**Аннотация**

**Тема: “Создание и интеграция 3D модели персонажа в различные интерактивные среды"**

Объём дипломной работы 41 страницы, на которых размещены 29 рисунков и 12 таблиц. При написании диплома использовалось 10 источников.

Объектом дипломной работы является изучение темы разработки игрового проекта на движке Unity.

В дипломную работу входит введение, три главы, итоговое заключение, и список используемой литературы.

Во введении раскрывается актуальность исследования по выбранному направлению, обозначается значимость, устанавливаются цель и задачи.

В главе первой рассматриваются:

* Схожие видеоигры
* Требования к игре
* Тип лицензии Unity

Во второй главе осуществляется практическая часть работы, включающая следующие шаги:

* Создание концепт-арта уровня
* Создание уровня в двухмерном редакторе движка
* Разработка логики передвижения игрока
* Разработка логики противников
* Создание меню

Третья глава работы представляет собой экономическую часть работы, с описанием расходов, затраченных на создание всех составляющих исследования.

В заключении данной выпускной квалификационной работы подводятся итоги выполнения поставленных целей и задач.