

Práctica Final

2 DAW



Restaurante TPV

Pedro Sandoval Martínez

Índice

[Primer Sprint 2](#_Toc182487113)

[Diseño y creación de la base de datos 2](#_Toc182487114)

[Esquema de Archivos 3](#_Toc182487115)

[Inicio de sesión y ruta de acceso 3](#_Toc182487116)

[Menús de opciones 4](#_Toc182487117)

[Spring 2 5](#_Toc182487118)

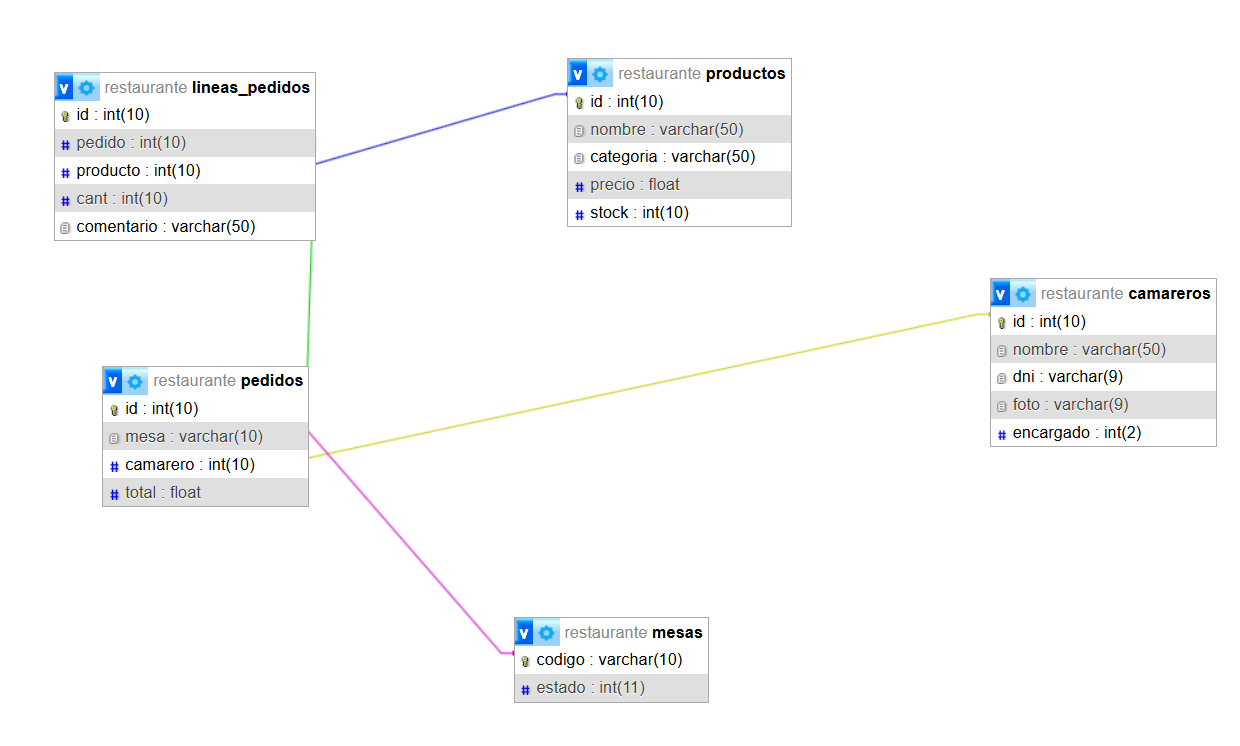
[Gestión y visualización de mesas 5](#_Toc182487119)

[Creación de pedidos 6](#_Toc182487120)

# Primer Sprint

## Diseño y creación de la base de datos

Primer diseño de la base de datos. Centrada sobre todo en la tabla camareros, en la cual he comenzado a trabajar. En principio el id del camarero estará en el pedido para conocer quién registra el mismo.



