

CLEAN CODE

1. Código 100% en inglés
2. No líneas en blanco (excepto antes de la palabra reservada RETURN y al crear un nuevo método)
3. Los nombres de las funciones deben ser AUTODESCRIPTIVAS.
4. Funciones con una única responsabilidad, por tanto:
 - a. No más de 25 líneas de código
 - b. Evitar los loops o if anidados, más de una vez
 - c. Evitar los comentarios dentro de una función o método
5. Evitar crear 2 o más clases en un solo archivo
6. Cero comentarios en el código, para poder entender no se necesita comentario
7. El formato de fechas estándar es el ISO 8601
8. Usar Named params al llamar una función si el lenguaje lo permite.
9. Evitar ORM (mapeo de datos para usarla en la base de datos)
10. Usar como parámetros objetos y no propiedades
11. Los logs deben ir a cloudwatch y el nivel mínimo del log debe ser configurable desde la variable de entorno
12. Evitar la creación innecesaria de Objetos

```
public class Country {  
    private List Country;  
  
    public List getCountry() {  
        if (null == Country) {  
            Country = new ArrayList();  
        }  
        return Country;  
    }  
}
```

SE INICIALIZA SOLO CUANDO ES NECESARIO

13. Evitar crear variables de instancias publicas

```
public class MyCalendar {  
    public String[] daysWeek =  
        {"Domingo", "Lunes", "Martes", "Miércoles", "Jueves",  
         "Viernes", "Sábado"};  
}
```

Lo mejor es crear variables privadas y crear métodos Setter and Getter

```
private String[] daysWeek =  
    {"Domingo", "Lunes", "Martes", "Miércoles", "Jueves", "Sábado", "Domingo"};  
  
public String[] getdaysWeek() {  
    return daysWeek;  
}
```

14. Usar los string con cuidado: Usa siempre las cadenas con mucho cuidado en tu código. Una simple concatenación de cadenas puede reducir el rendimiento de tu programa. Por ejemplo si queremos concatenar cadenas usando el operador "+" en un ciclo for entonces todo el tiempo se estará creando un objeto String. Esto afecta tanto a la memoria como al rendimiento.

```
//instanciación lenta  
String lenta = new String("solo otro objeto string");  
  
//instanciación rápida  
String rapida = "solo otro objeto string";
```

15. Siempre regresa o retorna colecciones vacías en lugar de nulas.

16. Evitar los loops con índices.

```
for (String aName : names) {  
    doSomething(aName);  
}
```

ES MEJOR REALIZAR ESTO

```
for (int i = 0; i < names.length; i++) {  
    doSomething(names[i]);  
}
```