## TECNOLOGICO DE ESTUDIOS SUPERIOR DE HUIXQUILUCAN

Tópicos avanzados de Programación

**CARERA:** 

Ingeniería En Sistemas Computacionales

PRESENTA:

Perla Remedios Jiménez Díaz

**DOCENTE:** 

Guillermo Mancilla Benítez

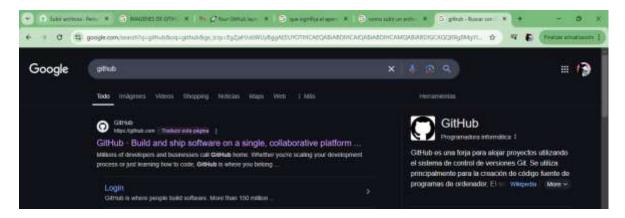
**FECHA:** 

06-03-25

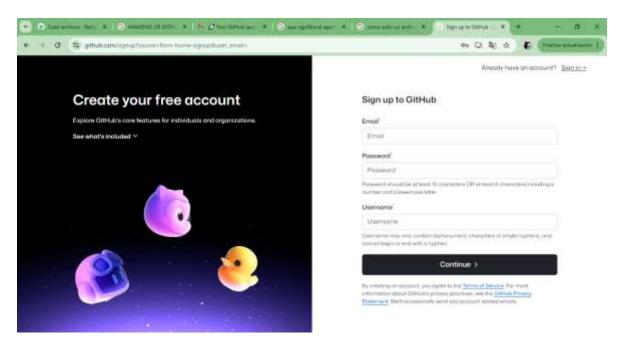


## Creación de la cuenta de GitHub.

En el buscador de Google, buscaremos Github, abrimos el primer apartado,



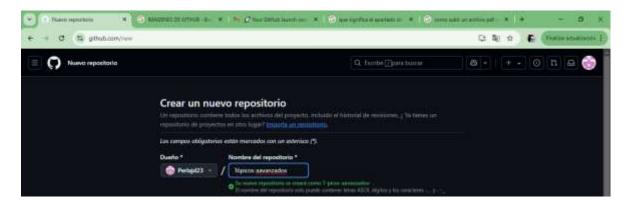
A continuación crearemos la cuenta en la cual nos pedirán un correo y contraseña como también el nombre de usuario,



Después te pide resolver un rompecabezas para saber si eres un robot o un humano, después de resolver con éxito el rompecabezas te pide un código para verificar tu correo electrónico.

Configurara la cuenta de Github.

En este caso en la página lo pone como creación de un nuevo repositorio, es un lugar donde se almacenan recursos digitales, como archivos, bases de datos, imágenes, textos y sonidos, en este apartado te aparecen múltiples opciones para responder como, Nombres del repositorio, en el cual yo escribí "Típicos avanzados".



Descripción del programa, en este apartado como su nombre lo dice rescribes de que se va a tratar el programa que piensas realizar, en este caso se realzara un programa en el cual pueda visualizar un "hola mundo".



Público o privado, En este apartado te da dos opciones a escoger, Público o Privado, el público tu permites que cualquier persona pueda ver tus creaciones en cambien el privado solo tiendas tú la oportunidad de ver tu propia creación, en este caso yo lo pondré en privado.

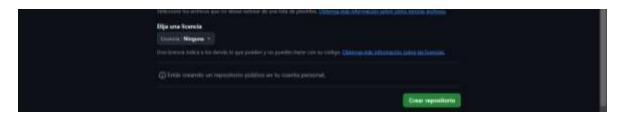


Agregar un archivo README, Aquí puedes hacer una descripción mas detallada de tu proyecto, en este caso yo no lo voy a agregar.



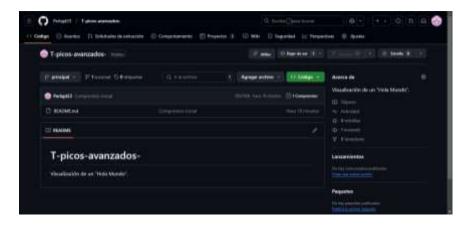
Elija una licencia, en este apartado tienes que escoger que licencia tienes, en mi caso yo no tengo ninguna.

Finalmente le picamos al botón verde crear.



## Como almacenar un proyecto

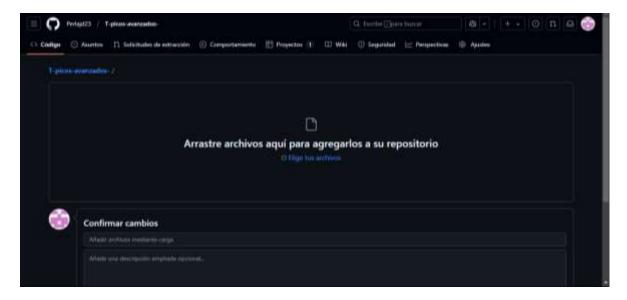
Para almacenar un proyecto en esta página tienes que estar en el apartado de código, en el cual aparecerán varios botones pero nosotros iremos a agregar archivo;



En este apartado aparecerán 2 opciones en crear archivo o subir archivos en este caso subiremos un archivo PDF.



En esta parte te da la opcion en elegir archivo de tu computadora y lo selecionas;



Finalmente subes el archivo.