## Semana de inducción

#### Código de conducta:



https://mercurio.psl.com.co/confluence/login.action?os destination=%2Fpages%2Fviewpage.action%3Fpageld%3D153977858%26preview%3D%2F153977858%2F158604814%2FCodigo%2520de%2520conducta%2520PRFT%2520%283%29.pdf%permissionViolation=true

#### Cultura de la compañía:

 $confluence/login.action?os\_destination + \%2 Fpages \%2 Fviewpage.action \%3 Fspace Key \%3 DINTRA \%26 title \%3 DCulture \%2 BDeck \& permission Violation + true$ 

Activación de CUENTAS, cursos y demás.

 $\underline{https://perficient-my.sharepoint.com/:p:/p/felipe\_garzonc/EUk2xXMmStNAuVIdmj7hSccBUJS-CpLXJpMCtlTqg49hwQ?e=YWFreQartoncerted and the properties of the p$ 

## TIPS DE SEGURIDAD.



- 1. Bloquea tu sesión de trabajo cuando me levanto del puesto.
- Despeja tu pantalla de accesos directos a información periódicamente.

  Utiliza los repositorios y servidores corporativos para almacenar la información de trabajo. La compañía respalda esta información automáticamente.

  Registra en portería los visitantes que recibas y asegúrate que usen el carne de visitantes.
- 5. Solicita permiso especial para los visitantes que requieran tarjeta de acceso.
- 6. Apaga tu equipo cuando acabes tu jornada laboral.7. Antivirus, sistema operativo y demás.
- 8. Desconfía de todo aquel que te pida contraseñas, teléfono, datos personal o bancarios.
- 9. Despeja tu escritorio de documentos.
- 10. Imprimir documentos con contraseña.
  11. Destruye o elimina de forma segura, los documentos que uses.
- 12. Cuida los portátiles y dispositivos externos que almacenar información de la compañía. No los dejes ni los conectes en cualquier parte.
- 13. Usa cifrado en los equipos portátiles que contengan información de la compañía y/o proyectos.
- Sospecha de los anexos o enlaces en correo no solicitados o que llevan a sitios no oficiales.

  14. Piensa dos veces antes de enviar información confidencial, fuera de la empresa. Usa las VPNs o medios protegidos.
- Usa correo corporativo para efectos laborales.
- 16. Cuida tus contraseñas. No las dejes a la vista, ni mucho menos las compartas con alguien más.
- Accede a la información de los proyectos y de la compañía a la que estas autorizado. Elimina la información local que tengas de los proyectos o grupos de trabajo una vez te retiras.
- 19. Instala solo el software licenciado autorizado.
- Respeta los acuerdos de confidencialidad.

### CORREOS DE CONTACTO

Marisol.garciag@perficient.com - Contrato Johan.AbrilA@perficient.com - TI

#### CON CORREO DE PSL

- https://lighthouse.psl.xyz/ https://mercurio.psl.com.co/confluence/display/INTRA/Intranet+Home

## CON CORREO PERFICIENT

es/PerficientAcademy

# ENTRENAMIENTO DESDE MORFEO

# PRODUCT ROLE



formule: Customer X Bussiness X Technology.

All products may to do this:

- ► Valuable: Our customers choose to buy or use.
- Identify the problem and create a good solution.
- Usable: the user can figure out how to to use.
  - Good Experience using the solution

- Viable: The solution works within the many contraints of the business.
  - Risk, time, variables, actors, etc.
- Feasible: our engineers have the skills and tecnology to implement.
  - Can do the product, in the time and using the tecnology.

#### Product owner Approaches

Process product: - users stories

- Canva

Comunications with the customers

Team orientation

Innovacion and strategies

Technical knowledge: - Requerimients no funtions

Equipo de trabajo está constituido por:

- Desarrolladores
- OA
- Product Owner

En Jira se realiza el BackLog o depende el proyecto

## CALIDAD



propiedad o conjunto de propiedades inherentes a algo, que permiten juzgar su valor. Adecuación de un producto o servicio a las necesidades.

Requisitos funcionales. definen una función del sistema de software o sus componentes. Una función es descrita como un conjunto de entradas, comportamientos y salidas. Los requerimientos funcionales pueden ser:

- Cálculos
- Detalles técnicos
- Manipulación de datos

Requisitos no funcionales. Son todos los requisitos que no describen información a guardar, ni funcionales a realizar, sino características de funcionales.

Como se escriben:

- ♦ Casos de uso
- Pruebas: Examinar si algo está arreglando a la media, muestra o proporción de otra cosa a que se debe ajustar. Ensayo o experimento que se hace de algo, para saber cómo resultará en su forma definitiva.
- Razón, argumento, instrumento u otro medio con que se pretende mostrar y hacer patente la verdad o falsedad de algo.

#### Automatización de Pruebas

- La automatización de pruebas consiste en el uso de software especial para controlar la ejecución de pruebas y la comparación entre los resultados obtenidos y los resultados esperados.

# Danner

- DHL
- Tecnicamente
- Que les parece como les explique esto
- Ejercicios para mejorar

# PERFORMANCE

Recurso: https://morfeo.psl.com.co/training/wp-content/uploads/2021/06/Induccion-Performance.pdf

Performance: Gestión de los requerimientos no funcionales

# Conceptos básicos

- ► Throughout = Cantidad de trabajo \* Unidad de tiempo
- Cantidad operaciones que puede realizar en una medida de tiempo
   Response Time (tiempo de respuesta) = Tiempo que se demora la app en darme una salida
   Concurrency (concurrencia) = Condición natural, es decir, cuando mucha gente usa el servicio, como se comporta.
   Capacidad de un software de admitir paralelamente una petición.
- Utilization

  - CPUMemory
  - Network
  - Disk
- ➤ La experiencia de performance está muy competida.
- Las aplicaciones que se desempeñan mal, generan sobre costos. Es decir, perdida de dinero.
- ➤ Como garantizar Performance
  - → Pruebas de performance
    - Test de concurrencia
    - Recolección de datos con relación a la concurrencia
    - Evaluar como el sistema se comporta bajo mucha concurrencia con un número determinado de usuarios
  - → NFRs Non-Funtional requeriments

- → Performance Testing

  - KPIs
     Concurrency

  - Latency
     High Availability
- → Monitoring: Estar evaluando constantemente el desarrollo de la aplicación.
- → Análisis: Sabana de números y métricas para entender cómo se mueven los datos.
  - Blackbox
  - Whitebox
  - End User Experience
- → Profiling: Líneas de código donde los métodos son lentos, ayudar al desarrollador a encontrar mejores técnicas.
- → Shift-left:

#### Performance Test Types

- → Baseline Test: Establecer el punto de partida para comparar que la aplicación no pierda los atributos que ya tenía durante el desarrollo.
   → Load Test: Simular el uso real de la aplicación.
   → Soak/endurance test: Problemas de performance donde dure bastante tiempo.
   → Stress test: usar aplicación bajo estrés, buscando estrés máximo.

- → *Isolation Test*: Componente aislado, por ejemplo, el login, donde se pruebe su funcionamiento.

#### Roles

- → Ingeniero de performance: planear en el sprint que se va a mejorar.

  - Que hace el ingeniero de performance?
     Pruebas automatizadas sobre el desarrollo: Cambiar la metodología, arquitectura, etc.; pueden ser decisiones que se tomen con relación a las métricas que analice el ingeniero de performance
- → Desarrollo orientado a performance. Elegir lo necesario, como las estructuras de datos correctas para aumentar el performance o mantener el performance.
- → Time is money Tammy Everts