



**Curso:** Desenvolvimento Full Stack  
**Disciplina:** Iniciando o Caminho Pelo Java  
**Turma:** 9001  
**Semestre:** 3º  
**Aluno:** Elmar G. Lorena  
**Endereço Repositório Github:**  
[https://github.com/PerfilEstudos/Nivel1\\_Mundo3\\_Final.git](https://github.com/PerfilEstudos/Nivel1_Mundo3_Final.git)

## 1. Título da Prática - CadastroPOO

**2. Objetivo da Prática** – Desenvolver cadastro de pessoa física e jurídica que armazene os dados inseridos possibilite a consulta, alteração e exclusão das informações.

**3. Todos os códigos solicitados neste roteiro de aula** – Segue link do arquivo postado em Github: [https://github.com/PerfilEstudos/Nivel1\\_Mundo3\\_Final.git](https://github.com/PerfilEstudos/Nivel1_Mundo3_Final.git)

**4. Os resultados da execução dos códigos também devem ser apresentados;**

```
Output X
CadastroPOO1 (run) X CadastroPOO1 (
run:
-----
1 - Incluir Pessoa
2 - Alterar Pessoa
3 - Excluir Pessoa
4 - Buscar pelo Id
5 - Exibir Todos
6 - Persistir Dados
7 - Recuperar Dados
0 - Finalizacao Programa
```

## 5. Análise e Conclusão:

**A. Quais as vantagens e desvantagens do uso de herança?** O uso de herança possui vantagens de praticidade e ganho de produtividade ao reutilizar códigos em classe com métodos e atributos iguais. Sua desvantagem pode ser considera o encapsulamento e deixar as classes com códigos menos flexíveis e mais complexos.

**B. Por que a interface Serializable é necessária ao efetuar persistência em arquivos binários?** Porque esta interface possibilita que sejam transformados objetos em determinado formado que seja salvo em arquivo.

**C. Como o paradigma funcional é utilizado pela API stream no Java?** É um formato moderno e sofisticado de trabalharmos de maneira funcional e expressiva com coleções de objetos em Java.

**D. Quando trabalhamos com Java, qual padrão de desenvolvimento é adotado na persistência de dados em arquivos?** Spring é um padrão utilizado em desenvolvimento Java para persistir dados em formato rápido, simples e eficaz de implementação.

**E. O que são elementos estáticos e qual o motivo para o método main adotar esse modificador?** São elementos que não necessitam de uma instancia para ser utilizado e o método main adota para fazer a leitura direta, com maior agilidade e entrega.

**F. Para que serve a classe Scanner?** É um método de entrada de dados pelo console com objetivo de realizar a leitura de dados.

**G. Como o uso de classes de repositório impactou na organização do código?** Impactou de forma a acessar objetos de domínio de uma forma subjacente de armazenamento de dados.