

1. Выбор контекстов в ES схеме обусловлен группировкой вокруг команд, осуществляемых “вокруг” исполнителей - клиента, воркеров, сотрудников склада etc. Контексты, связанные с оплатой заказов, вынесены отдельно.
2. В качестве структуры был выбран монолит + несколько сервисов. Из-за наличия большого количества (и сложного переплетения) связей между компонентами системы долго и сложно было бы настраивать взаимодействия. В то же время, прием новых воркеров на работу и тотализатор выделены в отдельные сервисы. Это позволит заниматься их разработкой изолированно и снизить ТТМ. Такая опция доступна из-за низкой связности этих блоков с остальными. При этом связь между монолитом и тотализатором - синхронная, ее будет проще реализовать, при этом больших нагрузок не предвидится.
3. Спорным на данный момент кажется большое количество связей.