



INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE JEREZ

Jerez de García Salinas

25 de Septiembre del 2020

“Ingeniería en Sistemas Computacionales”

Materia: Programación Web

Séptimo Semestre

Actividad 1, Tema 2



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO

Alumna: Perla Edelmira Reveles Herrera

Correo Electrónico: perlaedelmira-65@outlook.com

Numero de Control: S17070171

Docente: M.T.I. Salvador Acevedo Sandoval



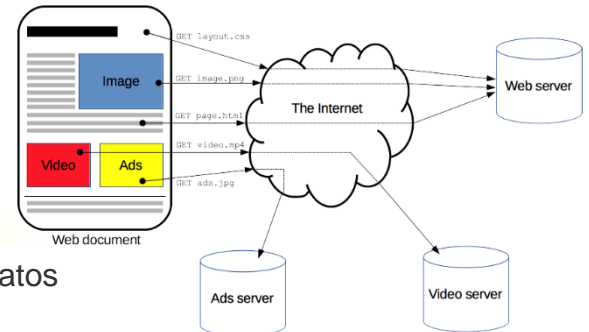
ZACATECAS
2016-2021
Trabajemos Unidos



Protocolo HTTP

1. ¿Qué es el protocolo HTTP y para qué sirve?

El Protocolo de Transferencia de Hipertexto (Hypertext Transfer Protocol) es un sencillo protocolo cliente-servidor que articula los intercambios de información entre los clientes Web y los servidores HTTP, es decir nos permite realizar una petición de datos y recursos.



2. ¿Cuál es la versión más actual de dicho protocolo?

HTTP/3 -Un protocolo para un mayor rendimiento

3. ¿Qué información tienen un encabezado HTTP?

Permiten al cliente y al servidor enviar información adicional junto a una petición o respuesta. Una cabecera de petición está compuesta por su nombre (no sensible a las mayúsculas) seguido de dos puntos ':', y a continuación su valor (sin saltos de línea).

Las Cabeceras pueden ser agrupadas de acuerdo a sus contextos:

- **Cabecera general:** Cabeceras que se aplican tanto a las peticiones como a las respuestas, pero sin relación con los datos que finalmente se transmiten en el cuerpo.
- **Cabecera de consulta:** Cabeceras que contienen más información sobre el contenido que va a obtenerse o sobre el cliente.
- **Cabecera de respuesta:** Cabeceras que contienen más información sobre el contenido, como su origen o el servidor (nombre, versión, etc.).
- **Cabecera de entidad:** Cabeceras que contienen más información sobre el cuerpo de la entidad, como el tamaño del contenido o su tipo MIME.

4. ¿Qué información muestra un CODIGO DE ESTADO en una respuesta HTTP?

Los códigos de estado HTTP describen de forma abreviada la respuesta HTTP. Estos códigos están especificados por el RFC 2616. Son respuestas de tres dígitos que un servidor devuelve a petición de un cliente (un navegador o motor de búsqueda).

5. ¿Cuáles son los METODOS de comunicación de este protocolo?

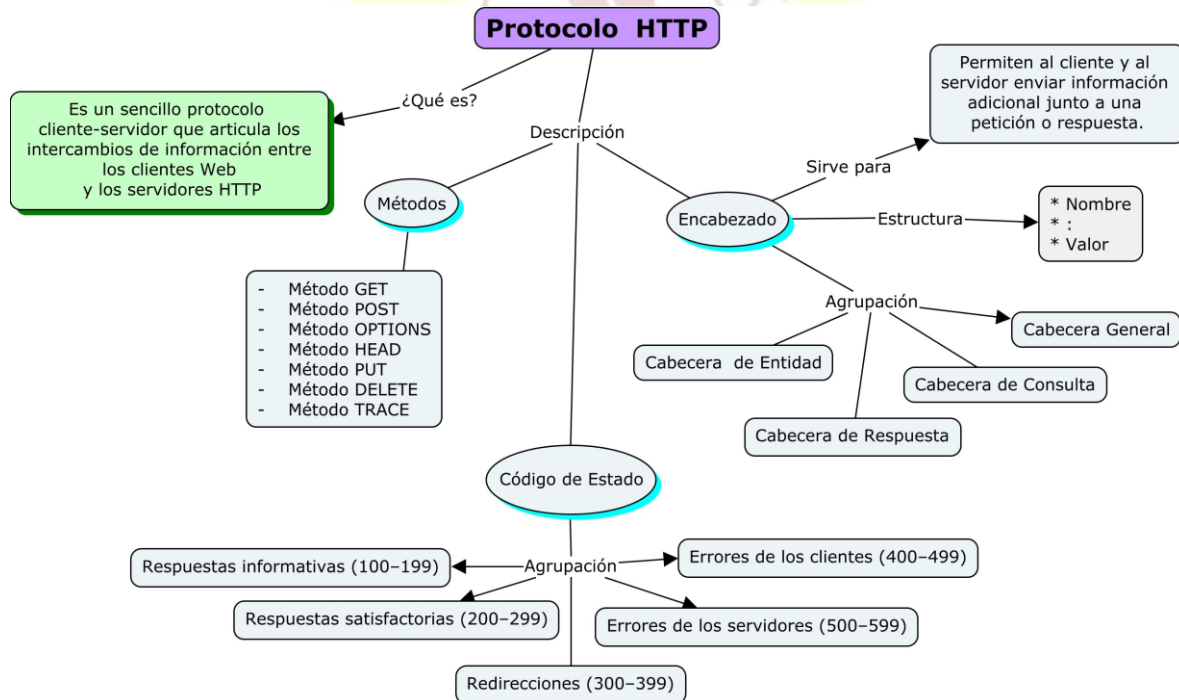
- Método GET
- Método POST
- Método OPTIONS
- Método HEAD
- Método PUT
- Método DELETE
- Método TRACE

6. ¿Qué es el protocolo HTTPS y para qué sirve?

HTTPS (HyperText Transfer Protocol Secure, Protocolo de transferencia de hipertexto) es un protocolo de comunicación de Internet que protege la integridad y la confidencialidad de los datos de los usuarios entre sus ordenadores y el sitio web.

7. Códigos de error de una respuesta HTTP

- 400s: Errores de Cliente- indican que hubo un problema con la solución.
- 500s: Errores de Servidor- indican que la solicitud fue aceptada, pero que un error en el servidor impidió que se cumpliera.



Referencias

(s.f.). Obtenido de <https://support.google.com/webmasters/answer/6073543?hl=es>

MDN Web Docs. (s.f.). Obtenido de MDN Web Docs:

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/Overview>

