```
<!--Estudio Shonos-->
```

Proyecto Horas Libres: UniPlan

```
<Por="Juan Perilla"/>
    "Martin Santiago Rodriguez"/>
    "Christian Florez"/>
```

Contenidos

Introducción 01 Que Hicimos? 02 Como lo Hicimos? 03 Para Que? 04 Que Soluciona? 05 Conclusiones 06 Mejoras y 07 Trabajos Futuros

Introducción {

En esta presentación vamos a hablar acerca de como hicimos el proyecto de horas libres llamado UniPlan y para que sirve y demás funcionalidades que incluye este.

- Estructuración.
- Revisión de errores.
- Corrección.
- Asignación del equipo.
- Formateo.
- Limpieza.
- Exportación.
- Depuración.

Que Hicimos{

Desarrollamos un sistema en Java utilizando NetBeans, organizando el proyecto en capas (presentación, lógica y persistencia). Implementamos la persistencia de datos a través de archivos .txt, creando métodos personalizados para leer, escribir y actualizar la información. Diseñamos las operaciones CRUD necesarias para gestionar horarios libres y realizamos pruebas exhaustivas en NetBeans para garantizar un funcionamiento correcto y eficiente.



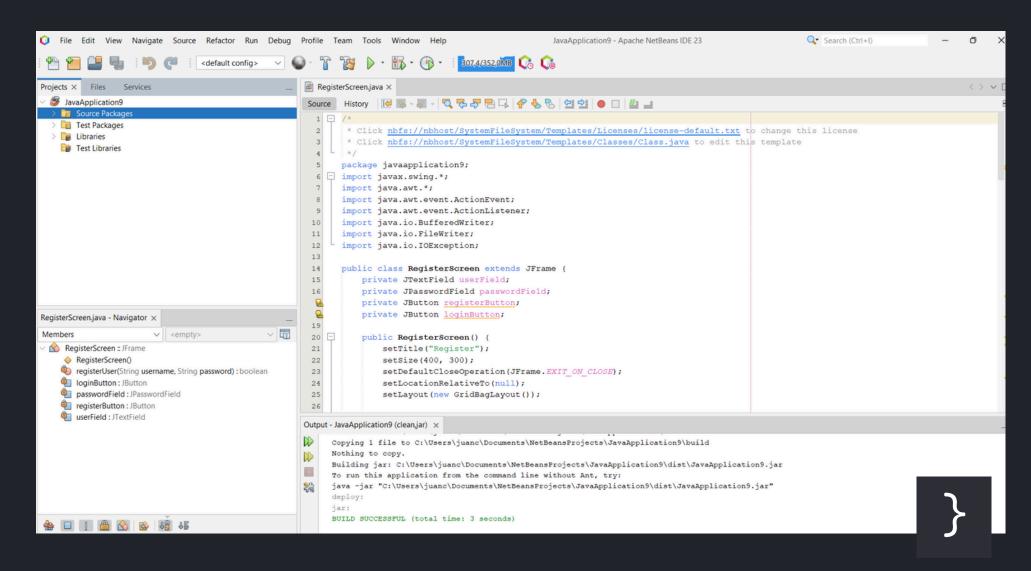
Como lo Hicimos{

En nuestro proyecto sobre gestión de horas libres, desarrollamos en Java utilizando NetBeans y para que se queden guardados los datos la persistencia es en txt.

Organizamos el código en capas (presentación, lógica y persistencia) y creamos funcionalidades CRUD para gestionar horarios. Finalmente, probamos y depuramos el sistema en NetBeans, asegurando su correcto funcionamiento.



