



INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE JEREZ

Jerez de García Salinas

12 de Abril del 2019

“Ingeniería en Sistemas Computacionales”

Materia: Tópicos Avanzados de Programación

Cuarto Semestre

Tema 5: “Mapa Conceptual”

Alumna: Perla Edelmira Reveles Herrera

Correo Electrónico: perlaedelmira-65@outlook.com

Numero de control: S17070171

Docente: ISC Salvador Acevedo Sandoval



Dispositivos Moviles

¿Qué es?

Es un pequeño dispositivo de computación portátil que generalmente incluye una pantalla y un método de entrada (ya sea táctil o teclado en miniatura).

Sistemas Operativos

* Android
* Apple (iOS)
* BlackBerry
* Kindle Fire
* Palm
* Windows Mobile

Entornos de desarrollo para elaborar aplicaciones para dispositivos móviles

* App Inventor
* Android Studio

Con Lenguaje Nativo:

Lenguajes:

ObjectiveC/Swift y
XCode en iOS, Java

Independientes del lenguaje

Para Multiples
Plataformas:

* Xamarin
* Titanium
Appcelerator SDK

Tipos:

- ❑ Dispositivo Móvil de Datos Limitados (Limited Data Mobile Device).
- ❑ Dispositivo Móvil de Datos Básicos (Basic Data Mobile Device).
- ❑ Dispositivo Móvil de Datos Mejorados (Enhanced Data Mobile Device).
- ❑ PDAs (Personal Digital Assistant).
- ❑ Teléfonos móviles.

1. Dispositivo móvil

Un dispositivo móvil es un pequeño dispositivo de computación portátil que generalmente incluye una pantalla y un método de entrada (ya sea táctil o teclado en miniatura).

2. Tipos de dispositivos móviles

- Dispositivo Móvil de Datos Limitados (Limited Data Mobile Device): teléfonos móviles clásicos. Se caracterizan por tener una pantalla pequeña de tipo texto. Ofrecen servicios de datos generalmente limitados a SMS y acceso WAP.
- Dispositivo Móvil de Datos Básicos (Basic Data Mobile Device): se caracterizan por tener una pantalla de mediano tamaño, menú o navegación basada en iconos, y ofrecer acceso a emails, lista de direcciones, SMS, y, en algunos casos, un navegador web básico. Un típico ejemplo de este tipo de dispositivos son los teléfonos inteligentes ("smartphones").
- Dispositivo Móvil de Datos Mejorados (Enhanced Data Mobile Device): se caracterizan por tener pantallas de medianas a grandes (por encima de los 240 x 120 pixels), navegación de tipo stylus, y que ofrecen las mismas características que el "Dispositivo Móvil de Datos Básicos" (Basic Data Mobile Devices) más aplicaciones nativas como aplicaciones de Microsoft Office Mobile (Word, Excel, PowerPoint) y aplicaciones corporativas usuales, en versión móvil, como Sap, portales intranet, etc. Este tipo de dispositivos incluyen los S.O. como Windows Mobile.
- PDAs (Personal Digital Assistant): es una computadora de mano originalmente diseñada como agenda electrónica con un sistema de reconocimiento de escritura.
- Teléfonos móviles: es un dispositivo inalámbrico electrónico basado en la tecnología de ondas de radio, que tiene la misma funcionalidad que cualquier teléfono de línea fija.

3. Sistemas Operativos para dispositivos móviles

- Android.
- Apple (iOS).
- BlackBerry.
- Kindle Fire.
- Palm.
- Windows Mobile.

4. Tecnologías inalámbricas que permite utilizar un dispositivo móvil

- ZigBee
- Wifi
- Bluetooth
- Red de Telefonía Móvil
- Sigfox

5. Entornos de desarrollo para elaborar aplicaciones para dispositivos móviles (con lenguaje NATIVO)
 - App Inventor
 - Android Studio
6. Lenguajes de programación para móviles (lenguaje NATIVO)
ObjectiveC/Swift y XCode en iOS, Javay Android Studio en Android, C#, XAML y Visual Studio en el caso de Windows Phone y Windows 8
7. Entorno de desarrollo para elaborar aplicaciones para dispositivos móviles (independientes del lenguaje o cross platforms).
 - a. Xamarin
 - b. Titanium Appcelerator SDK

Referencias:

(n.d.). Retrieved from http://isa.uniovi.es/docencia/SIGC/pdf/telefonía_movil.pdf

(n.d.). Retrieved from <http://dispositivosmobilesits.blogspot.com/2012/03/conexiones-inalambricas-en-dispositivos.html>

(n.d.). Retrieved from <https://www.campusmvp.es/recursos/post/Programacion-movil-Que-herramienta-y-lenguaje-elegir.aspx>

(n.d.). Retrieved from <https://bbvaopen4u.com/es/actualidad/tres-herramientas-para-construir-aplicaciones-gran-velocidad>