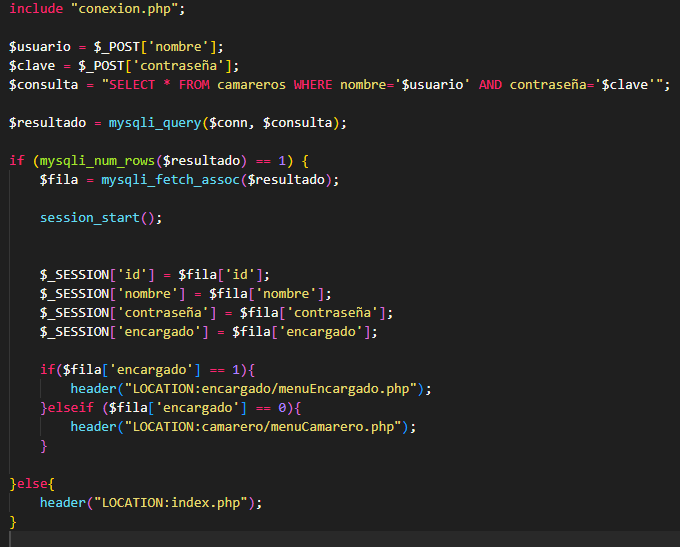
## Esquema de Archivos

De momento he separado la visión de camarero y encargado.

Los archivos principales que conectan con la base de datos se encuentran en la carpeta raíz, al igual que los estilos del index (inicio de sesión) y el archivo que utilizo para validar la sesión.

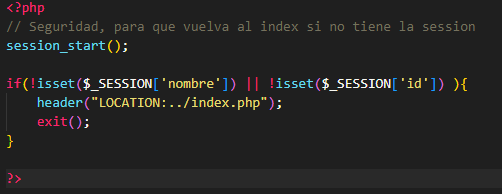
## Inicio de sesión y ruta de acceso

Previamente insertado el primer camarero (admin), comprobamos que el usuario que intenta acceder se encuentre en la base de datos.



Si el usuario, es encargado (atributo encargado = 1), la página es redirigida al apartado de encargado. En cambio, si el atributo es 0, te lleva a la vista del camarero.

La seguridad del sitio web es comprobada por este archivo, que comprueba en cada una de las páginas la variable de sesión:



## Menús de opciones

En la vista de **camarero**, únicamente encontramos la opción de entrar al salón donde visualizamos las mesas, y dentro de ellas la toma de los pedidos.

El menú de **encargado** lo presentamos inicialmente así. Entre sus opciones encontramos la modalidad de añadir camareros, el listado de los mismos (sus datos), añadir nuevos productos y visualizarlos.



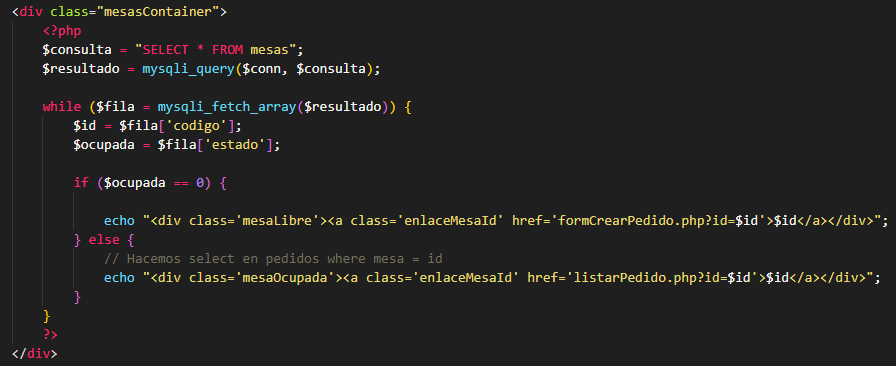
Además, introduzco un enlace para acceder a la vista de camareros por si el encargado lo necesitase.

# Spring 2

## Gestión y visualización de mesas

Breve explicación: las mesas las utilizamos como contenedor del pedido, para localizarlo en el salón y poder acceder a las opciones (crear pedido y listarlo).

