|--------------|--------------------|------------|
| • HTML | • WORDPRESS | • INDUSOFT |
| • CSS | • BOOTSTRAP | • AUTOCAD |
| • JAVASCRIPT | • MICROSOFT OFFICE | • REACT JS |

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Nov. 2019 - Abr. 2020

Barquisimeto, Edo Lara

INVERSIONES COONASEM, C. A.

Pasantías Universitarias y Proyecto de Grado titulado:

"Diseño De Una Máquina Automatizada Para Cortar Piel De Cuero Vacuno Y Sintético Para La Fabricación De Botas De Seguridad Industrial"

CURSOS REALIZADOS

- | | |
|---|-------------------------------------|
| ✓ Mantenimiento y reparación de equipos electrónicos. | ✓ Programador (Orientado a Objetos) |
| ✓ Indusoft Web Studio 7.1. | ✓ Desarrollador de Videojuegos |
| ✓ Cloud Computing | ✓ Guía Ambiental. |
| ✓ Introducción a la IOT | ✓ Evaluación de ideas de Negocios |

Visita mi Portfolio Web: [Haz click aquí](#)