# Ejercicio 1:

Demuestre que  $6n^3 \neq \mathbf{O}(n^2)$ .

# Ejercicio 2:

¿Cómo sería un array de números (mínimo 10 elementos) para el mejor caso de la estrategia de ordenación Quicksort(n) ?

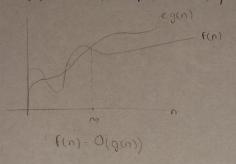
### Ejercicio 3:

Cuál es el tiempo de ejecución de la estrategia **Quicksort(A)**, **Insertion-Sort(A)** y **Merge-Sort(A)** cuando todos los elementos del array A tienen el mismo valor?

### TP1 - Compagidad

1) Demuestre que con3 + O(n2):

seguin la définición de la notección Big O, se dice que T(n) es O(fim) si existen constitutes positivos c y no tel que: T(n) ¿ eF(n) wando n7, no



(minimo 10 elementos) para el mejor caso de la estralegia de ordonación Quicksorten)?

 $6n^3 = O(n^2)$  si existe una constante positiva C y un número entero positivo no tal que  $16n^3 \le C \cdot (n^2)$  para todo no no  $16n^3 \le C \cdot (n^2)$  para todo no no

Como en crece indefinidamente a medida que n aumenta y es una constante finita, no es posible encontrar una constante C.y un no test que la designaldad en < C. Por lo avail  $Cn^3 + O(n^2)$ 

Si usamus un array ordenado la partición siempre dividira el array en 2 Subarrays de tamaño casi igual en cada iteración

[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]

Li Etro significa que la profundidad del arbel de llamados recursivas serti mínima y el algontino de Quijcksort tendra compresidad O(n logn)

éwal es a trempo de ejecución al la entrategia avialsortia), Insertion-sortia) y theresecrita) wondo todo; uso elementos al A tremen el mismo valor?

- Quicksoft: O(n2)

debices a que todes les elementas Son iguales, coda partición segura signala descapility ada

· Insertion Sort : O(n)

· Mergesort: O(n logn)

#### Ejercicio 5:

Implementar un algoritmo **Contiene-Suma(A,n)** que recibe una lista de enteros A y un entero n y devuelve True si existen en A un par de elementos que sumados den n. Analice el costo computacional.

```
⊕rom linkedlist import*
   from ordAvanzado import*
5 def contieneSuma(A,n):
     terminar = False
     encontro = False
     num = A.head
9 while terminar == False and num.nextNode != None:
       valorBusc = n - num.value
       num2 = num.nextNode
      while encontro == False:
12 🗸
        if num2.value == valorBusc:
13 🗸
           encontro = True
          terminar = True
           return True
           num2 = num2.nextNode
           if num2 == None:
       num = num.nextNode
```

## Ejercicio 6:

Investigar otro algoritmo de ordenamiento como BucketSort, HeapSort o RadixSort, brindando un ejemplo que explique su funcionamiento en un caso promedio. Mencionar su orden y explicar sus casos promedio, mejor y peor.

#### **BucketSort:**

Es un algoritmo de ordenamiento que divide el arreglo de entrada en un número finito de cubetas. Cada cubeta se ordena individualmente, ya sea utilizando otro algoritmo de ordenamiento o aplicando recursivamente el algoritmo de BucketSort. Una vez que todas las cubetas están ordenadas, los elementos se concatenan para formar el arreglo ordenado.

#### Descripción:

- 1. Particionamiento: divide el arreglo de entrada en un numero fijo de cubetas
- 2. Distribución: distribuye los elementos del arreglo de entrada en las cubetas correspondientes

- 3. Ordenamiento: ordena cada cubeta individualmente, ya sea utilizando otro algoritmo de ordenamiento o aplicando BucketSort recursivamente
- Concatenación: concatena las cubetas ordenadas para formar el arreglo ordenado

#### Ejemplo caso promedio:

Supongamos que tenemos un arreglo de números de punto flotante que van de 0 a 1

- 1. Particionamiento: dividir el rango [0,1] en n cubetas de igual tamaño, donde n es el tamaño del arreglo de entrada
- 2. Distribución: colocar cada elemento del arreglo de entrada en la cubeta correspondiente según su valor
- Ordenamiento: ordenar cada cubeta individualmente. Dado que los números son de punto flotante y estan distribuidos uniformemente, podemos utilizar un algoritmo de ordenamiento eficiente como el ordenamiento por inserción para cada cubeta
- 4. Concatenación: concatenar las cubetas ordenadas para formar el arreglo ordenada

Orden en caso promedio: O(n+k) donde n es el número de elementos y k el número de cubetas

Orden en mejor caso: O(n+k) donde n es el número de elementos y k el número de cubetas

<u>Orden peor caso:</u>  $O(n^2)$ , si todos los elementos se colocan en una sola cubeta y el algoritmo de ordenamiento utilizado para cada cubeta tiene una complejidad temporal peor caso de  $O(n^2)$ 

El BucketSort es eficiente para ordenar un conjunto grande de elementos con una distribución uniforme, pero puede no funcionar bien si la distribución de entrada está sesgada.

#### Ejercicio 7:

A partir de las siguientes ecuaciones de recurrencia, encontrar la complejidad expresada en  $\Theta(n)$  y ordenarlas de forma ascendente respecto a la velocidad de crecimiento. Asumiendo que T(n) es constante para  $n \le 2$ . Resolver 3 de ellas con el método maestro completo: T(n) = a T(n/b) + f(n) y otros 3 con el método maestro simplificado:  $T(n) = a T(n/b) + n^c$ 

```
a) T(n) = 2T(n/2) + n4
   coso 2 - (in) +n
   Caso 1 - 1 1- 2 ? D4 x
  Caso 3 - n^{4+8} ? n^{4} wand 8=3
b) T(n) = 2T (7n/10) + n
   a=2, b=10/4 F(n)=n, C=1
    1696 2 = 1,94 Apricances coso 1 pg 1096 0 70 - 1,9471
c) T(n) = 16 T(n/4) + n2
   n 109 1/16 = na Por le lanto para el caso a
d) T(n) = 7T(n/3) + n2
 T(n) = O(n^2)
e) T(n) = 7 T(n/2) + n2
   a= 7 Nego = Nego = n2,81 7 No (080 1
   6=2
F(n)=n2 Para el caso 1 T(n) = O(n2,31)
 F) T(n) = 2T(n/4) + n4)2
  a = 2
b = 4
f(n) = n^{1/2}
```