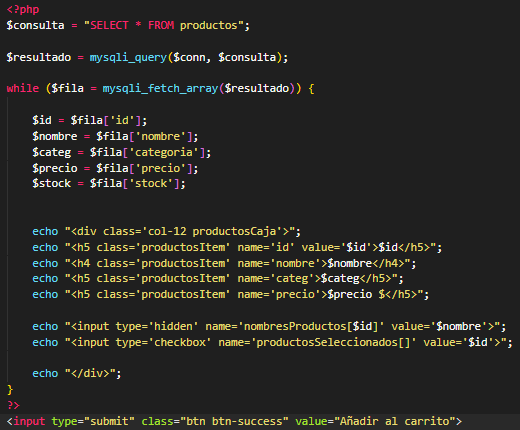
Archivo salón.php :



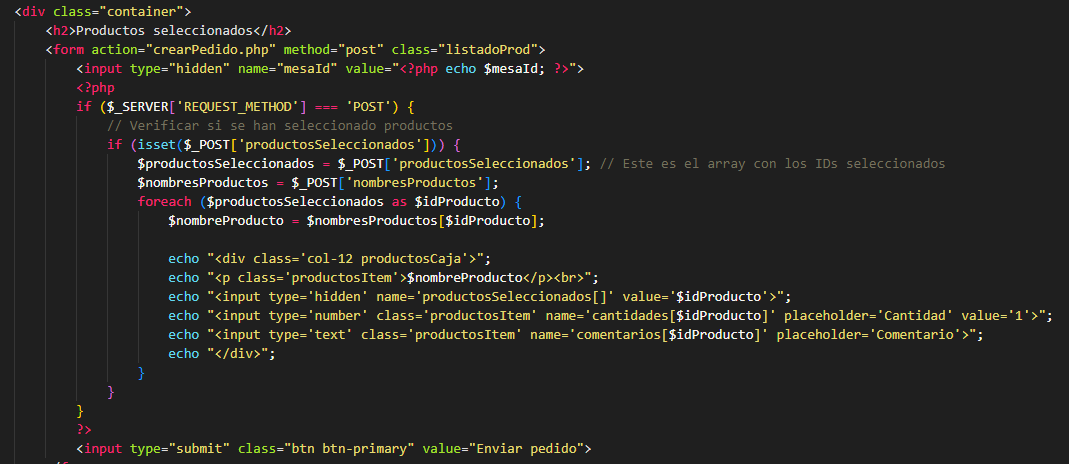
Mostramos las mesas que se encuentren en la base de datos, las que tengan estado 1 (ocupada) se mostrarán con una clase distinta, para que cambie el diseño y sea más fácil localizarlas en el salón.

## Creación de pedidos

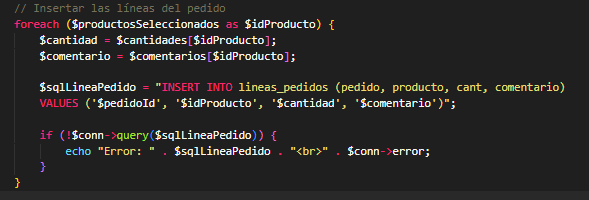
Una vez que entramos a la mesa, mostramos en un formulario la consulta de los productos. Los artículos que seleccionemos pasarán a otro formulario (carrito).



En el mismo archivo (formCrearPedido), hay otro formulario que usamos a modo de carrito, donde nos llevamos el array de productos seleccionados (con el checkbox).



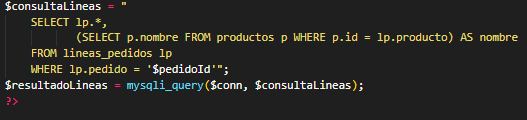
Este formulario es el que lleva a crearPedido, donde finalmente se hace la inserción en líneas\_pedidos. Para ello he tenido que llevarme el id del pedido, de la mesa y de los artículos seleccionados. Todo ello en forma de array con cada uno de los elementos ordenados por su id.



Tras crear el pedido y las líneas del pedido, el estado de la mesa pasa a ser ocupado.

## Abrir mesas activas

Una vez que la mesa aparece ocupada, si accedemos a ella desde el salón nos llevará a la página donde se listan las líneas del pedido que hay alojado en el mismo. Para ello he creado una consulta con producto cartesiano



Trigger

Cuando se elimine un pedido