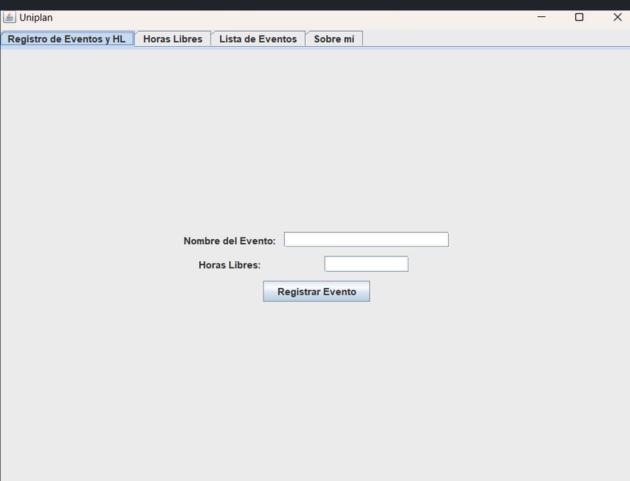
Apache NetBeans IDE



Para que lo Hicimos{

Hicimos el proyecto para aprovechar de manera más eficiente las horas libres, mejorando la organización personal y el bienestar general. El objetivo es brindar herramientas que permitan a las personas gestionar mejor sus horas libres. Optimizando asi su tiempo y calidad de vida.





Que Soluciona

Mejora para los estudiantes

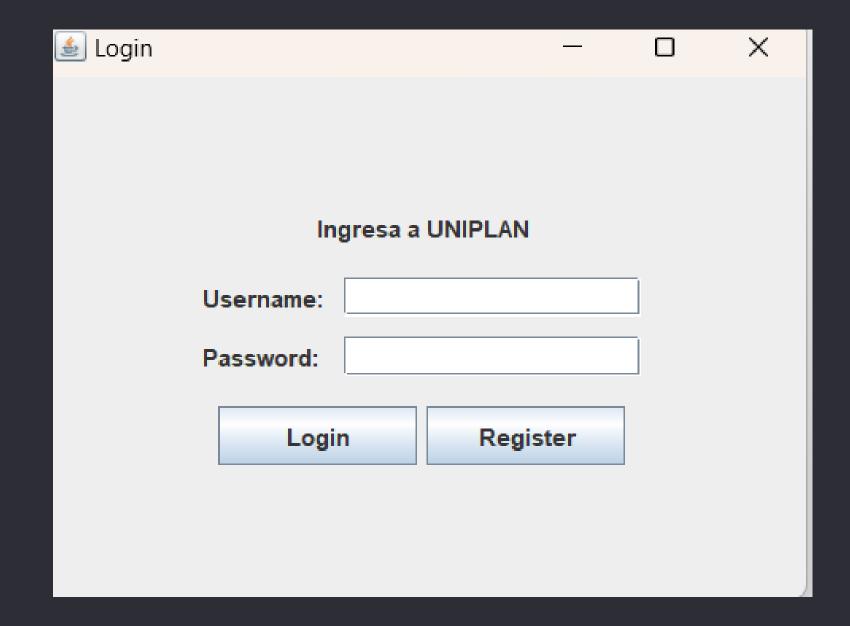
El proyecto soluciona la dificultad que tienen los estudiantes para organizar y cumplir con las horas libres asignadas para actividades extracurriculares o de formación. Ayuda a optimizar el uso de este tiempo, asegurando que se aproveche de manera efectiva para el desarrollo académico, personal y profesional, y fomentando una mejor planificación de las tareas y responsabilidades.

Mejora para la universidad

El proyecto optimiza el uso de las horas libres de los estudiantes, ayudando a maestros y directores a planificar y supervisar mejor las actividades extracurriculares. Esto mejora la formación académica, personal y el uso productivo del tiempo en la universidad.

Conclusion{

En conclusión, este proyecto representa una solución efectiva para optimizar el uso de las horas libres en el entorno universitario. Beneficia tanto a los estudiantes, al facilitarles el cumplimiento de actividades extracurriculares y fomentar su desarrollo integral, como a los maestros y directores, al proporcionarles herramientas para supervisar y planificar de manera más eficiente. Al promover un mejor aprovechamiento del tiempo, el proyecto no solo incrementa la productividad y el cumplimiento de responsabilidades, sino que también contribuye al bienestar y al equilibrio en la vida universitaria.



Mejoras y trabajos futuros{

Como mejoras, se podrían integrar herramientas digitales para un seguimiento más accesible y personalizado, adaptado a las necesidades de cada área académica. En trabajos futuros, sería útil ampliar el alcance del proyecto mediante programas piloto que permitan evaluar su impacto en el rendimiento académico y el bienestar estudiantil, ajustando su diseño según la retroalimentación obtenida.



<!--Estructura de datos y analisis-->

Gracias {

