Kesimpulan :

Parlor adalah game yang dikembangkan untuk anak-anak yang umur dibawah 20 ,Ransax yang mempublish game “Parlor” bertujuan untuk mengisi waktu-waktu buat anak-anak yang dibawah umur untuk mengisi waktu luang mereka. Ransax mengutamakan Gamenya untuk dimainkan banyak orang dan berharap game yang mereka publikasikan dapat dikenal oleh banyak orang.

Pembuatan Game “Parlor” tentu perlu menggunakan tahap-tahap yang harus dilakukan agar dapat diselesaikan dan menjadi game yang tampil dengan maksimal dan tampil dengan baik. Pembuatan game. Game “Parlor” Diciptakan untuk membangun kembali game yang ber-nostalgia yang sudah bertahun-tahun lamanya dan Game “Parlor” akan di pasarkan melewati social media dan advertising dengan menggunakan Majunya Teknologi dapat memudahkan game Promoting.

Dalam pembuatan Game “Parlor” menggunakan Asset yang cukup banyak dan Asset yang dibutuhkan adalah Asset yang Original dan tidak ada Free Asset. Asset-Asset yang diperlukan adalah Senjata-senjata yang akan digunakan untuk menembak target. Lalu ada objek yang dijadikan target, background image yang dijadikan gambar, beberapa lagu dan efek suara beserta tombol-tombol dan beberapa asset yang berbentuk UI.

Parlor dibuat berdasarakan kesepakatan yang dibuat berdasarkan hasil penelitian menggunakan pertanyaan tentang riset dalam membuat game kepada beberapa responden yang dipilih secara acak. Hasil survey yang memberitahukan informasi tentang pilihan game yang disukai oleh mayoritas responden. Setelah menyepakati Parlor, tim pun langsung bergerak menciptakan asset menggunakan Adobe Photoshop dan langsung menggunakan unity untuk menciptakan game tersebut.

Beberapa tahap penyempurnaan terus dilakukan dan sampai pada akhirnya bug dan glitch telah berhasil dihilangkan dan dalam waktu yang dekat maka akan tim Ransax akan merilis game tersebut di google playstore.